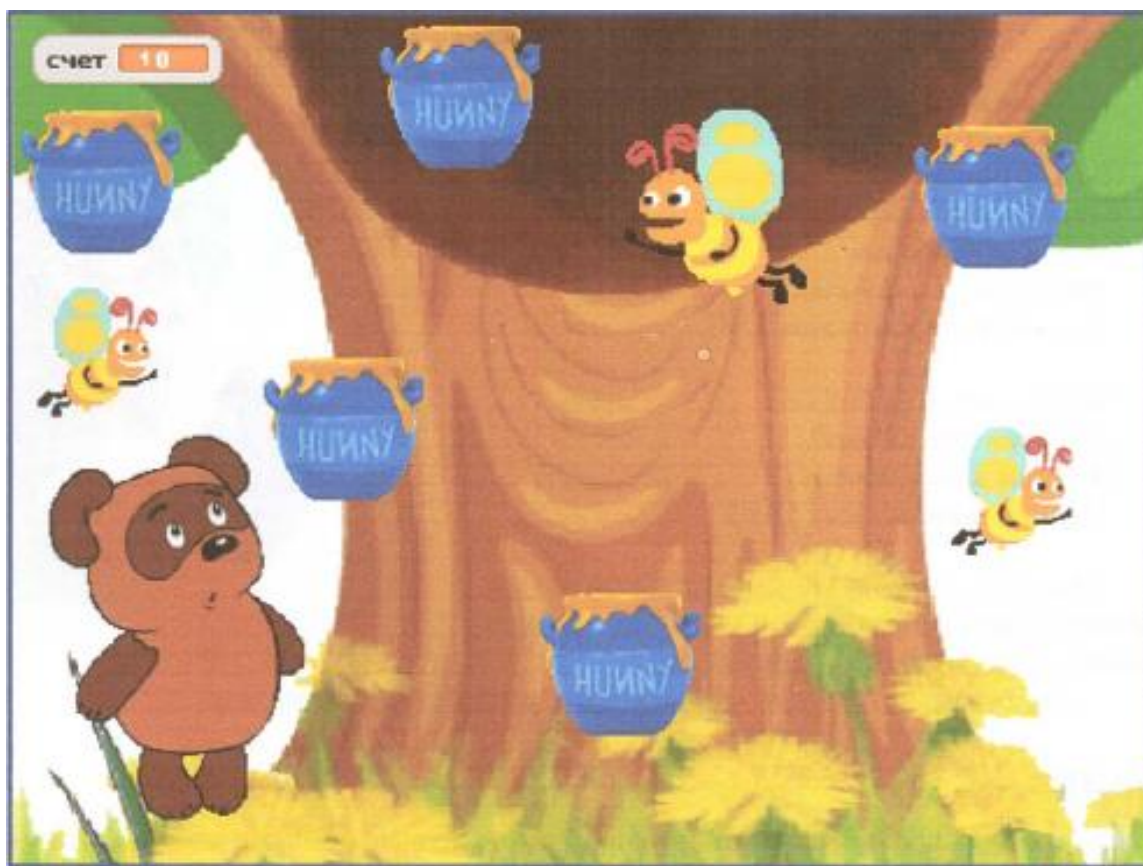


Создание анимированной игры Scratch

Винни-Пух – один из самых известных героев детской литературы XX века. В 1960-1970-е годы, благодаря пересказу Бориса Заходера, а затем фильмам студии «Союзмультфильм», где мишку озвучивал Евгений Леонов, Винни-Пух стал очень популярен и в СССР.

Задание

1. Используя возможности программы Scratch, создайте анимированную игру, в которой Винни-Пух будет ловить горшочки с медом и уклоняться от пчел. За пойманные горшочки добавляется 1 очко, за укус пчелы счет уменьшается на 5 очков. (вариант оформления проекта см. ниже).



2. Созданный рисунок сохраните в папке ДОКУМЕНТЫ под именем *Винни-Пух_ФИ*

Критерии оценивания:

1. Оптимальность алгоритма (20 баллов).
2. Время выполнения задания (10 баллов).
3. Творческий подход (20 баллов).