

Приложение

I. Эстафеты.

1-я эстафета «Царевна Лягушка».

Инвентарь: 1 конус, 1 маска Царевны-Лягушки.

Задание: первый игрок надевает маску лягушки. По команде «Марш!» выполнять прыжки в полном приседе до конуса и обратно, передать маску следующему участнику.

Правила:

- 1) Эстафета начинается по сигналу судьи.
- 2) Заступать за линию старта запрещается.

Побеждает команда, которая закончит первая и без ошибок.

2-я эстафета «Богатенький буратино»

Инвентарь: 1 азбука, 1 ключик на ленте, 1 конус.

Задание: у каждого игрока ключик на ленте .азбука. По команде «Марш!» первый участник вешает на шею ключик, под мышку азбуку, добежать до конуса, обежать его и в обратном направлении. Бежит обратно передаёт ключик и азбуку следующему.

Правила:

- 1) Эстафета начинается по сигналу судьи.
- 2) Заступать за линию старта запрещается.

Побеждает команда, которая закончит первая и без ошибок.

3-я эстафета «Барон Мюнхгаузена»

Инвентарь: 1 конус, 1 фитбольный мяч (хип-хоп)

Задание: у первого игрока в руках фитбольный мяч (хип-хоп). По команде «Марш», участник прыгает сидя на мяче до конуса и обратно, передаёт мяч следующему. При прыжках на мяче отталкиваться одновременно двумя ногами.

Правила:

- 1) Эстафета начинается по сигналу судьи.
- 2) Заступать за линию старта запрещается.

Побеждает команда, которая закончит первая и без ошибок.

4-я эстафета «Золушка»

Инвентарь: 1 ведро, 1 обруч, 1 совок с веником, 18 «кубиков».

Задание: у первого игрока в руках совок и веник, По команде «Марш!» добежать до разметки, где на полу в обруче рассыпаны «кубики». При помощи совка и веника набрать 3 кубика в совок, руками не помогать. Бежит обратно, высыпает «кубики» в ведро и передаёт веник и совок следующему участнику.

Правила:

- 1) Эстафета начинается по сигналу судьи.
- 2) При сборе веником «кубиков» на совок, руками не помогать.

Побеждает команда, которая закончит первая и без ошибок.

5-я эстафета «Конек-горбунок»

Инвентарь: 1 мяч волейбольный, 1 конус, гимнастическая скамейка.

Задание: Участники сгибаются в поясе, берут мяч и кладут его себе на спину. Чтобы мяч не упал во время движения, его необходимо придерживать рукой, оставаясь при этом в полусогнутом состоянии. В этой эстафете «конькам-горбункам» придется во время скачки преодолевать препятствия, поставленные на линии эстафеты (гимнастическая скамейка), на которые необходимо будет взобраться, затем соскочить с них, и все это быстро и не теряя при этом «горб» — мяч за спиной. Победят те «коньки-горбунки», которые окажутся более ловкими и стремительными.

Правила:

- 1) Эстафета начинается по сигналу судьи.
- 2) У конуса участники меняются ролями.

Побеждает команда, которая закончит первая и без ошибок.

6-я эстафета «Винни – пух в гостях у кролика»

Инвентарь: ушки кролика.

Задание: каждый игрок выстраивает тоннель, по которому двигаются по направлению и обратно. По команде «Марш!» первый участник принимает положение дуги, остальные также строят дуги с последующим пролезанием под ними, последний игрок бежит к конусу, обегает его берет друга-кролика за руку и они вдвоем возвращаются к своей команде.

Правила:

- 1) Эстафета начинается по сигналу судьи.
- 2) Заступать за линию старта запрещается.

Побеждает команда, которая закончит первая и без ошибок.

II. Интеллектуальный конкурс.

1. «Я убежал от бабушки с дедушкой и решил попутешествовать по свету. Но оказалось, что в этом мире живут злые, жестокие и хитрые существа». (Колобок)

2. «Я знал, что все так закончится. Уж больно ветхий я и старый, столько лет в поле стою. Мечтал, конечно, чтобы во мне кто-то поселился... Но их поселилось так много, что я просто не выдержал и рухнул». (Теремок)

3. «Ну и хвост у этой мышки! Не сравнится ни с кулаком дедушки, ни с кулаком бабушки. И надо было этой мышке выбежать в самый неподходящий момент! Сейчас бы мной все восхищались». (Золотое яичко из сказки «Курочка-Ряба»)

4. «Мне приятно быть на голове у этой девочки. Мне нравится ходить с ней в гости к бабушке. Но вот беда: моя хозяйшкa очень- очень доверчива. Из-за этого с ней происходят всякие неприятности». (Красная Шапочка)

5. «Честно говоря, неприятно, когда тебя надевает на ноги Кот. У него ведь когти! Я, конечно, понимаю, что вся эта беготня ради хозяина, но больно ведь». (Сапоги, сказка «Кот в сапогах»)

6. «Мы могли бы отстать, и вся история закончилась бы там, на балу. Но мы не имеем права ни отставать, ни спешить». (Часы, сказка «Золушка»)

7. «Спасибо этому любопытному мальчишке. Если бы не он и не Черепаха, сколько бы я еще пролежал на дне!» (Золотой ключик)

8. «Я, конечно, готова выполнить любое ее желание. Ведь ее муж сохранил мне жизнь. Но чем больше человеку даешь, тем больше ему хочется. Вот и приходится таким людям оставаться у разбитого корыта». (Рыбка, «Сказка о рыбаке и рыбке»)

10. «Я осталась жива только благодаря этой маленькой, хрупкой девочке. Она меня согревала, кормила, поила. Как прекрасно жить! Радоваться солнцу, теплу!» (Ласточка, сказка «Дюймовочка»)

(1 правильный ответ — 1 балл, неправильный ответ — 0 баллов)

Правила:

- 1) Игра начинается по сигналу учителя.
- 2) Побеждает команда, которая даст больше правильных ответов.

Итоговая таблица.

Эстафеты	Чебурашка - верный друг, Помогает всем вокруг!	Мы команда «Колобки», Нас попробуй – догони!
	20 баллов	20 баллов
эстафета «Царевна Лягушка»		
эстафета «Богатенький буратино»		
эстафета «Ядро Мюнхгаузена»		
эстафета «Золушка»		
эстафета «Конек-горбунок»		
эстафета «Курочка ряба»		
эстафета «Винни – пух в гостях у кролика»		
Интеллектуальный конкурс		
Итог:		
У каждой команды 20 баллов за каждую допущенную ошибку при работе в эстафетах команда теряет один балл.		