Приложение 1

**План работы в проектных группах.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Этап** | **Описание** |
| Шаг 1 | Делимся на команды и занимаем места за рабочими столами.  Во главе команды – капитан – это ученик, который изучает программирование, остальных детей распределяем по их желанию по 2-3 человека в команде. |
| Шаг 2 | Договариваемся об идее проекта. Ребята выдвигают свои идеи, сюжет какой сказки или игры интереснее всего можно представить. Выбирают самую оригинальную идею, которую можно реализовать в данных условиях. Распределяют обязанности: кто, какую часть проекта программирует. |
| Шаг 3 | Капитан создаёт студию команды на портале <https://scratch.mit.edu/>, приглашает членов своей команды присоединиться к студии. |
| Шаг 4 | Создаём сценарный план проекта. |
| Шаг 5 | Создаём персонажи, пишем скрипты. |
| Шаг 6 | Создаём (выбираем) сцены. По необходимости пишем для них сценарии. |
| Шаг 7 | Капитан собирает все спрайты в одном проекте. Организует взаимодействие персонажей. |
| Шаг 8 | Оформление проекта: Пишем короткую инструкцию к зрителю, который откроет наш проект на сайте. Надо рассказать ему, как управлять персонажами (Например, нажимать только на стрелку вправо).  Благодарим всех участников (перечисляем имена членов команды и ставим перед именем значок @). Например, @biarm – система автоматически сделает ссылку на автора. |