

ИНСТРУКЦИЯ

с правилами игры «Путь к пещере сокровищ».

- **Настольная игра состоит:**
- Игровое поле.
- Фишек – 6 шт.
- Набор карточек - ходов -25 шт.
- Карточки-задания - 25 шт.
- Инструкция с правилами игры.
- **Количество игроков: от 2-6.**
- **Возраст: от 7 лет.**
- **Правила игры.**
- Количество игроков: от 2-6.
- Возраст: от 7 лет.
- Ход по карточкам хода.

Поле фиолетовое без обозначений - пустое, без задания;

Поле фиолетовое со знаком вопроса "?" - берешь карточку с вопросом и отвечаешь на вопросы, делаешь дополнительные шаги по количеству правильных ответов;

Поле фиолетовое с крестиком - двигаешься по направлению стрелочки. Если от поля с крестиком нет направленной стрелочки, поле считается пустым - без задания;

Поля других цветов (жёлтые, красные, синие, голубые, оранжевые и зелёные) -телепорты, двигайся на соответствующий цвет (работает в обе стороны).

- Игра заканчивается, как только первый игрок дойдёт до пещеры с сокровищами.

Описание игры.

1 вариант. Игроки ставят свои фишки рядом с полем, по очереди берут карточки хода. На карточках хода цифры от 1 до 5. Игроки делают количество шагов согласно цифре на карточке. Если поле пустое (фиолетовое без обозначений), то ход закончен, начинает ход следующий игрок. Если игрок останавливается на фиолетовом поле с "?", то игрок берёт соответствующую карточку (со знаком "?"), отвечает на вопросы, делает дополнительные шаги по количеству правильных ответов. Если игрок попал на фиолетовое поле с крестиком и стрелочкой направлением, то он движется по стрелочке на указанное поле, если поле с крестиком без стрелочки, оно считается пустым. Если игрок попадает на поле не фиолетового цвета (жёлтые, красные, синие, голубые, оранжевые и зелёные) - это поле -телепорты, игрок передвигается на соответствующий цвет (работает в обе стороны). Игра заканчивается после того, как первый игрок добрался до пещеры с сокровищами.

2 вариант. Упрощенный. Играть игнорируя поля с вопросами.

Возможно дополнение карточками с усложненным вопросами.