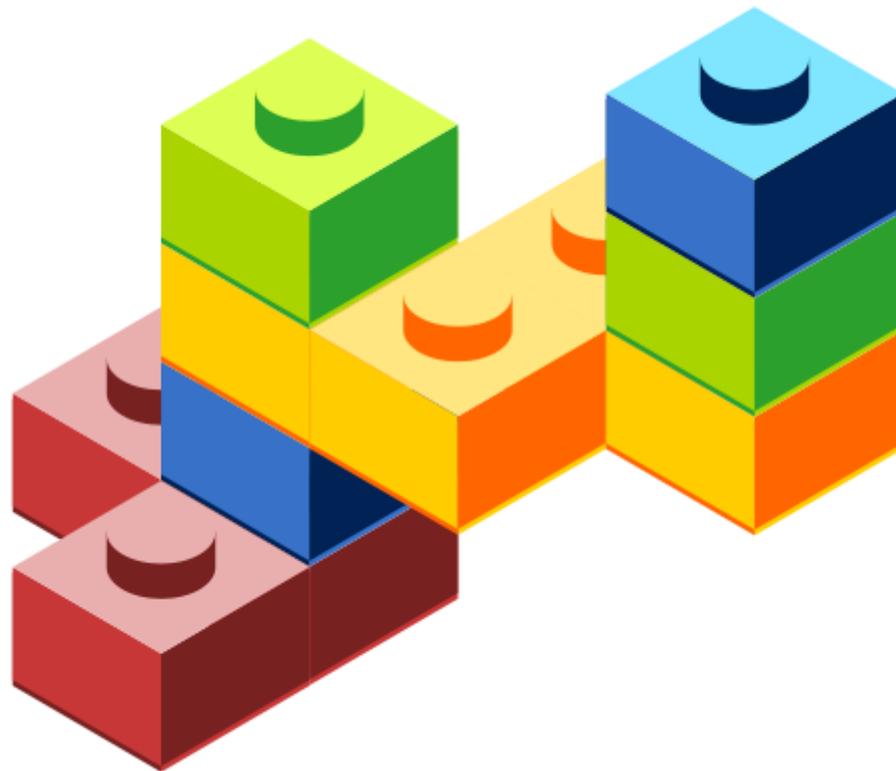
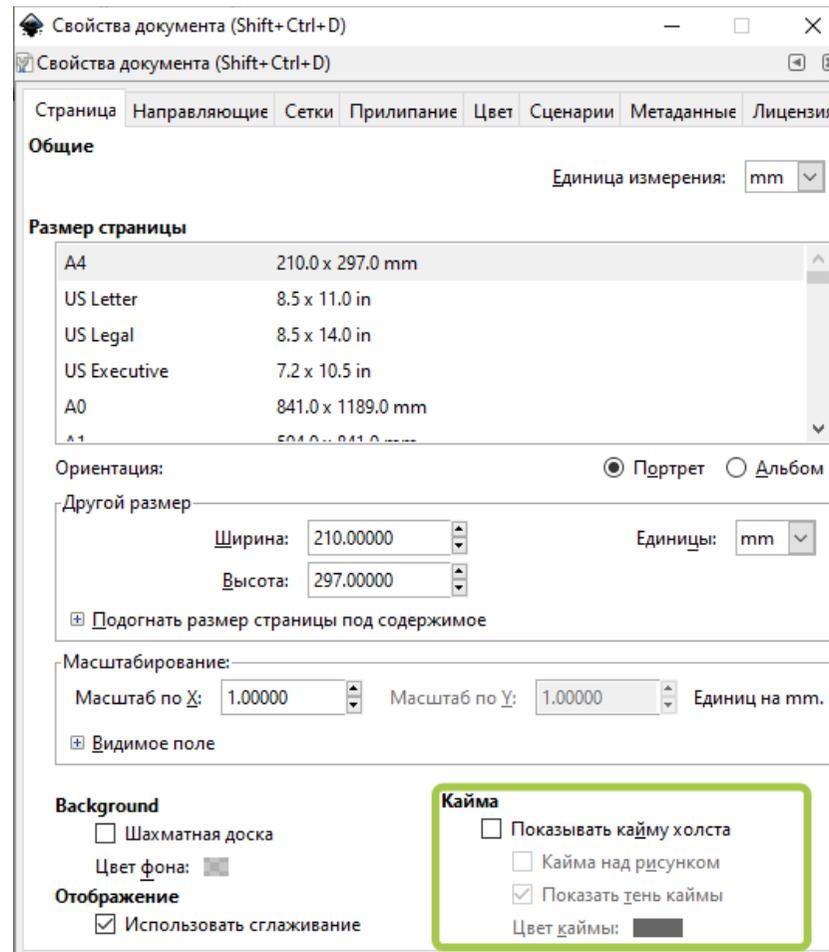


Задание 1. Фигуры из ЛЕГО



1. Открыть Inkscape. Подготовить рабочее пространство. Меню Файл->Свойства документа. В открывшемся окне на вкладке Страница убрать флажок Кайма – Показывать кайму холста. Закрыть окно с настройками.
2. Меню Вид->Пользовательский. Меню Вид->Масштаб->Масштаб 1:1



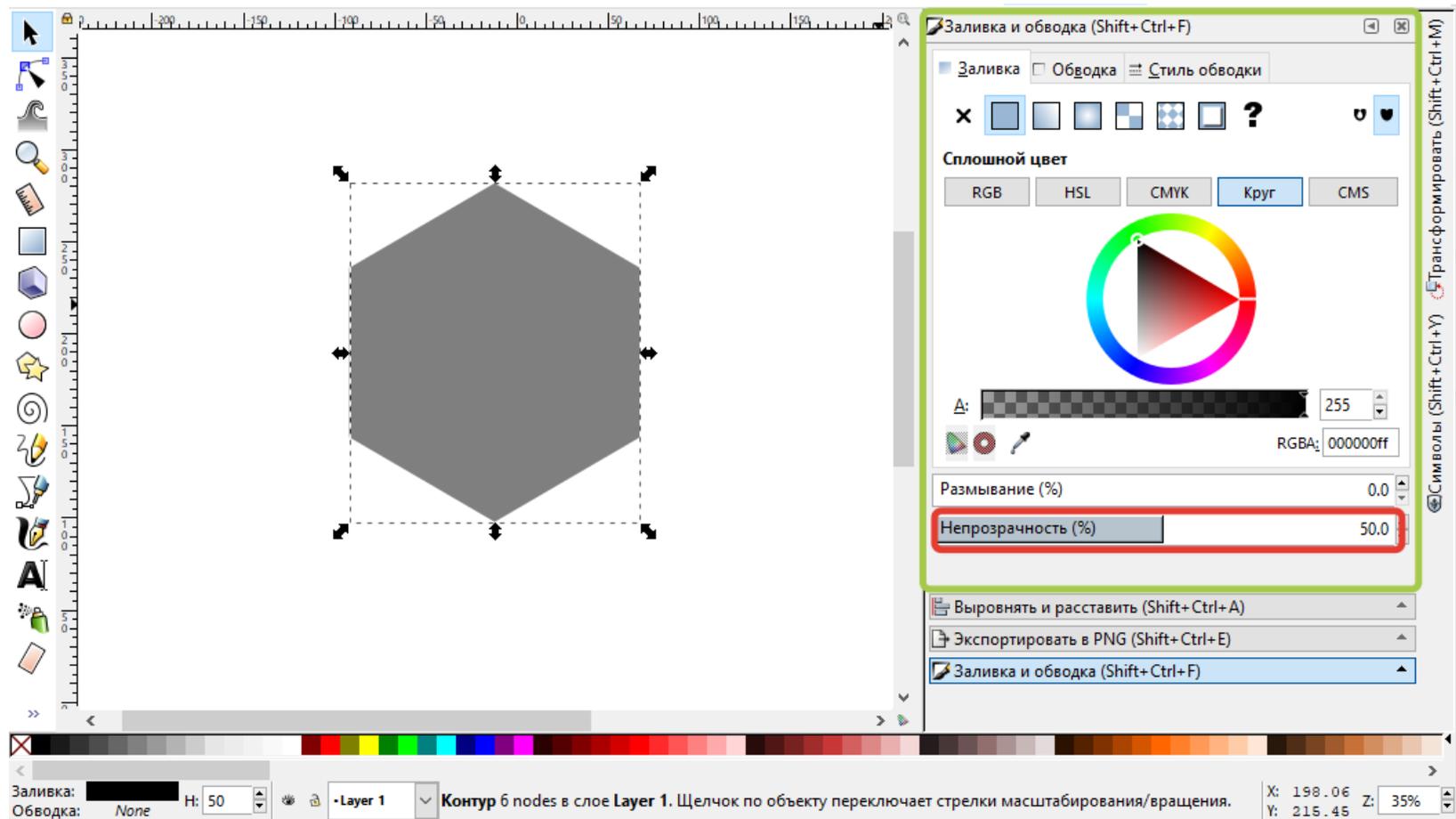
3. Создаем 1 деталь ЛЕГО. Выбираем инструмент  Рисовать звезды и многоугольники. Задаем параметры инструмента

Новый:  | Углы: 6 | Закругление: 0.000 | Искажение: 0.000

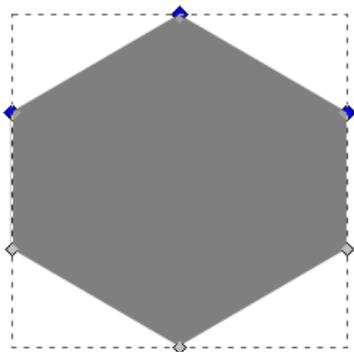
Рисуем шестиугольник с Ctrl

4. Выбираем инструмент  Выделять и трансформировать объекты. Щелкнуть по шестиугольнику – выбрать его. Меню Контур->Оконтурить объект

5. На панели Заливка и обводка задаем Непрозрачность 50%.

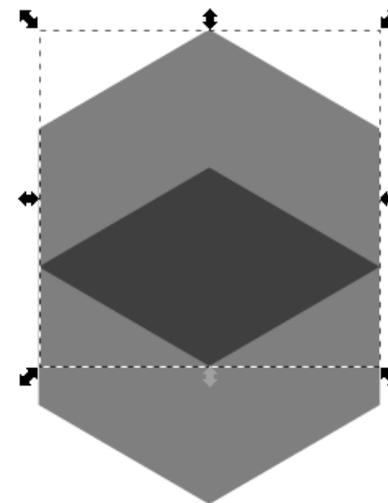


6. Выбираем инструмент  Редактировать узлы контура. Выделяем верхние 3 узла и тянем их вниз с Ctrl, чтобы получился такой сплюснутый шестиугольник.



Дублируем объект – Ctrl-D (или правой кнопкой мыши - Дублировать)

7. Выбираем инструмент  Выделять и трансформировать объекты. Перетаскиваем шестиугольник выше с Ctrl.



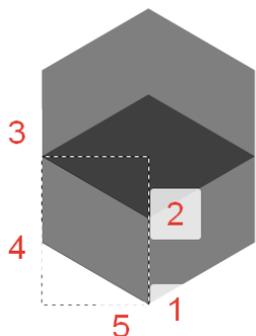
Esc, чтобы снять выделение.

8. Выбираем инструмент  Рисовать кривые Безье. На панели настроек инструмента должны быть выбраны параметры

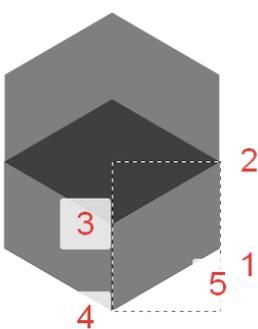


Щелкаем по вершинам и создаем 3 контура.

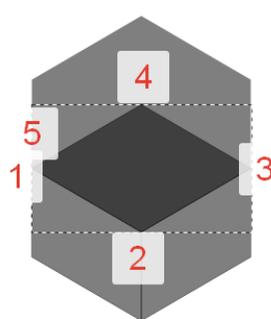
Контур 1



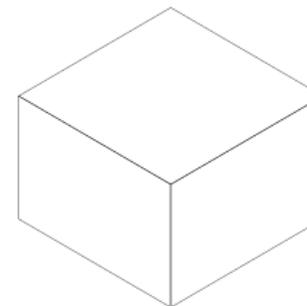
Контур 2



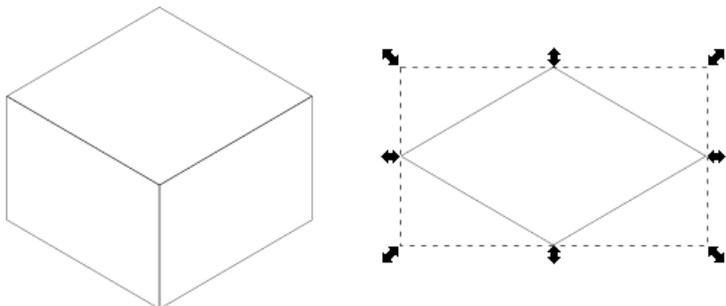
Контур 3



9. Выбираем инструмент  Выделять и трансформировать объекты. Выбираем поочередно 2 серых многоугольника и удаляем их. Остаются только контуры.

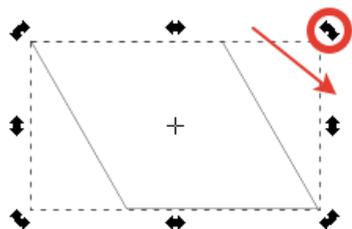


10. Выделяем верхний контур и дублируем Ctrl+D. Перемещаем его в сторону.

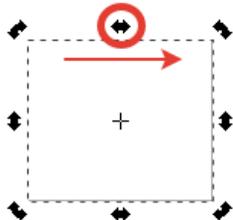


Щелкаем по контуру еще раз, чтобы появились стрелки вращения.

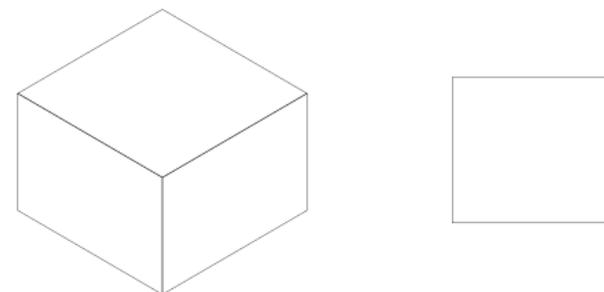
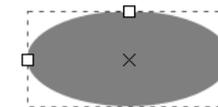
С нажатой Ctrl поворачиваем по часовой стрелке.



С нажатой Ctrl сдвигаем вправо.

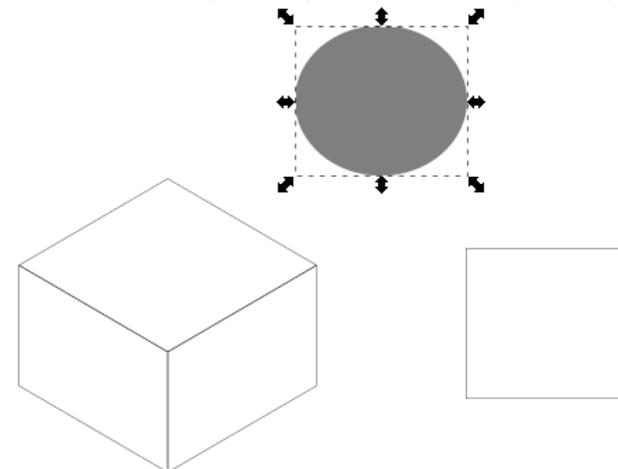


11. Копируем контур Правка->Скопировать. Выбираем инструмент  Рисовать круги. Рисуем произвольный эллипс.

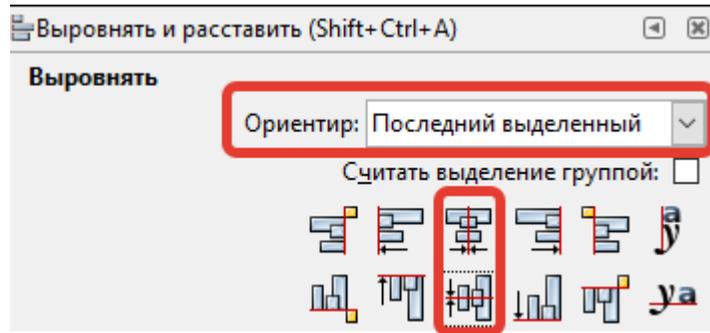


Контур->Оконтурить объект

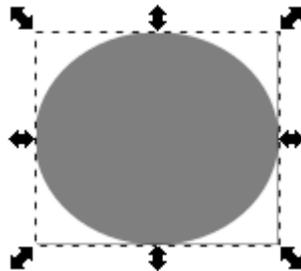
Правка->Вставить размер-> Вставить размер



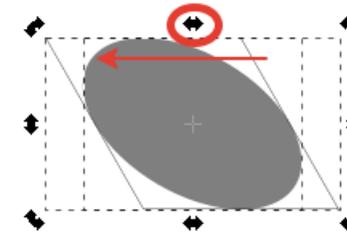
12. Выделяем с Shift сначала эллипс, потом прямоугольник. В панели Выровнять и расставить (Объект->Выровнять и расставить) выбираем Ориентир – Последний выделенный и выравниваем по центру по горизонтали и по вертикали.



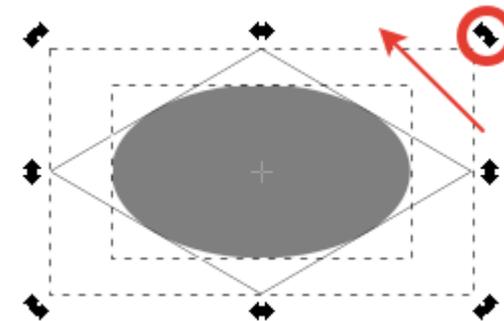
Теперь 2 контура совмещены.



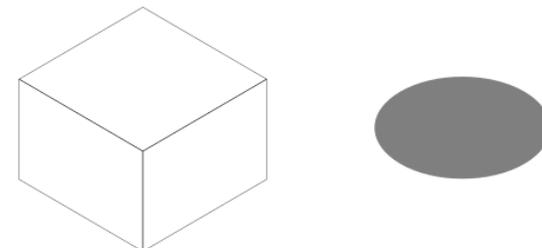
13. Когда оба контура выделены (и эллипс и прямоугольник), возвращаем прямоугольнику прежнюю форму ромба. Щелкаем еще раз, чтобы появились стрелки вращения. С нажатой Ctrl сдвигаем влево.



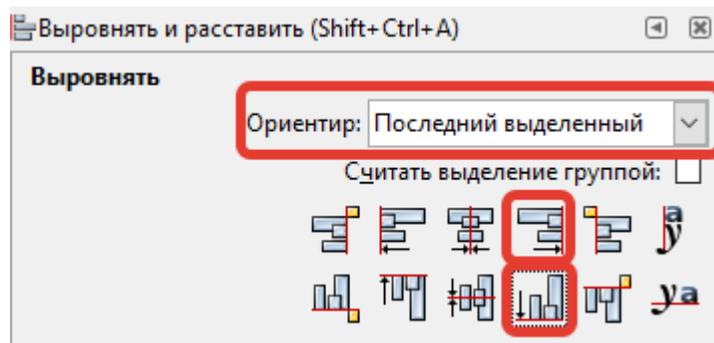
С нажатой Ctrl поворачиваем против часовой стрелки.



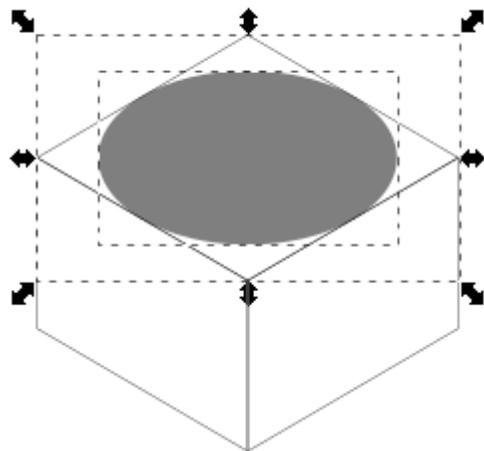
Щелкаем в стороне. Выделяем ромб и удаляем его.



14. Выделяем с Shift сначала эллипс, потом верхний контур.
В панели Выровнять и расставить выравшиваем по центру по горизонтали и по вертикали.

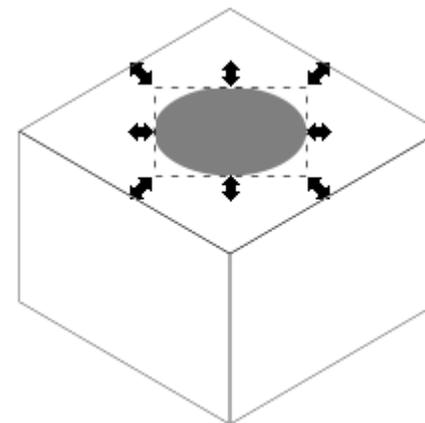


Теперь 2 контура совмещены.



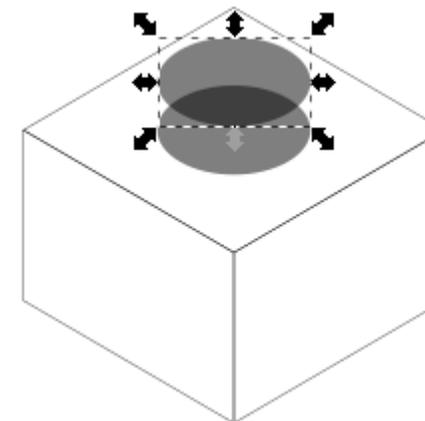
Щелкнуть Esc или в стороне, чтобы снять выбор.

15. С нажатыми Shift и Ctrl уменьшаем размер эллипса.



Дублируем эллипс Ctrl+D.

С нажатым Ctrl перемещаем один из них вверх.

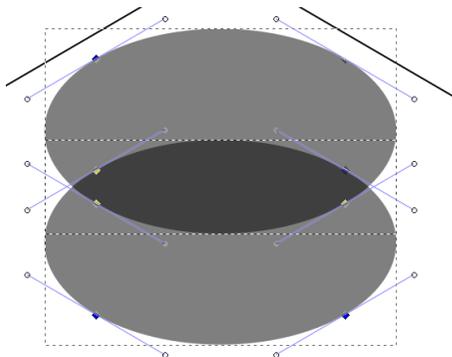


Можно увеличить масштаб Ctrl + колесико мыши.

16. Выделяем с Shift оба эллипса.

Выбираем инструмент  Редактировать узлы контура.

Выделяем все узлы

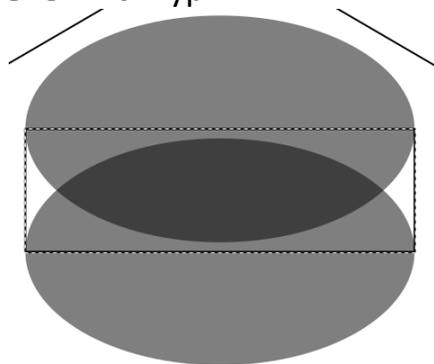


На панели инструмента нажимаем Вставить новые узлы.



Выбираем инструмент  Рисовать кривые Безье.

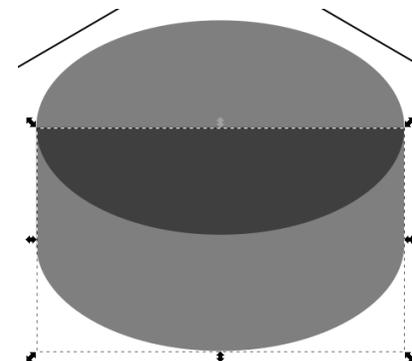
Создаем прямоугольный контур.



17. Выбираем инструмент  Выделять и трансформировать объекты.

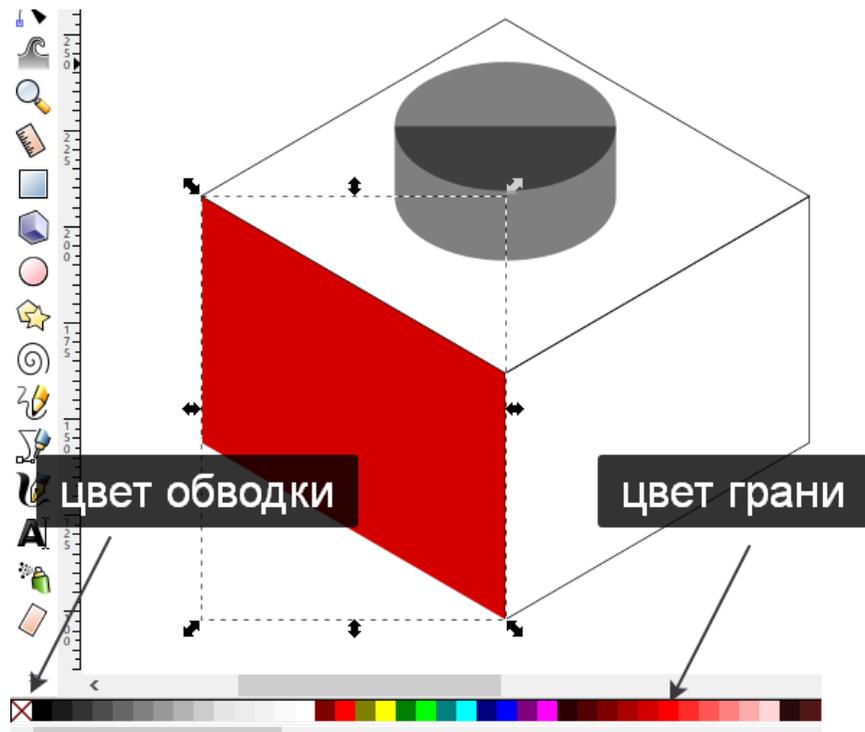
С нажатыми Shift выбираем нижний эллипс и прямоугольный контур.

Контур->Сумма



18. Приступаем к раскрашиванию.

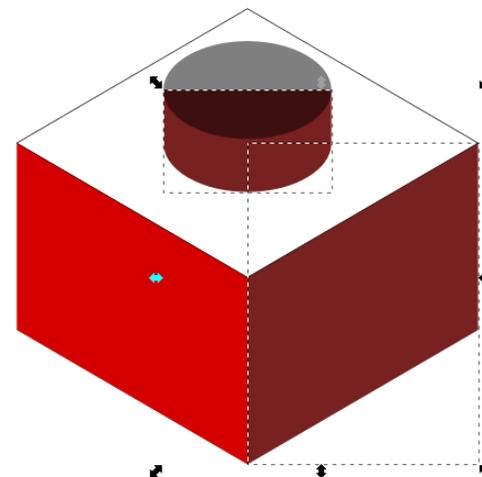
Выделяем левый контур. Выбираем красный цвет на палитре снизу. С нажатым Shift выбираем прозрачный цвет для обводки.



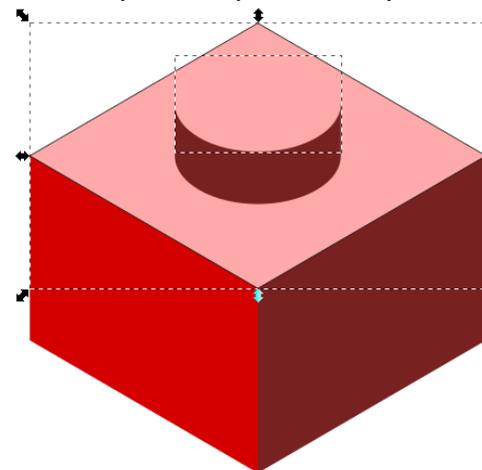
19. Выбираем правую грань и нижнюю часть эллипса.

Выбираем темный красный цвет на палитре снизу. С нажатым Shift выбираем прозрачный цвет для обводки.

На панели Заливка и обводка выставляем Непрозрачность 100%.



Повторяем для верхней грани и верхнего эллипса.



20. С нажатым Shift выбираем левую и правую грани.

Дублируем их Ctrl+D

Нажимаем Горизонтально отразить на верхней панели.



Сместить немного вниз и нажать Опустить выделение на задний план.



Выделить все элементы блока ЛЕГО и дублировать. Перетащить в сторону. Перекрасить грани.

Таким образом получить несколько блоков разного цвета. Например, красного, синего, желтого, зеленого. Сгруппировать элементы одного блока. Так каждая деталь будет одним объектом. Выстроить из деталей фигуру.

21. Сохранить как SVG-документ для дальнейшей работы.

Для просмотра сохранить Файл -> Экспортировать в PNG. В качестве экспортируемой области выбрать Рисунок. Единицы измерения – px. Выставить ширину или высоту около 500 пикселей. Задать имя файла. Нажать кнопку Экспорт.

