**Приложение 7**

ПАМЯТКА ДЛЯ ПРОВОДНИКОВ

группы исследователей (10-12 детей)

**Проводник Пузырьков – Воздушный Змей (Дух Воздуха)**

1. В центре Плато Испытаний Духа(школьный стадион) встречает свою группу исследователей, приветствует детей, берёт Стрелу Пути, проверяет наличие «знака»  на ладошке каждого.
2. Уводит на свою «терра инкогнита», одаривает каждого Силой Источника – порцией Эликсира Поиска (дать каждому понюхать живую розу(или другой пахучий цветок).
3. Открывает Карту Пути, в которой написано **Задание для Пузырьков**: пройти Путь по Карте Пути, отыскать **семь неповторимых запахов** (цветов, травинок, коры и т.п., сложить их в лоток), на маршруте придумывать **Легенду Пути**.
4. Сопровождает детей своей группы до конца Пути, помогает выполнять задание, придумывать Легенду Пути, выбрать Голос Стихии, который будет рассказывать Легенду Пути Смотрителю Маяка, приводит детей к Маяку Четырёх Стихий (окраина школьного стадиона) в точно указанное время.

**Легенда Пути:**

Рассказ о наблюдениях, сделанных во время прохождения маршрута. Какие слышали звуки? Какие чувствовали запахи? Что заметили удивительного в окружающем пространстве? Какое новое знание открылось вам в мире вашей стихии? Каково основное предназначение (функция) вашей стихии?

**Формат исследований:**

Спокойный темп, исследовать, «обнюхать» каждый клочок своей «терра инкогнита», обязательно найти всё, что указано в Задании Пути, хотя порядок нахождения неважен, обращать внимание на всё необычное, чтобы придумать искреннюю Легенду Пути. Потренировать Голос Стихии, который будет рассказывать Легенду Пути Смотрителю Маяка. Прийти к Маяку Четырёх Стихий не позднее, например, 12-00 (исследование длится не более 60 мин).

**Экипировка Проводника:**

* Экологический Костюм
* Эликсир Силы (свеча в защитном фонаре, спички)
* Лоток для собранных даров
* Карта Пути с Заданием Пути для Пузырьков