**Приложение 4**

ПАМЯТКА ДЛЯ ПРОВОДНИКОВ

группы исследователей (10-12 детей)

**Проводник Песчинок – Хозяйка (Хозяин, Царь) Горы (Дух Земли)**

1. В центре Плато Испытаний Духа(школьный стадион) встречает свою группу исследователей, приветствует детей, берёт Стрелу Пути, проверяет наличие «знака» на ладошке каждого.
2. Уводит на свою «терра инкогнита», одаривает каждого Силой Источника – порцией Эликсира Поиска (насыпать в руку каждому горсть песка и пусть потрут ладошкой об ладошку).
3. Открывает Карту Пути, в которой написано **Задание для Песчинок**: пройти Путь по Карте Пути, найти **семь необычных камней** (сложить в лоток), на маршруте придумать **Легенду Пути**.
4. Сопровождает детей своей группы до конца Пути, помогает выполнять задание, придумывать Легенду Пути, выбрать Голос Стихии, который будет рассказывать Легенду Пути Смотрителю Маяка, приводит детей к Маяку Четырёх Стихий (окраина школьного стадиона) в точно указанное время.

**Легенда Пути:**

Рассказ о наблюдениях, сделанных во время прохождения маршрута. Какие слышали звуки? Какие чувствовали запахи? Что заметили удивительного в окружающем пространстве? Какое новое знание открылось вам в мире вашей стихии? Каково основное предназначение (функция) вашей стихии?

**Формат исследований:**

Спокойный темп, исследовать, «обнюхать» каждый клочок своей «терра инкогнита», обязательно найти всё, что указано в Задании Пути, хотя порядок нахождения неважен, обращать внимание на всё необычное, чтобы придумать искреннюю Легенду Пути. Потренировать Голос Стихии, который будет рассказывать Легенду Пути Смотрителю Маяка. Прийти к Маяку Четырёх Стихий не позднее, например, 12-00 (исследование длится не более 60 мин).

**Экипировка Проводника:**

* Экологический Костюм
* Эликсир Силы (мешочек с песком)
* Лоток для собранных даров
* Карта Пути с Заданием Пути для Песчинок