**Приложение 2**

**Стрела Поиска с игровой задачей №1**

(распечатать 4 экземпляра)

**Игровая задача №1**.

Отправиться на Плато Испытаний Духа (школьный стадион), найти своего Проводника (по такому же «знаку» на ладони), получить у него Карту Пути.