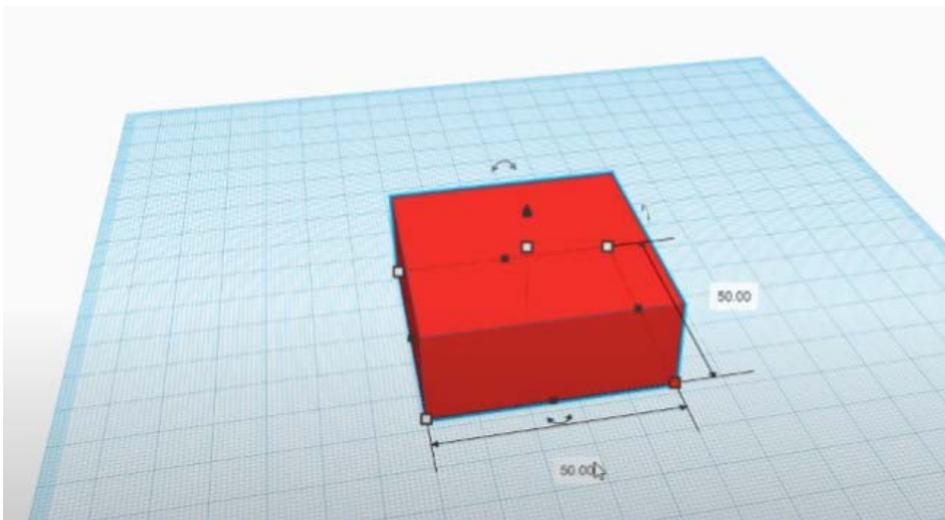
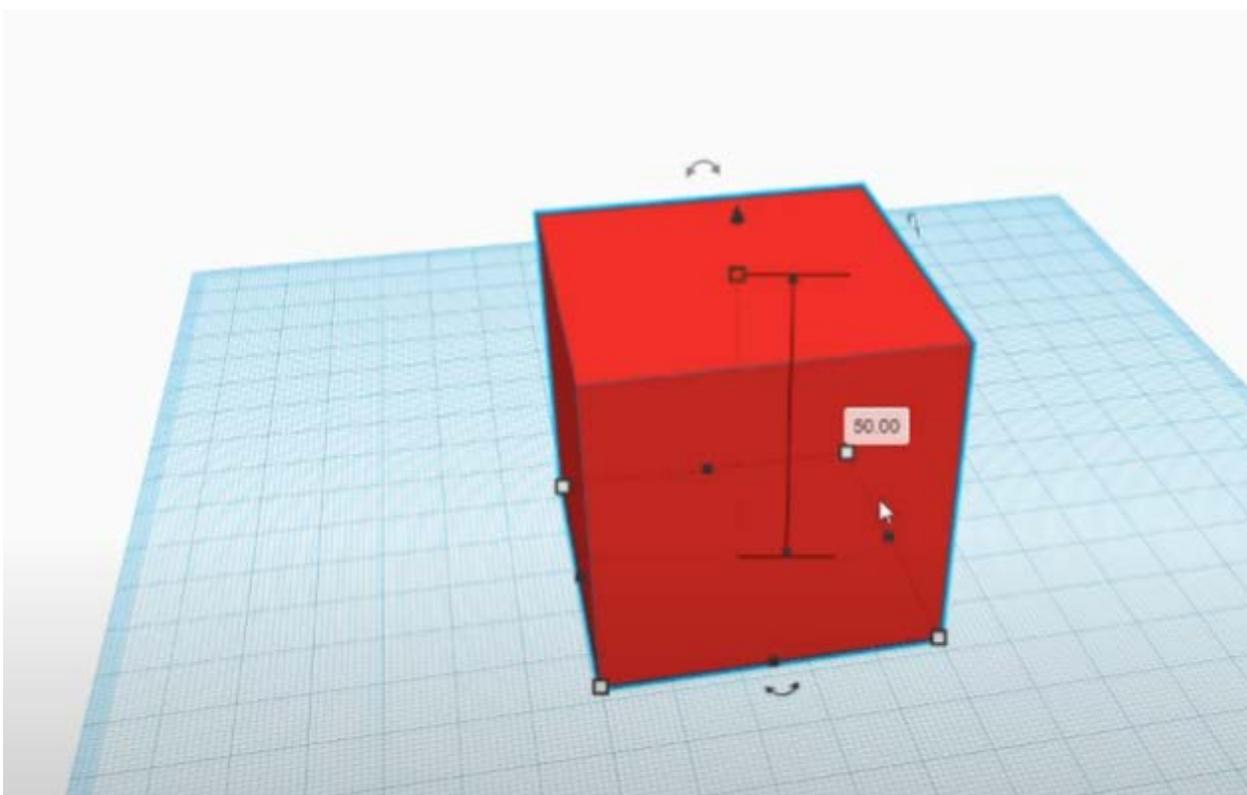


Технологическая карта: Домик в TinkerCAD.

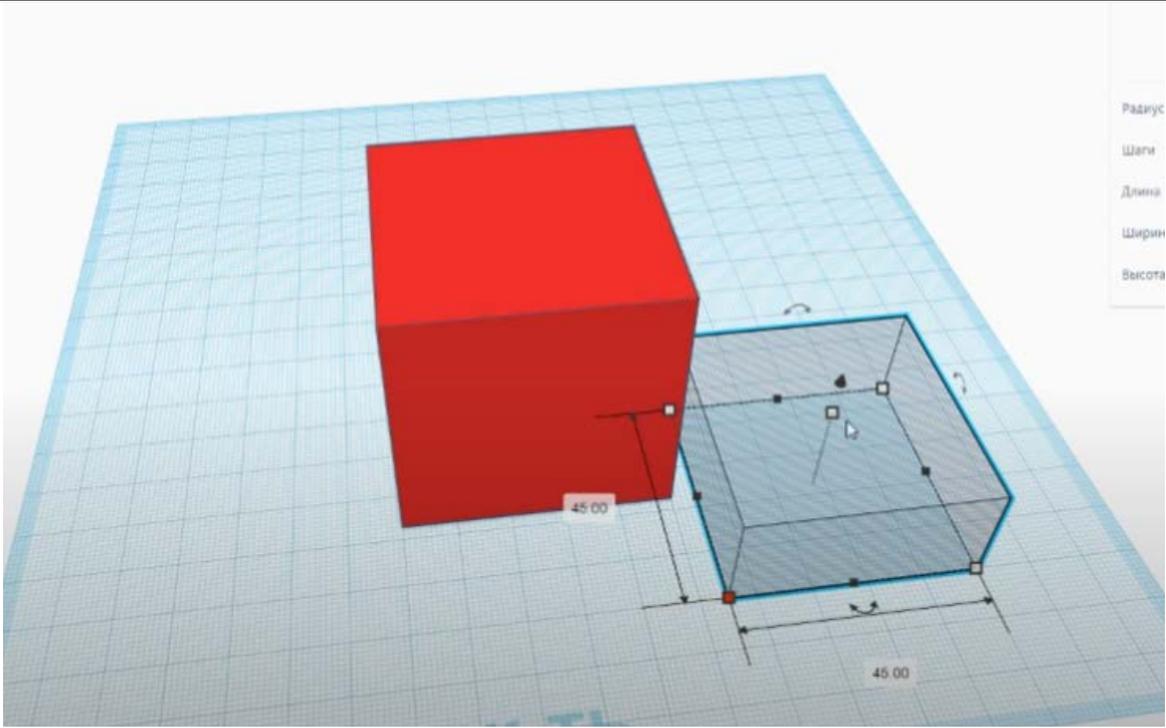
Берём параллелепипед и выносим на рабочую поверхность. Размеры: длина 50 мм., ширина 50 мм.



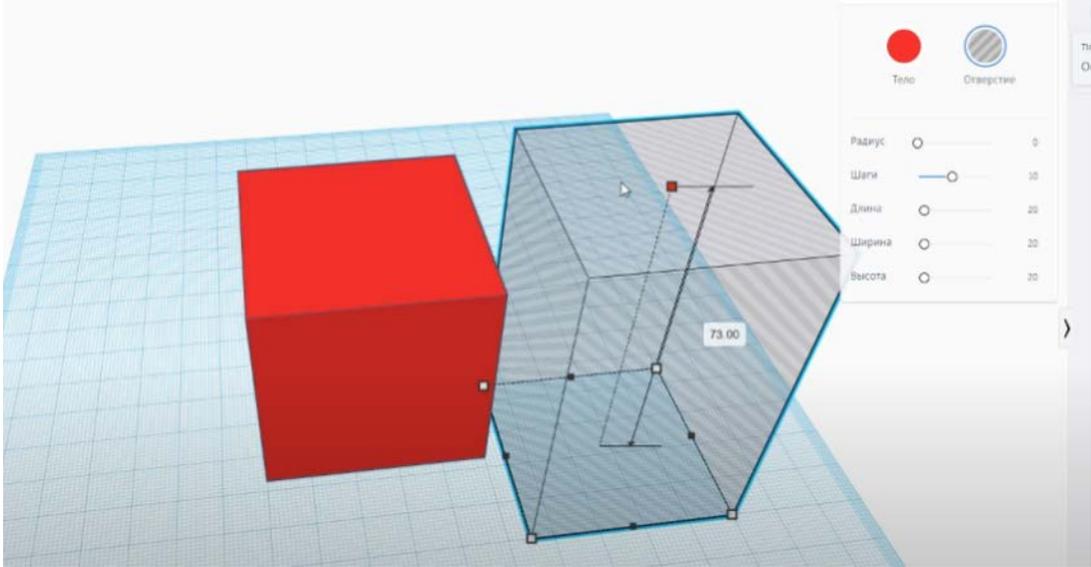
Высота 50 мм.



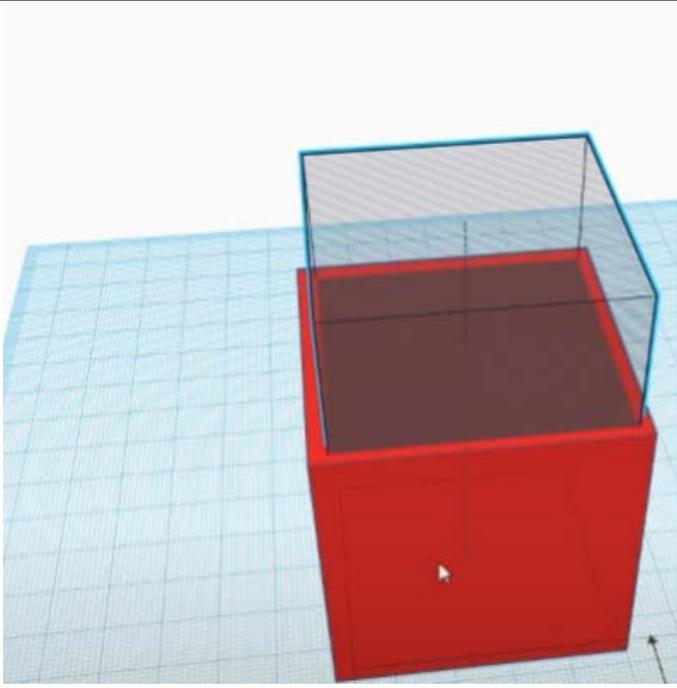
Чтобы домик был пустой (создаём стенки у домика), мы берём отверстие в виде параллелепипеда, ширина 45мм., длина 45 мм.



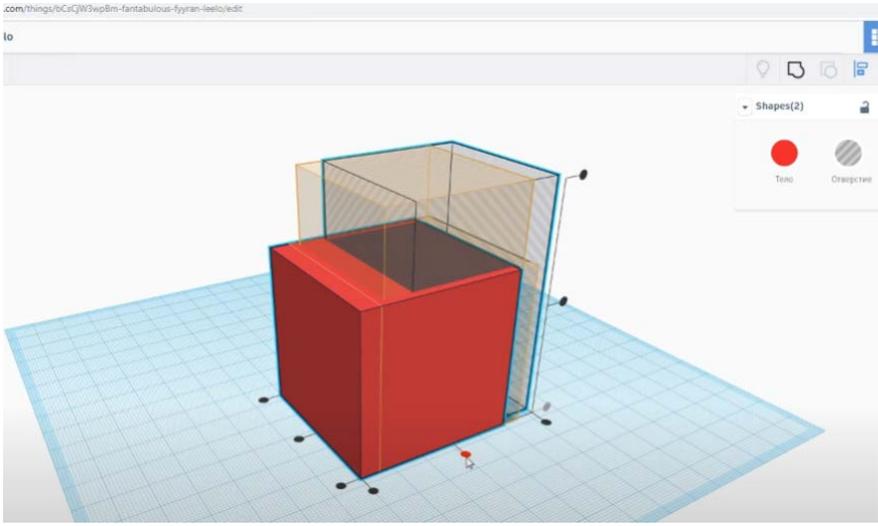
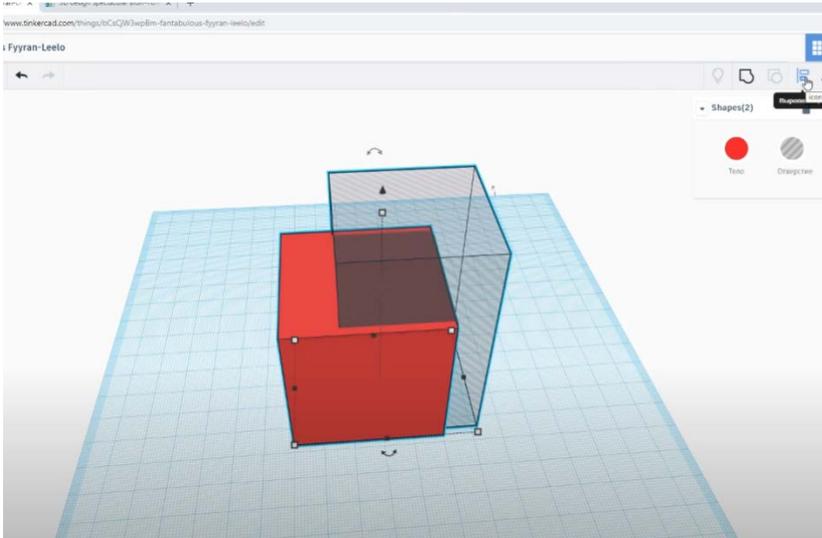
Высоту ставлю больше 73мм.



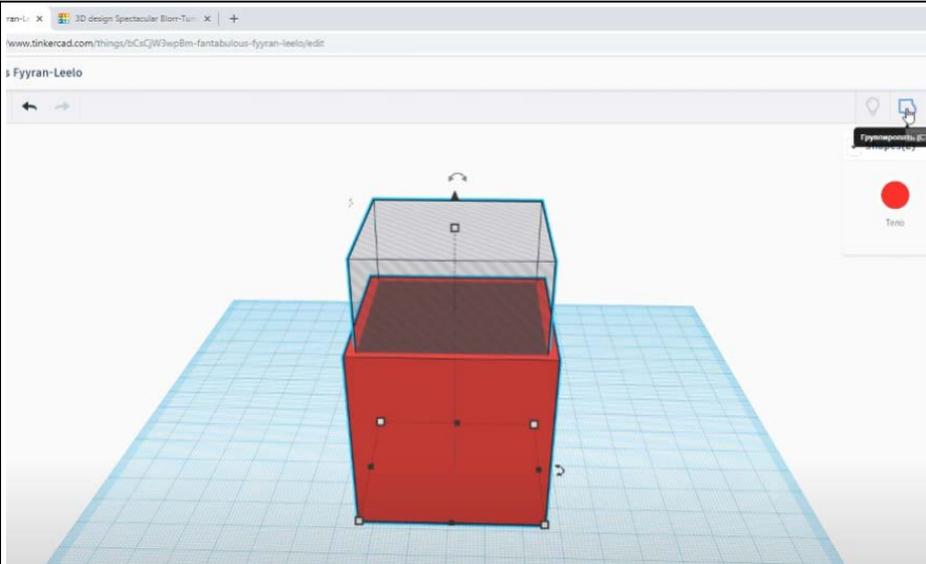
Переносим отверстие в созданный куб (во внутрь).



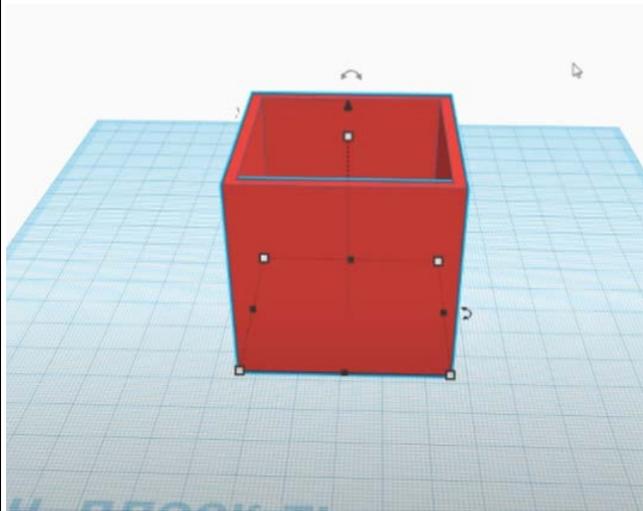
Выравниваем по середине (нажимаем кнопку сверху справа).



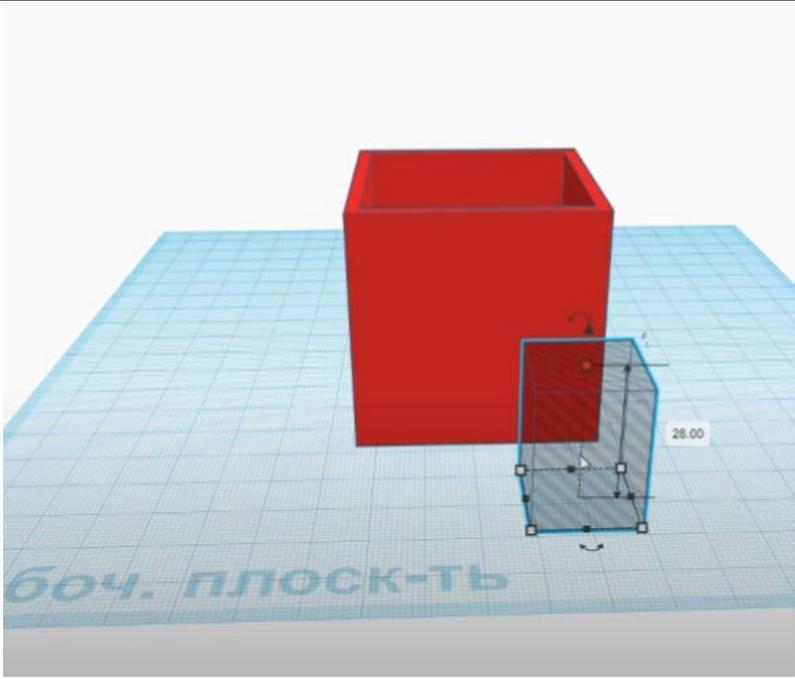
Группируем фигуры.



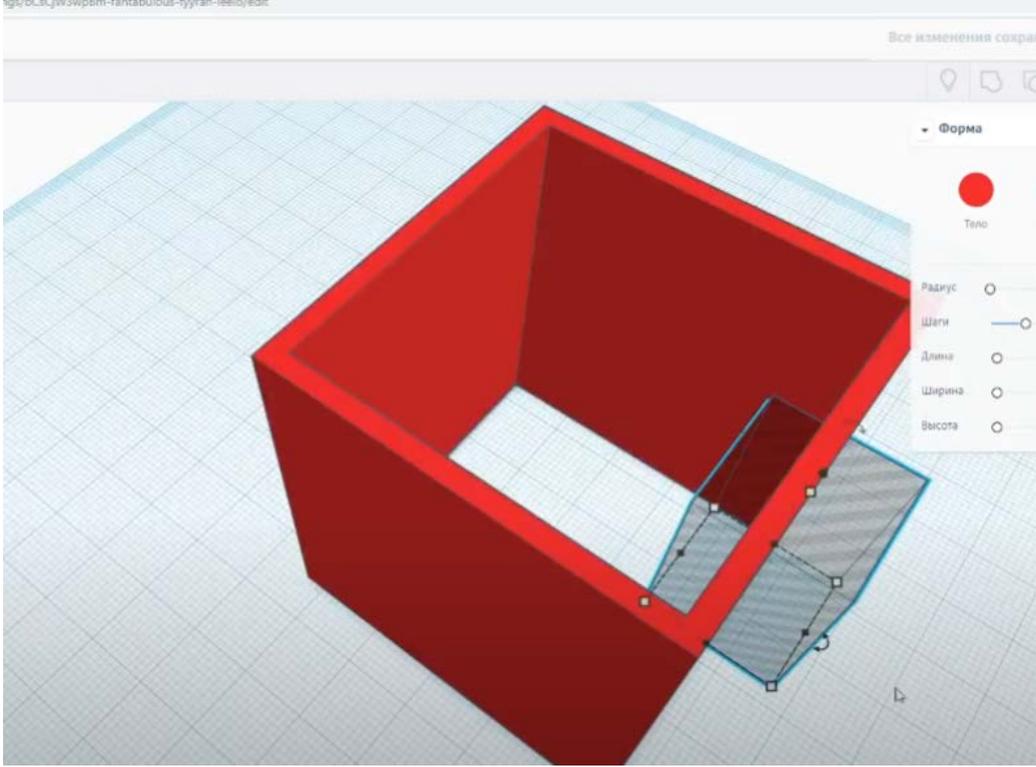
Получилось отверстие.



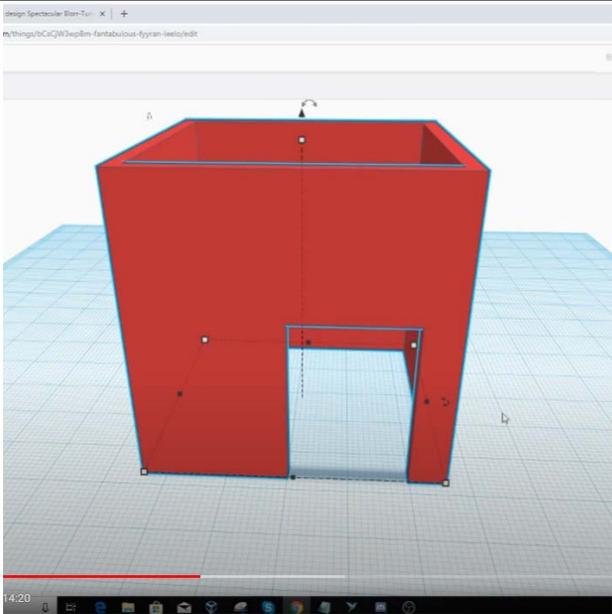
Делаем дверь. Берём отверстие, высота 28 мм., ширина 15мм., длина 15 мм.



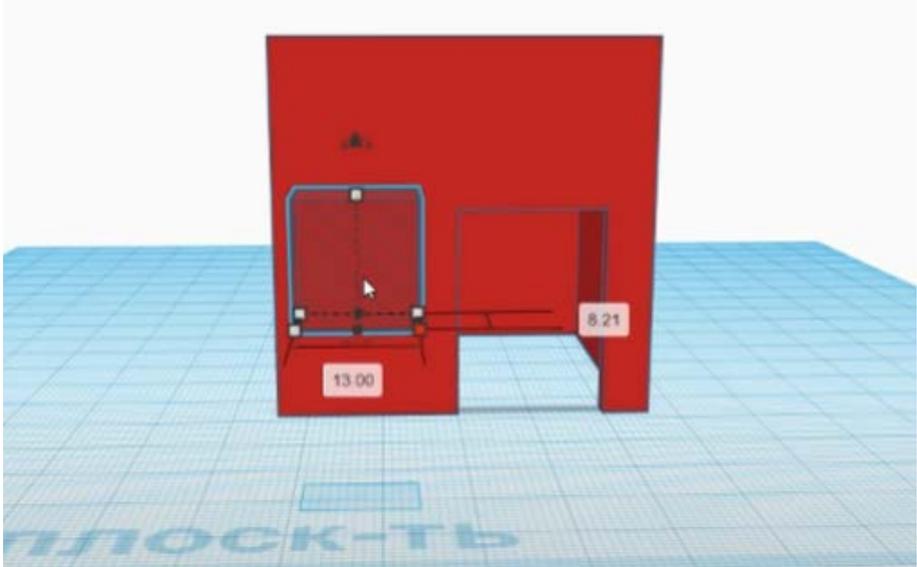
Отверстие для двери вносим в дом.



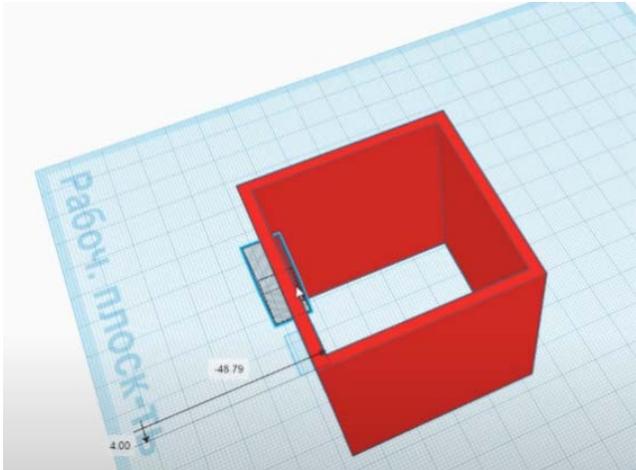
Группируем и получается отверстие для двери.



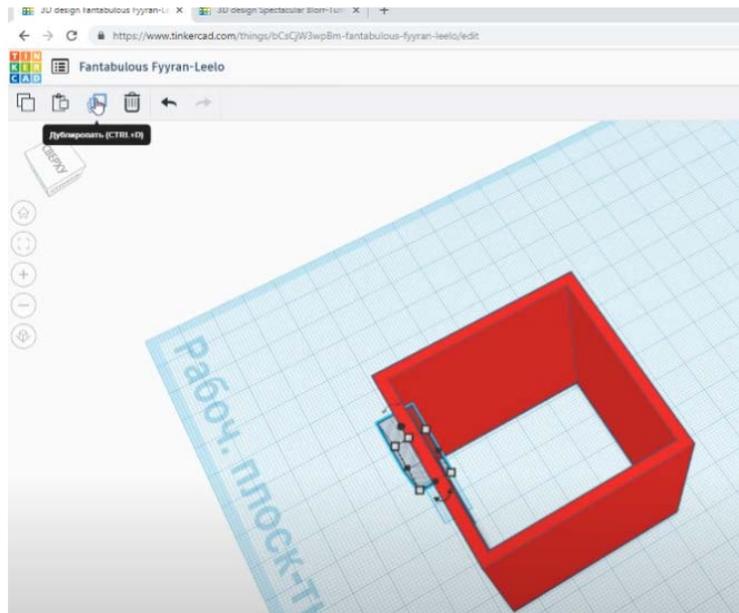
Отверстие для окна делаем также. Вырезаем с помощью отверстия. Высота 13 мм., ширина 13 мм., длина 13 мм.



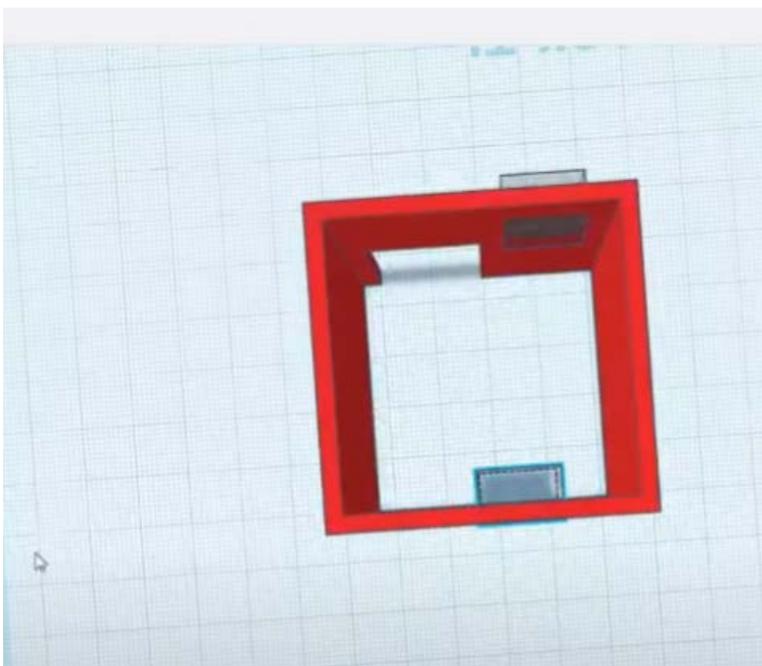
Вносим отверстие для окна в дом.



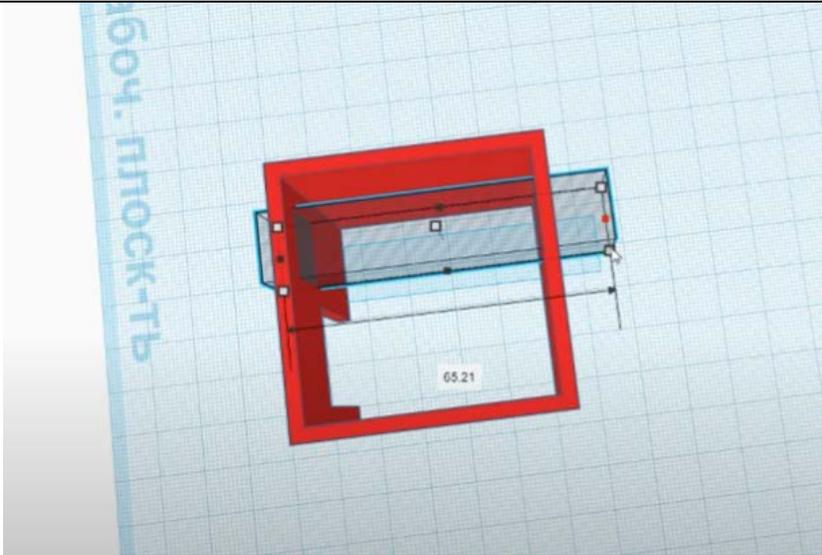
Чтобы сделать 2 одинаковых окна можно нажать на кнопку дублировать (слева сверху).



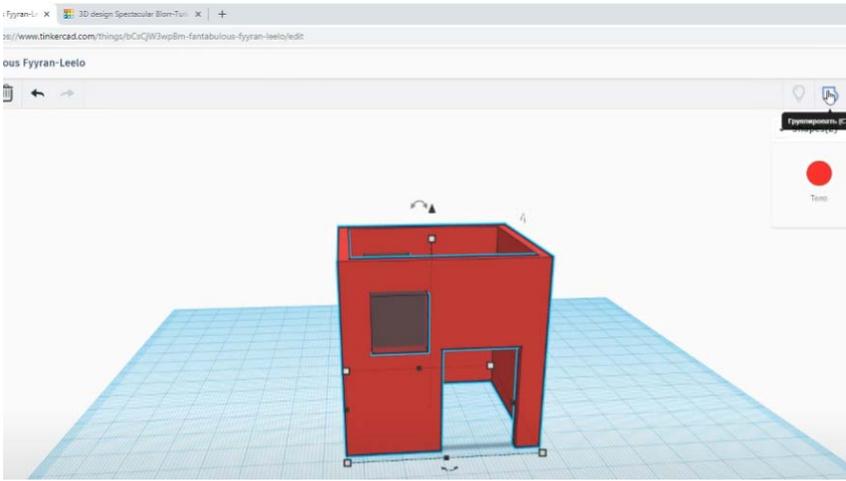
Ставим 2-е окно напротив друг друга.



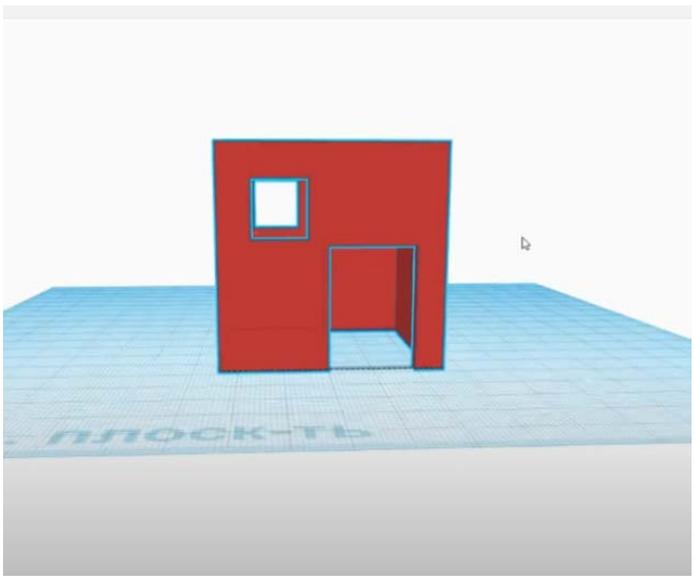
А можно сделать отверстие длиннее и вырежется 2-е окно.



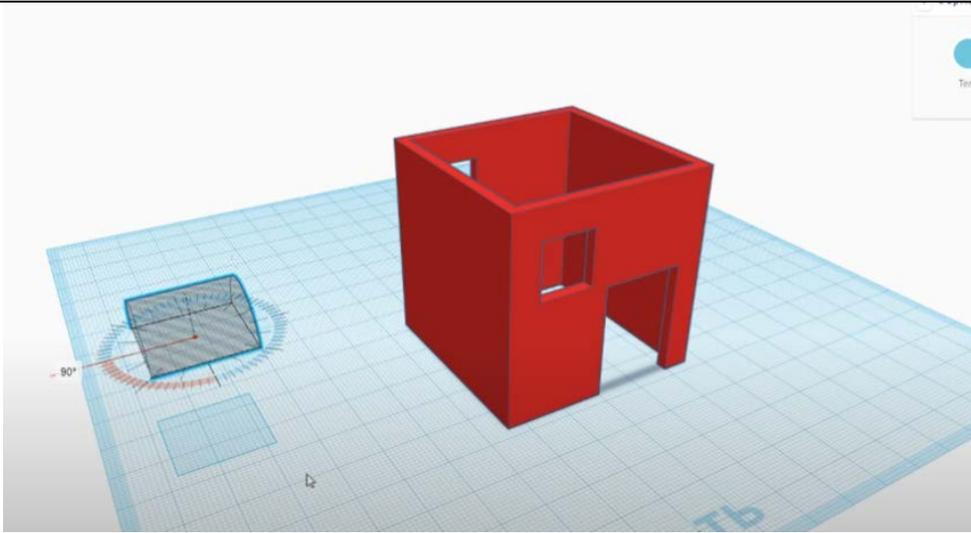
Группируем фигуры.



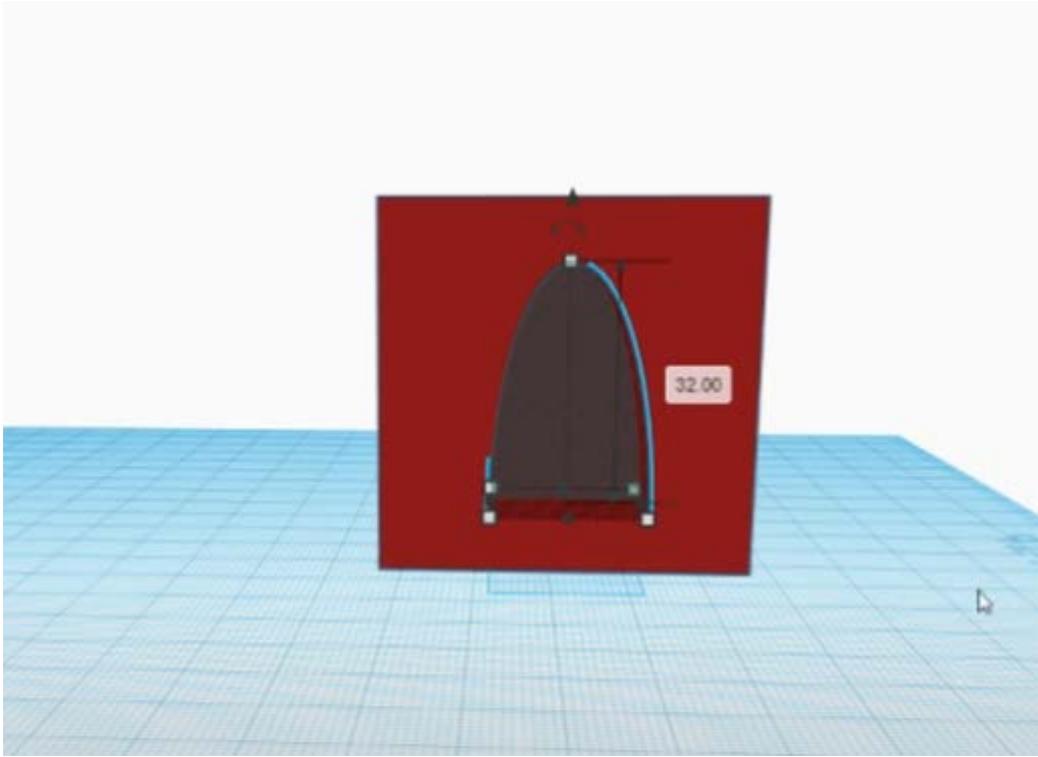
Получилось 2 окна одинаковых.



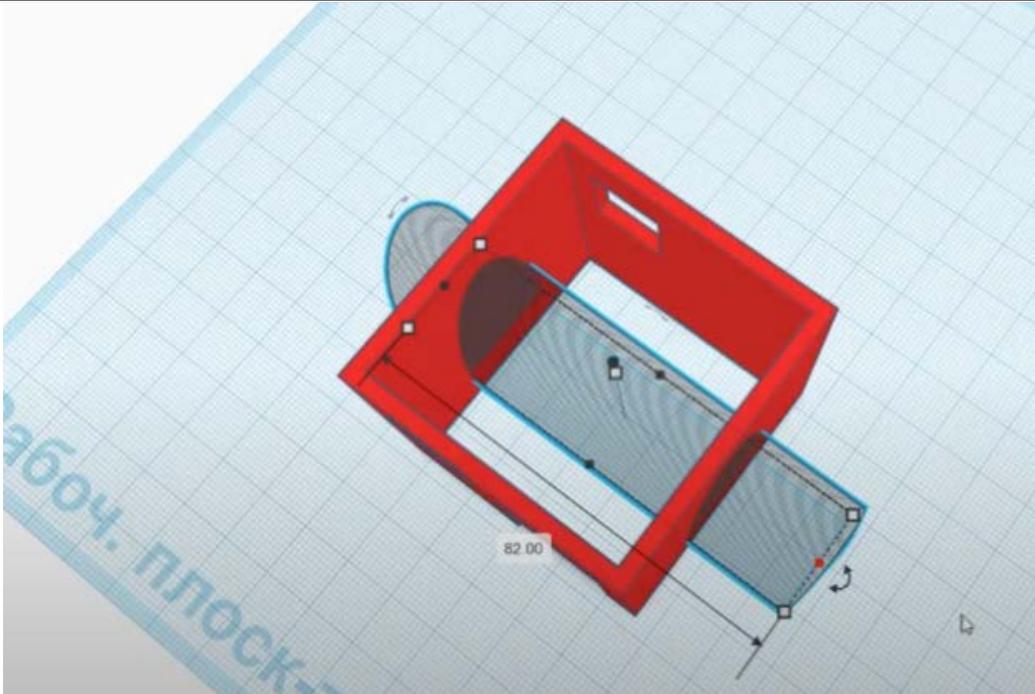
Чтобы сделать окна полукруглой формы, мы выносим круглую крышу (нажимаем на отверстие – справа вверху, серый заштрихованный кружочек) и поворачиваем на 90 градусов.



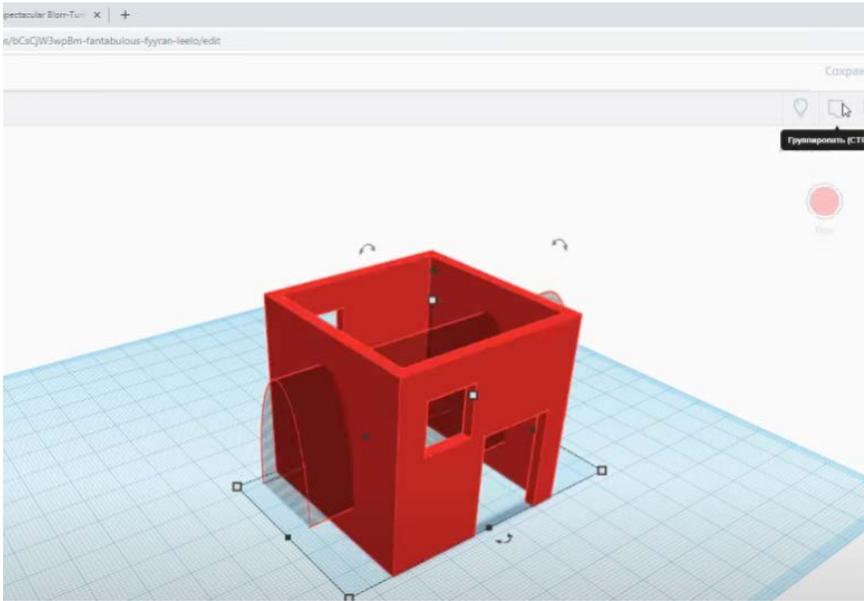
Высота отверстия 32 мм., длина 18 мм. А ширину (делаем большую) вытягиваем за 2ю стенку дома .



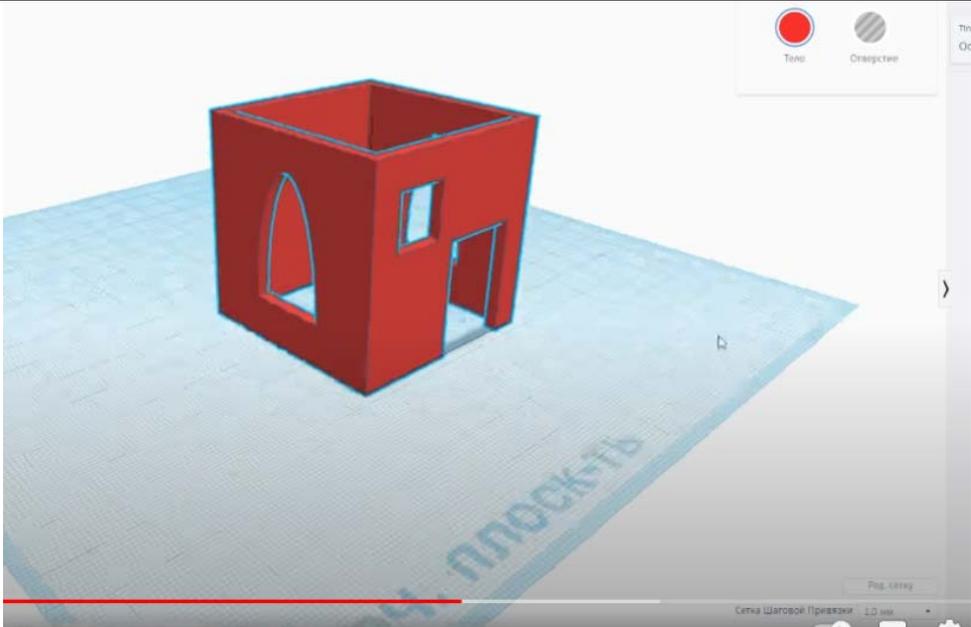
И растягиваем на 2 стены отверстие полукруглое.



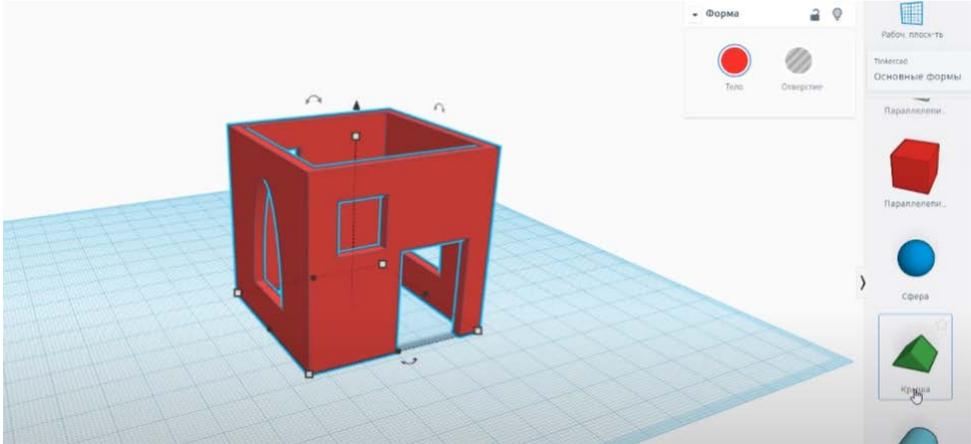
Группируем.



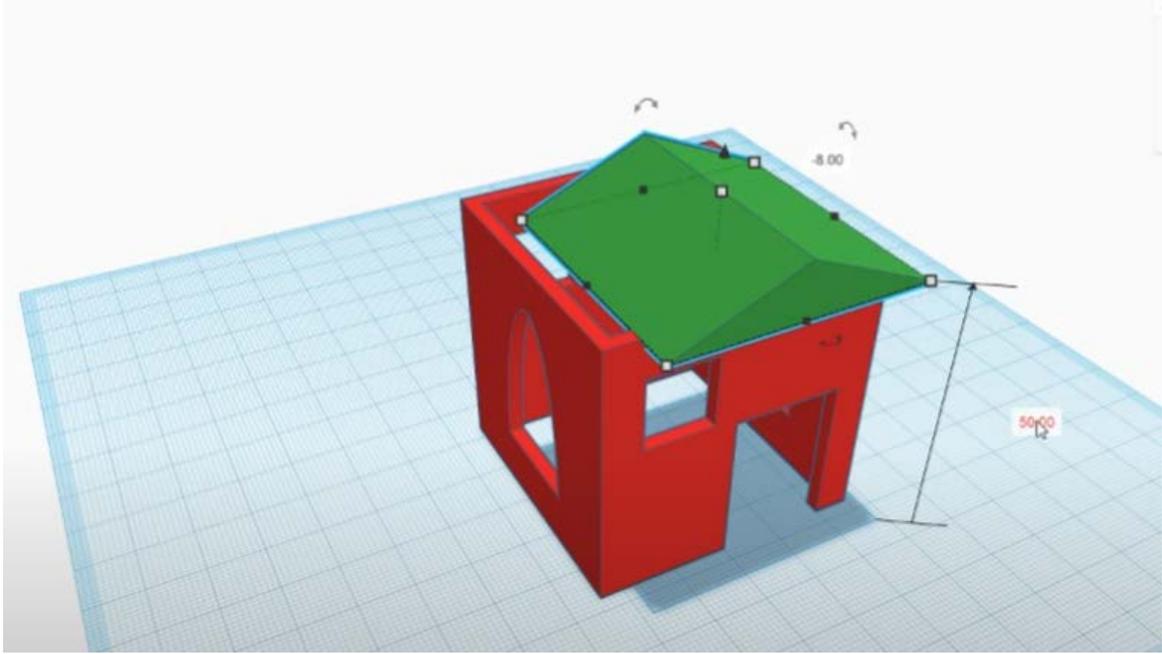
Получаются новые полукруглые окна.



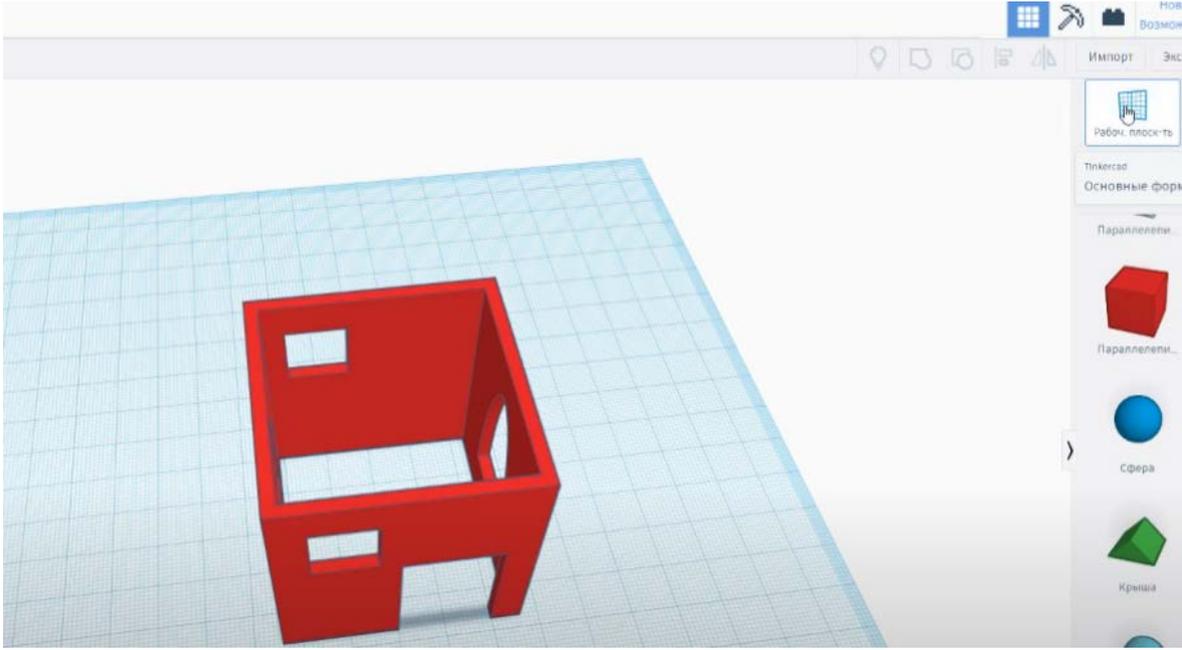
Для крыши выбираем из стандартных форм крышу.



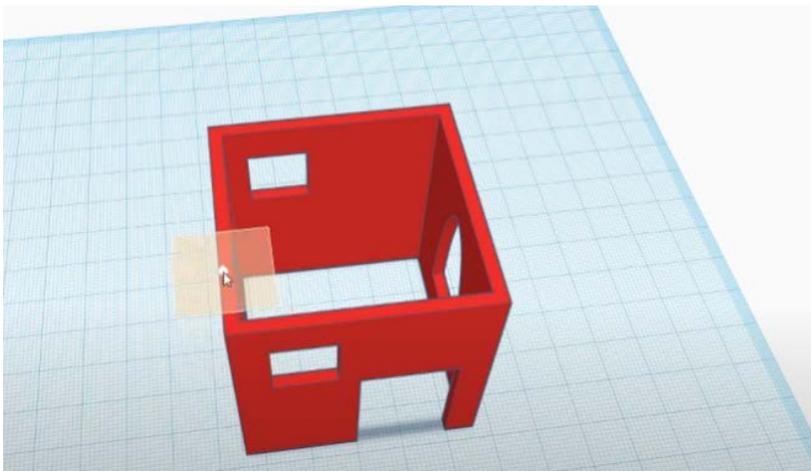
Устанавливаем крышу на высоту 50 мм.



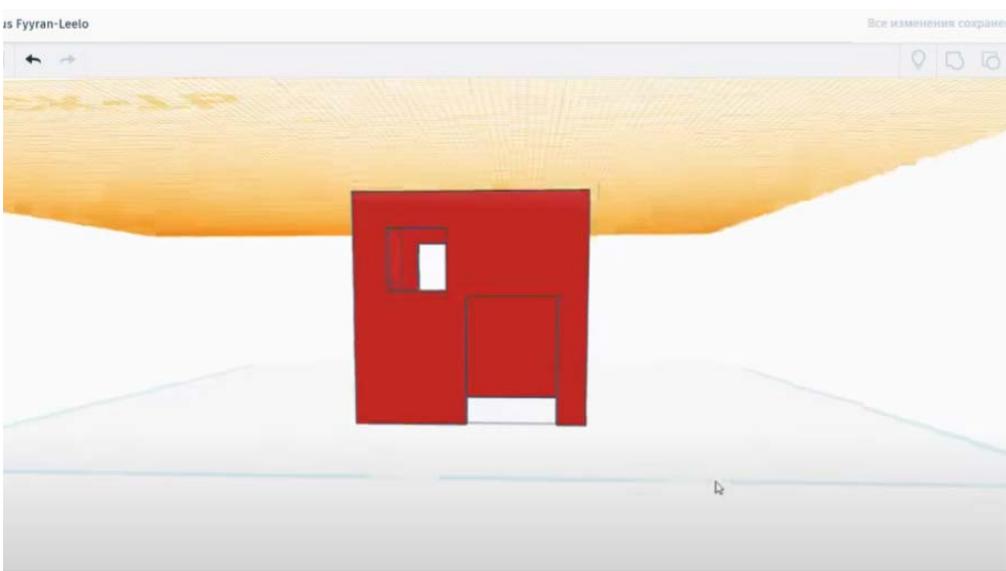
Если не получается установить правильно крышу, то используем кнопку рабочая плоскость (сверху справа).



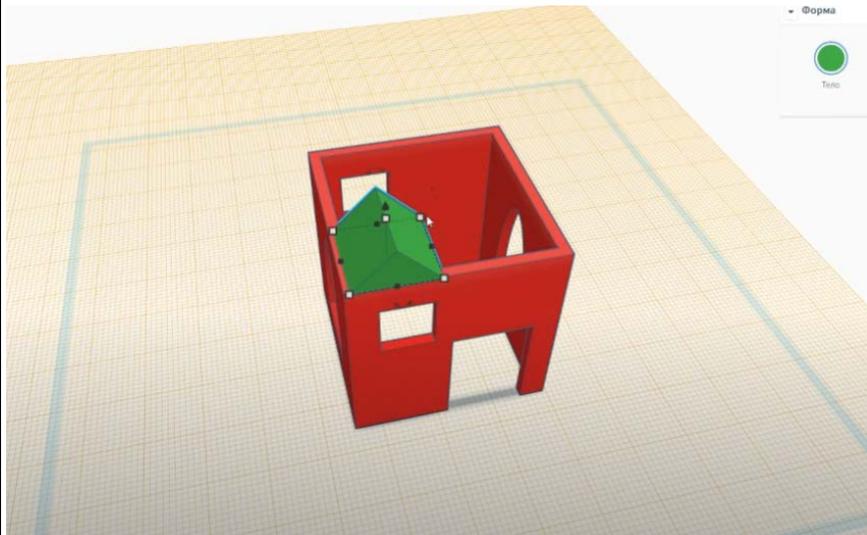
Ставим новую рабочую плоскость на грань домика.



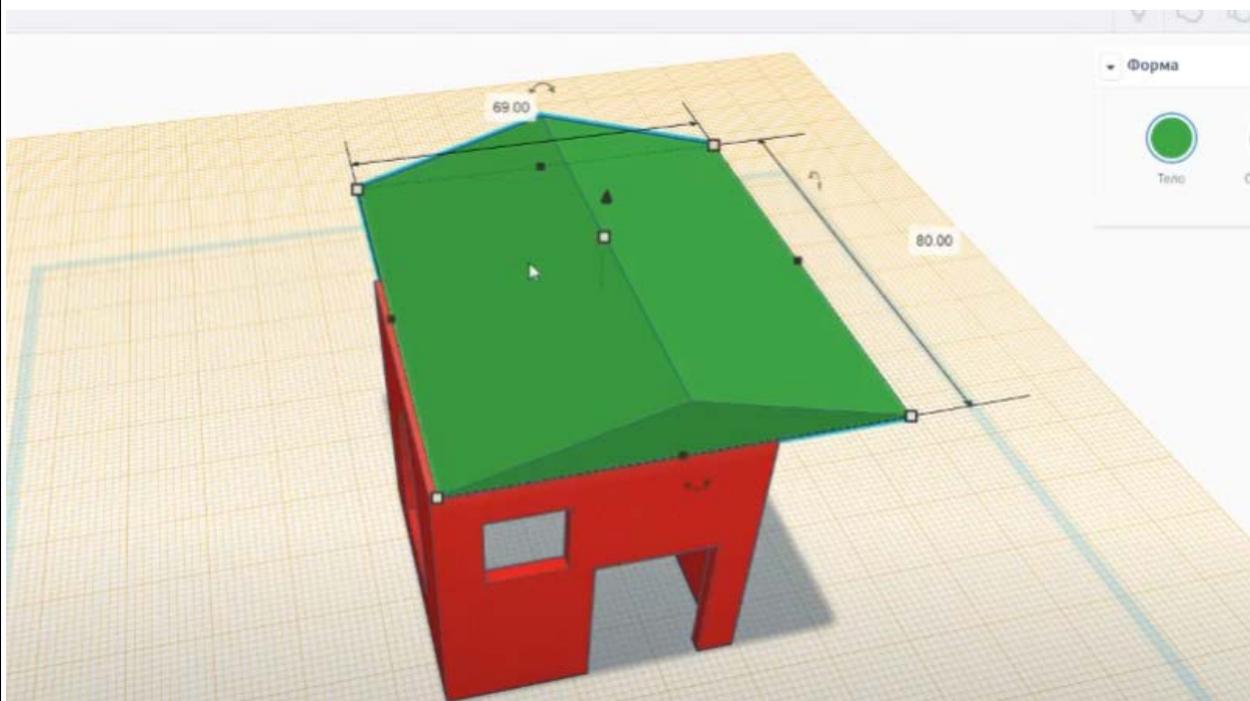
И растягиваем.



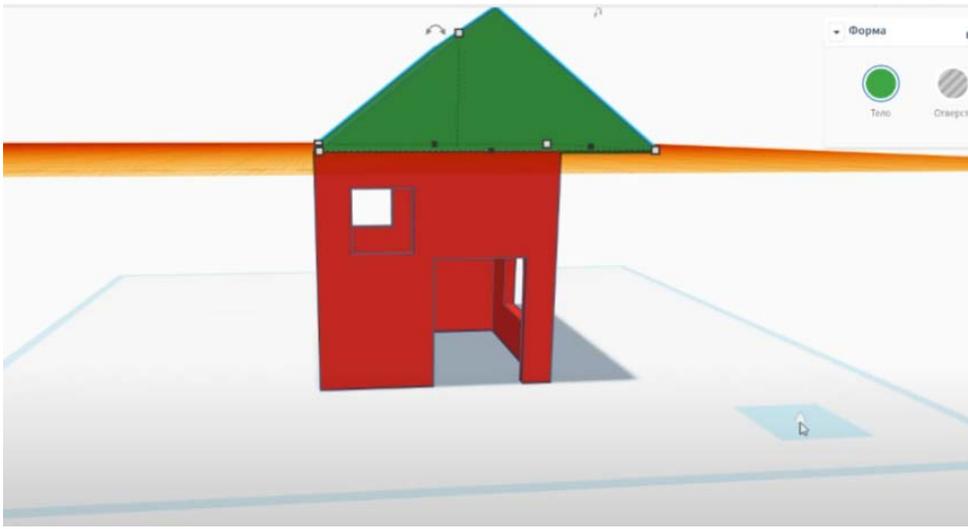
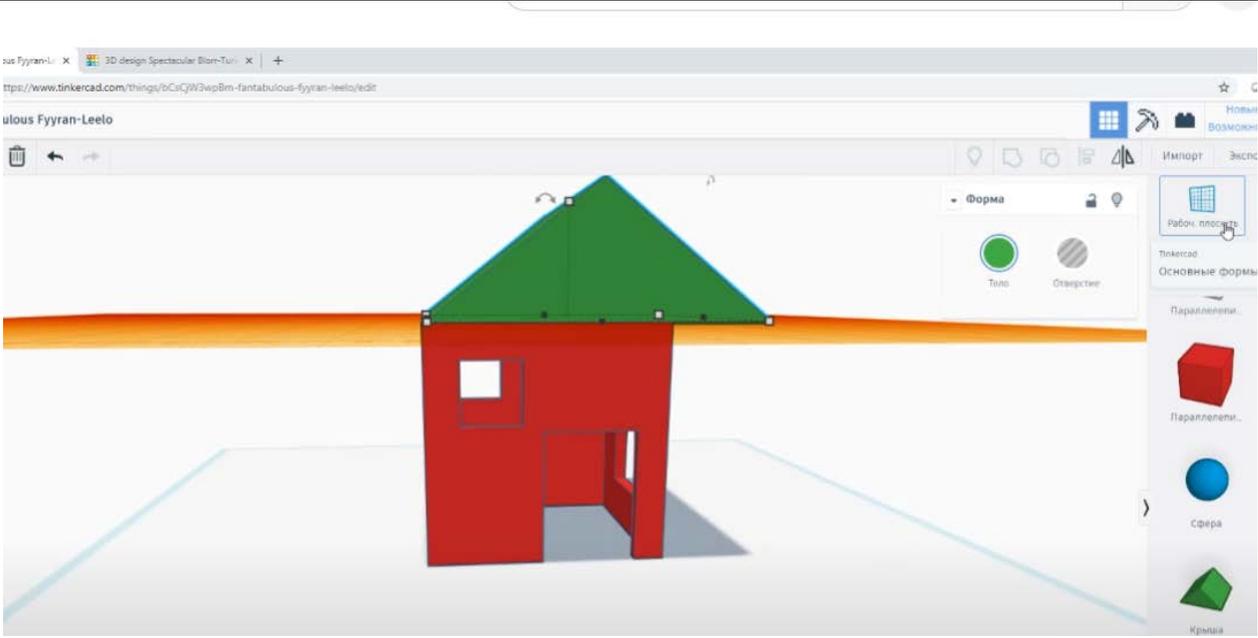
Выбираю крышу и ставлю а 2-ю плоскость сверху.



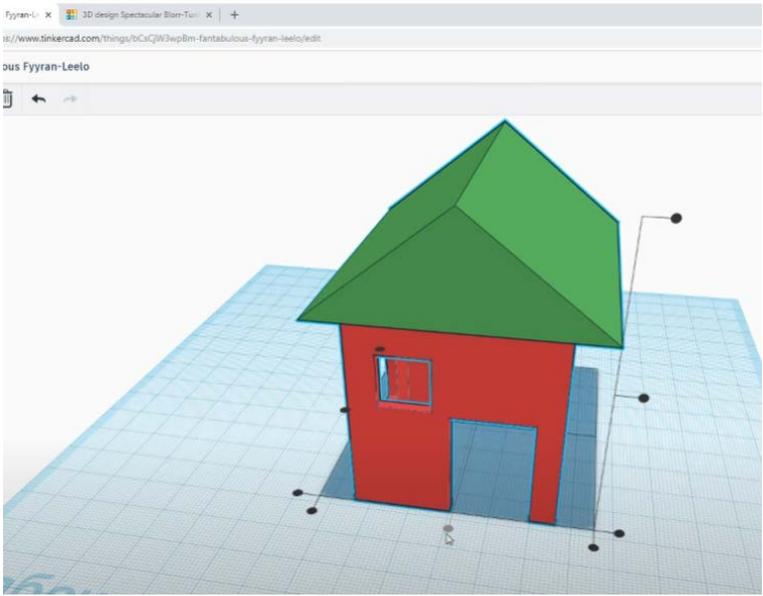
Изменяю размер крыши, увеличиваю, высота 27 мм. Длина 69 мм., ширина 80 мм.



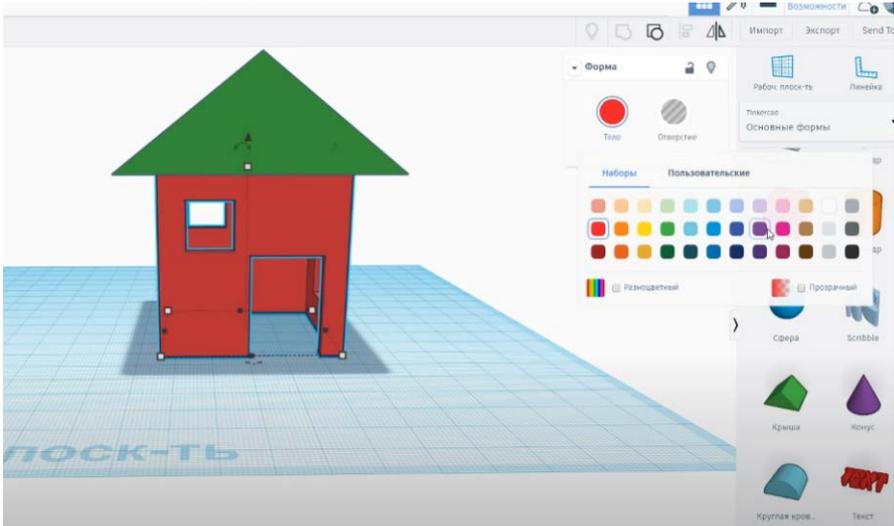
Нажимаем опять рабочую плоскость и возвращается она на место.



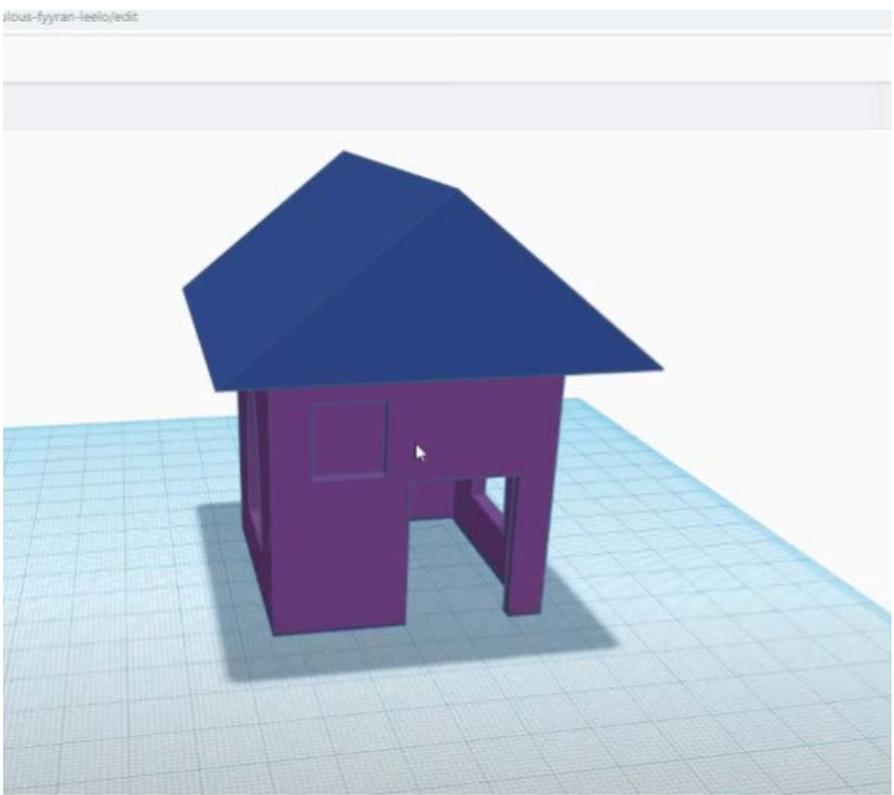
Выравниваем 2 фигуры посередине.



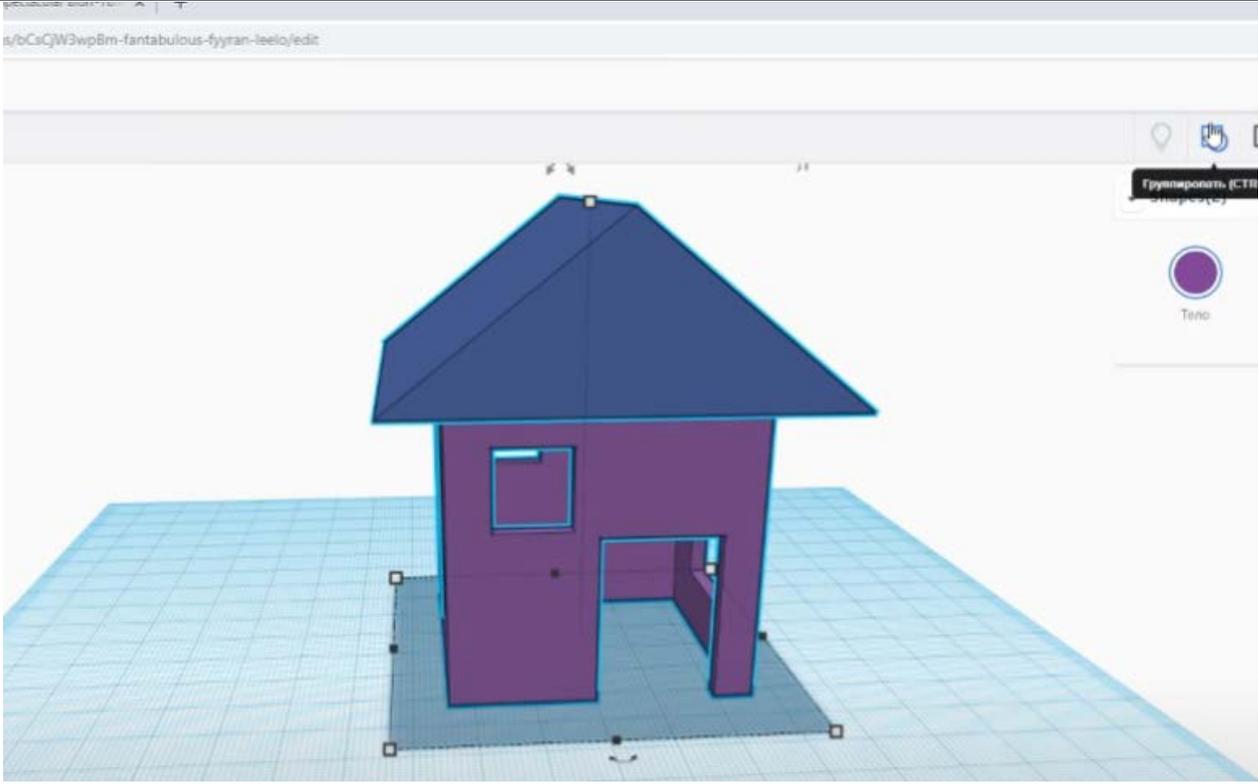
Если хотим перекрасить домик, то выбираем в настройках кнопку тело. И выбираю нужный фиолетовый цвет.



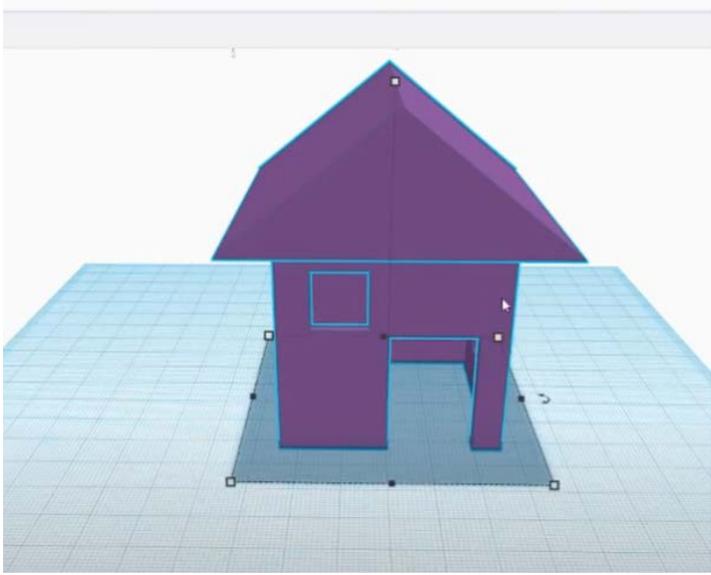
Крышу перекрасим в синий цвет. Вот , что получилось.



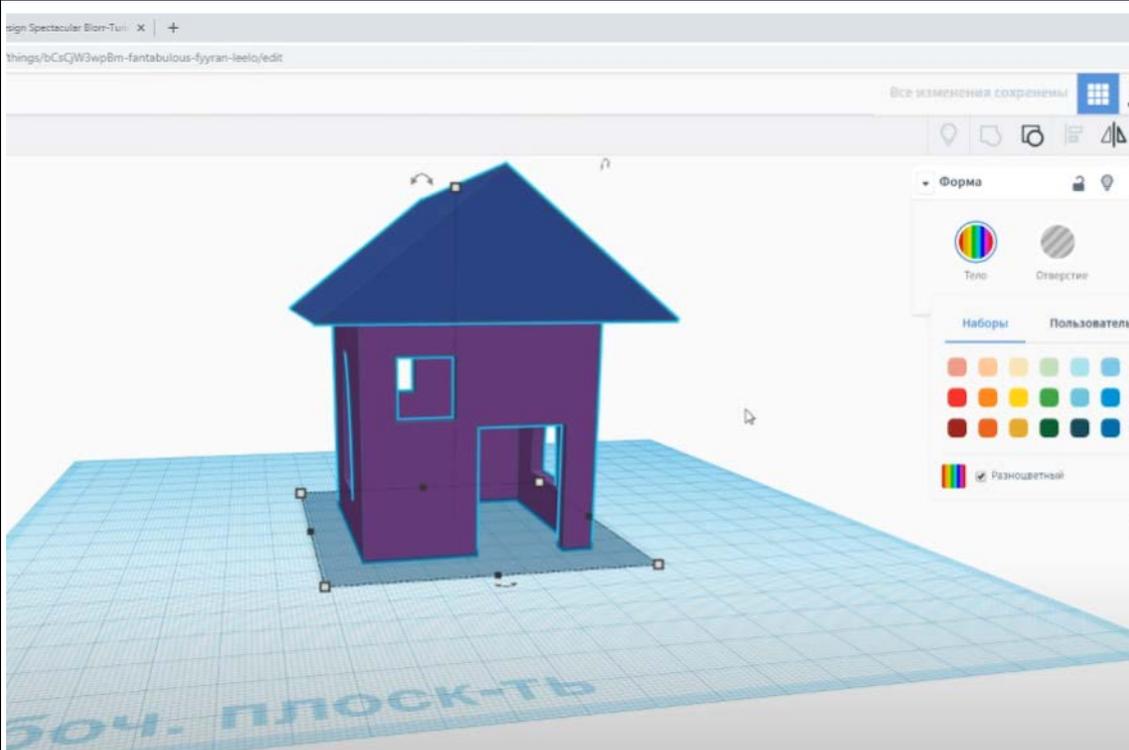
Чтобы домик и крыша были одним целым, слитым, то мы выделяем домик и группируем.



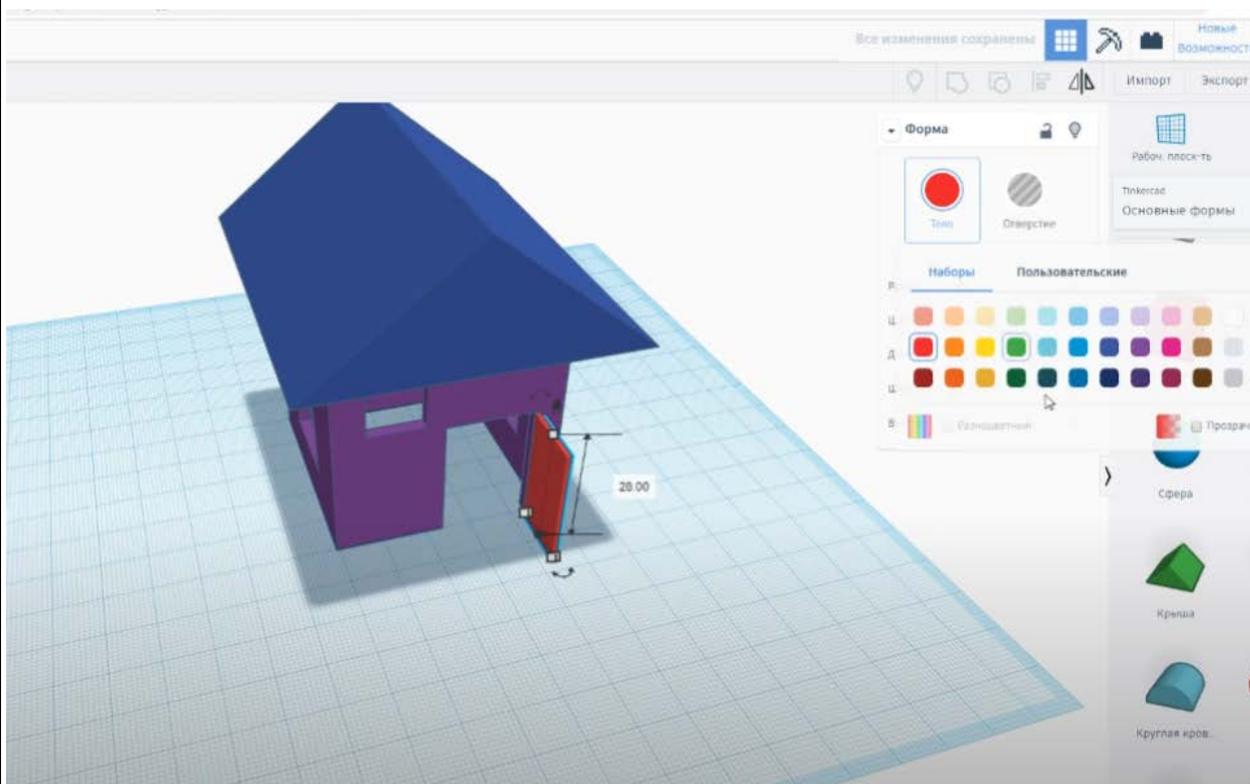
Стали они одним целым и перекрасились в один цвет.



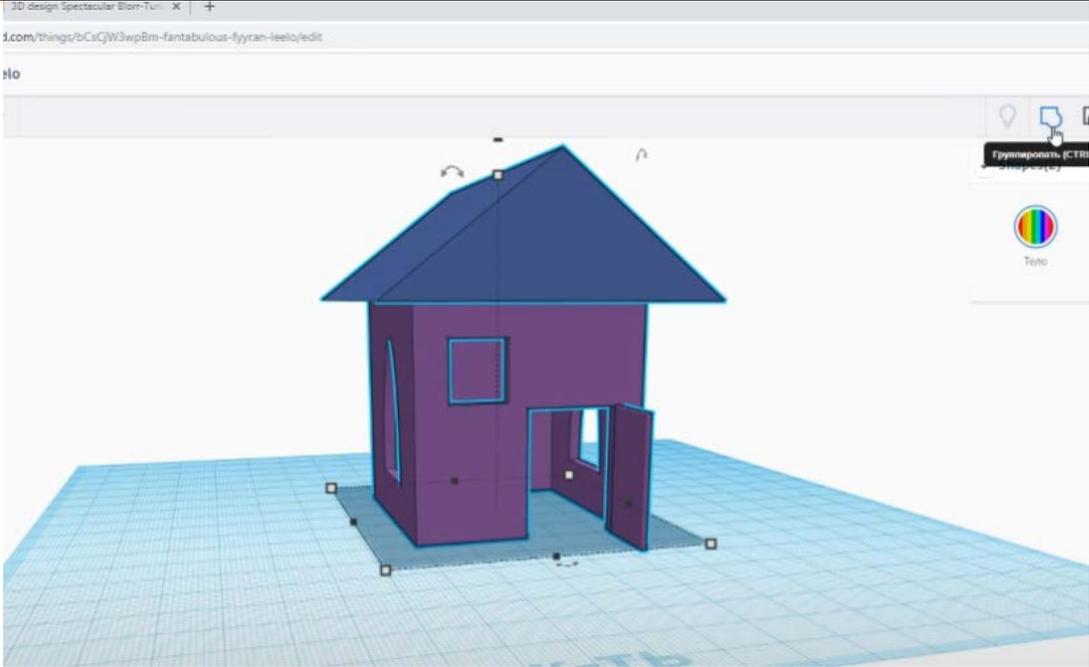
Чтобы изменить цвет крыши, мы выбираем кнопку - тело и ставим галочку разноцветные и крыша приобретает синий цвет.



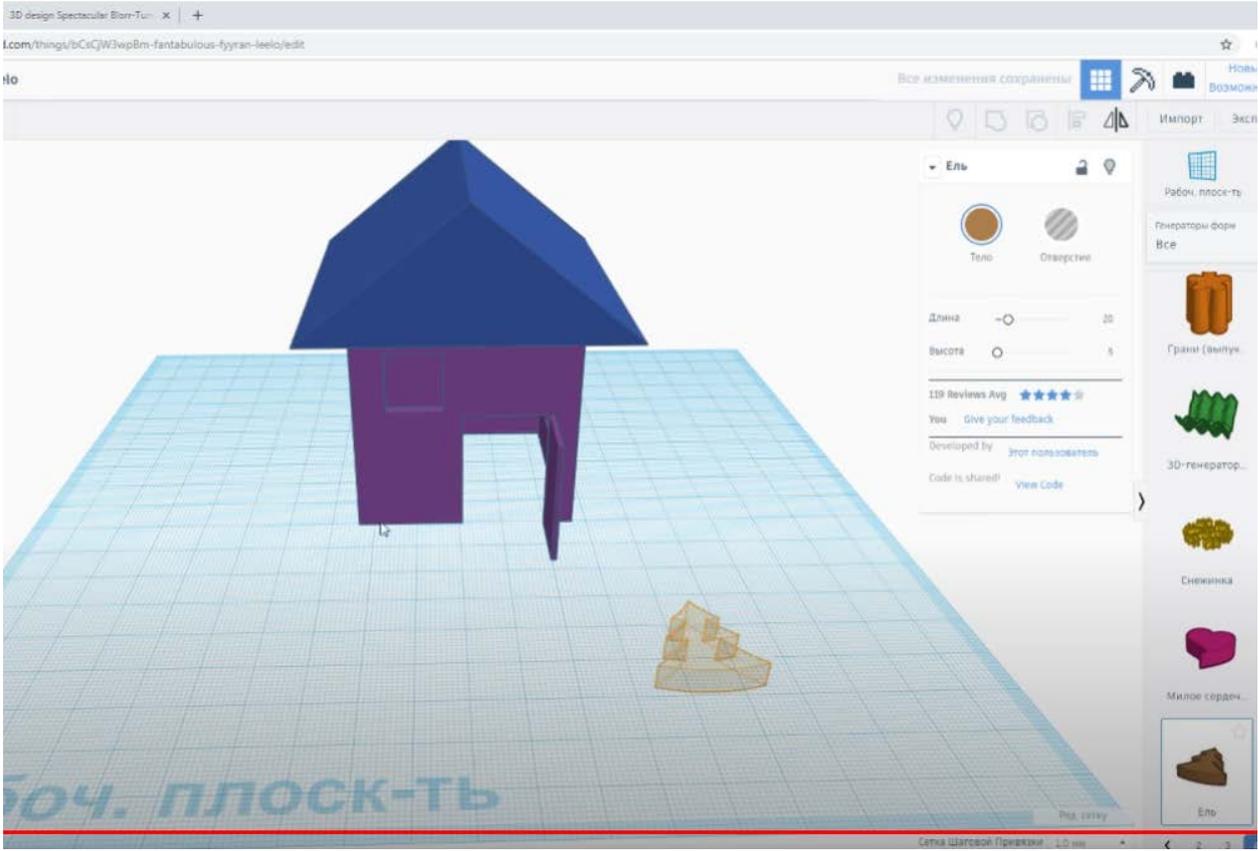
Делаем дверь из нового параллелепипеда, устанавливаем размеры. Высота 28 мм., длина 15 мм., ширина 2 мм.



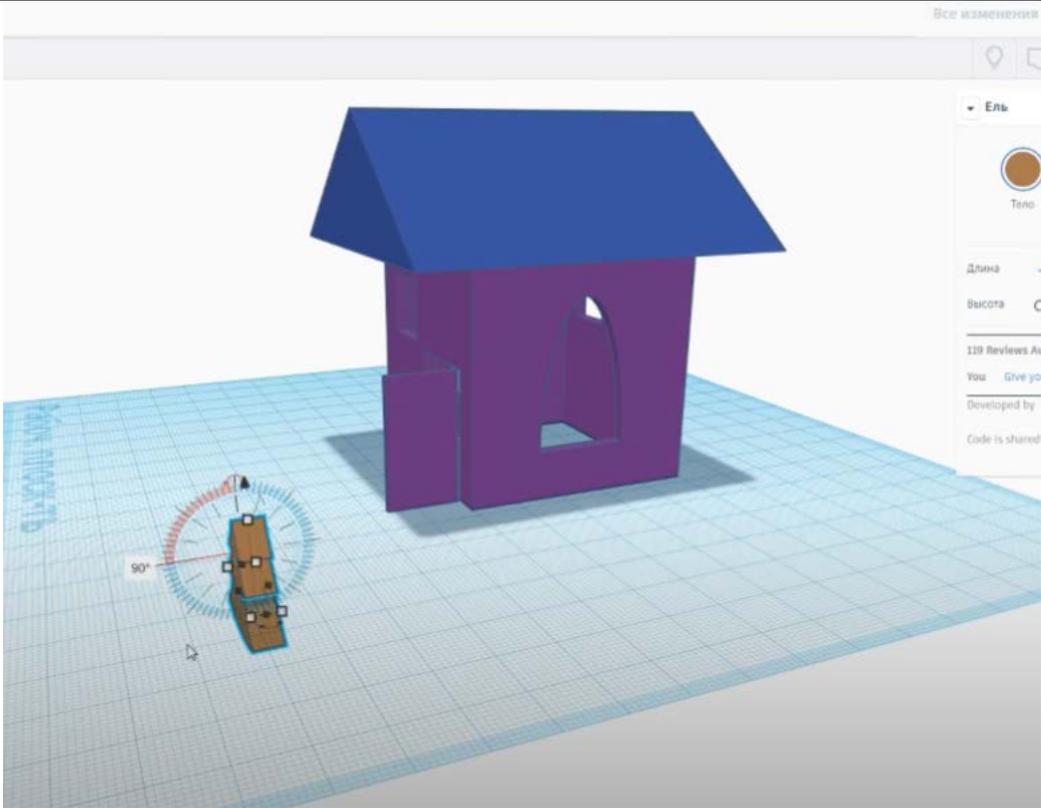
Окрашиваем дверь в фиолетовый цвет и сгруппируем всё.



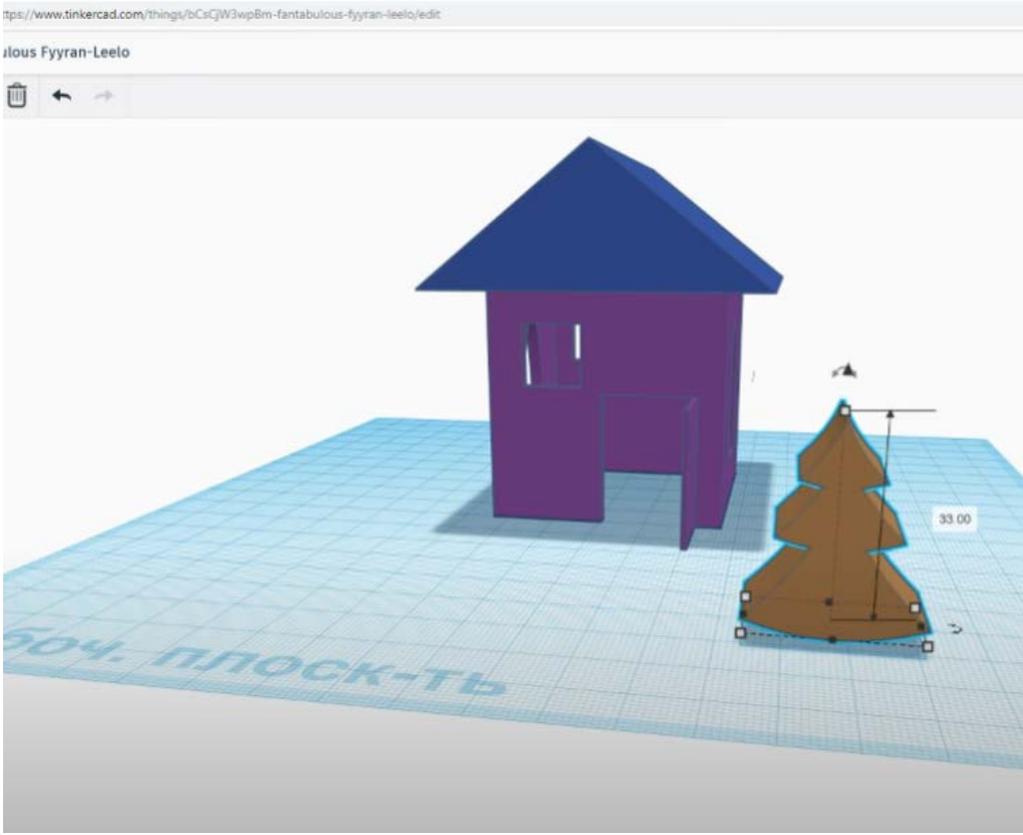
Из всех фигур (на панели) выбираем ёлочку и перетягиваем на рабочую плоскость.

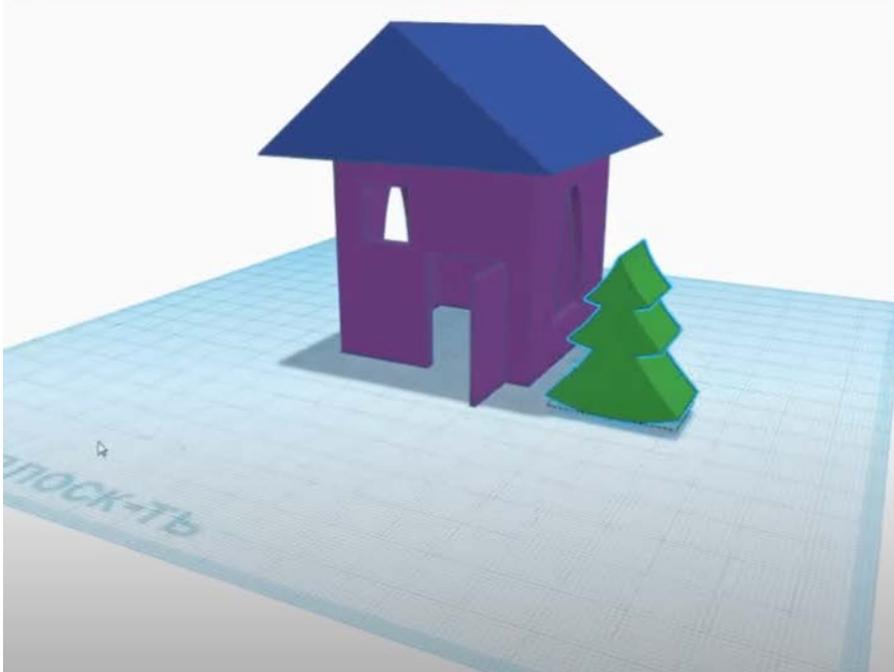


Ставим ёлочку на 90 градусов.



Увеличиваем размеры ёлочки и раскрасим.





Ель

Тело Открытие

Длина 20

Высота 5

139 Reviews Avg

You Give your feedback

Developed by этот пользователь

Code is shared! View Code

- Рабоч. плоскость
- Генераторы форм
- Все
- Грани (выпукл.)
 - 3D-генератор
 - Снежинка
 - Милое сердеч.
 - Ель