**Тематическое планирование**

**5 класс**

| **№ п/п** | **Наименование разделов и тем программы** | **Количество часов, отводимых на освоение раздела** | **Электронные (цифровые) образовательные ресурсы** |
| --- | --- | --- | --- |
| **Раздел 1. Цифровая грамотность (7 часов)** |
| 1.1. | Компьютер – универсальное вычислительное устройство, работающее по программе  | 2 |  |
| 1.2 | Программы для компьютеров. Файлы и папки | 3 |  |
| 1.3 | Сеть Интернет. Правила безопасного поведения в Интернете | 2 |  |
| **Раздел 2. Теоретические основы информатики (3 часа)** |
| 2.1 | Информация в жизни человека | 3 |  |
| **Раздел 3. Алгоритмизация и основы программирования (10 часов)** |
| 3.1 | Алгоритмы и исполнители | 2 |  |
| 3.2 | Работа в среде программирования  | 8 |  |
| **Раздел 4. Информационные технологии (12 часов)** |
| 4.1 | Графический редактор | 3 |  |
| 4.2 | Текстовый редактор | 6 |  |
| 4.3 | Компьютерная презентация | 3 |  |
|  | Резерв | 2 |  |

**6 класс**

| **№ п/п** | **Наименование разделов и тем программы** | **Количество часов, отводимых на освоение раздела** | **Электронные (цифровые) образовательные ресурсы** |
| --- | --- | --- | --- |
| **Раздел 1. Цифровая грамотность (4 часа)** |
| 1.1. | Компьютер  | 1 |  |
| 1.2 | Файловая система  | 2 |  |
| 1.3 | Защита от вредоносных программ  | 1 |  |
| **Раздел 2. Теоретические основы информатики (6 часов)** |
| 2.1 | Информация и информационные процессы | 2 |  |
| 2.2 | Двоичный код  | 2 |  |
| 2.3 | Единицы измерения информации  | 2 |  |
| **Раздел 3. Алгоритмизация и основы программирования (12 часов)** |
| 3.1 | Основные алгоритмические конструкции | 8 |  |
| 3.2 | Вспомогательные алгоритмы | 4 |  |
| **Раздел 4. Информационные технологии (10 часов)** |
| 4.1 | Векторная графика | 3 |  |
| 4.2 | Текстовый процессор | 4 |  |
| 4.3 | Создание интерактивных компьютерных презентаций | 3 |  |
|  | Резерв | 2 |  |

**Календарно-тематическое планирование по информатике**

**5 класс**

| **№ п/п** | **Тема урока** | **Дата проведения** |
| --- | --- | --- |
| **Теория** | **Компьютерный практикум** | **План** | **Факт** |
| **I четверть****П/р – 4 К/р - 0** |
| **Раздел 1. Цифровая грамотность (7 часов)** |
| 1. | Правила гигиены и техника безопасности при работе с компьютерами. |  |  |  |
| 2. | Компьютер – универсальное вычислительное устройство, работающее по программе. Основные компоненты персональных компьютеров и мобильных устройств.  |  |  |  |
| 3. | Программы для компьютеров. Пользователи и программисты.  | ПР№1 «Запуск, работа и завершение работы клавиатурного тренажёра» |  |  |
| 4. | Прикладные программы (приложения), системное программное обеспечение (операционные системы).  | ПР№2 «Создание, сохранение и загрузка текстового и графического файла» |  |  |
| 5. | Имя файла (папки, каталога). | ПР№3 «Выполнение основных операций с папками (создание, переименование, сохранение) |  |  |
| 6. | Сеть Интернет. Правила безопасного поведения в Интернете |  |  |  |
| 7. |  | ПР№4 «Поиск информации по ключевым словам и по изображению» |  |  |
| **Раздел 2. Теоретические основы информатики (3часа)** |
| 8. | Информация в жизни человека. Способы восприятия информации человеком.  |  |  |  |
| 9. | Действия с информацией. Кодирование информации.  |  |  |  |
| **II четверть****П/р – 2 К/р - 2** |
| 10. | Искусственный интеллект и его роль в жизни человека. |  |  |  |
| Тест по теме «Компьютер. Информация» |  |  |
| **Раздел 3. Алгоритмы и программирование (10 часов)** |
| 11. | Понятие алгоритма. Исполнители алгоритмов |  |  |  |
| 12. | Линейные алгоритмы. Циклические алгоритмы |  |  |  |
| 13. |  | ПР№5 «Знакомство со средой программирования» |  |  |
| 14. |  | ПР№5 «Знакомство со средой программирования» |  |  |
| 15. |  | ПР№6 «Реализация линейных алгоритмов в среде программирования» |  |  |
| 16. |  | ПР№6 «Реализация линейных алгоритмов в среде программирования» |  |  |
| 17. | Контрольная работа за I полугодие |  |  |
| **III четверть****П/р – 3 К/р - 1** |
| 18. |  | ПР№6 «Реализация циклических алгоритмов в среде программирования» |  |  |
| 19. |  | ПР№6«Реализация циклических алгоритмов в среде программирования» |  |  |
| 20. |  | ПР№6«Реализация циклических алгоритмов в среде программирования» |  |  |
| 21. | Тест по теме «Алгоритмы и программирование»  |  |  |
| **Раздел 4. Информационные технологии (12 часов)** |
| 22. | Графический редактор. Растровые рисунки. Использование графических примитивов |  |  |  |
| 23.  |  | ПР№7 «Создание и редактирование простого изображения с помощью инструментов графического редактора» |  |  |
| 24. |  | ПР№8 «Работа с фрагментами изображения с использованием инструментов графического редактора»  |  |  |
| 25. | Текстовый редактор. Правила набора текста |  |  |  |
| 26. |  | ПР№9 «Создание небольших текстовых документов с использованием базовых средств текстовых редакторов» |  |  |
| 27. | Текстовый процессор. Редактирование текста |  |  |  |
| **IV четверть****П/р – 4 К/р -1** |
| 28. |  | ПР№10 «Редактирование текстовых документов |  |  |
| 29. |  | ПР№11 «Форматирование текстовых документов» |  |  |
| 30. |  | ПР№12 «Вставка в документ изображений» |  |  |
| 31. | Компьютерные презентации |  |  |  |
| 32. |  | ПР№13 «Создание презентации на основе готовых шаблонов» |  |  |
| 33 | Итоговая контрольная работа |  |  |
| 34. |  | ПР№13 «Создание презентации на основе готовых шаблонов» |  |  |