Приложение 7.

**Игра "Профессиональная лепешка"**

Каждый участник (команда) лепит из пластилина определенного (отличного от других участников) цвета свою фигурку - это его (их) игровая фишка. Игра начинается с поля "старт". Весь путь от старта до финиша - чередование полей (картонных квадратов) разных цветов. Игрок (команда) является владельцем всех игровых полей того же цвета, что и его (их) фигурка - это его (их) "рабочие места". Игроки поочередно кидаю кубик и переставляют свои фигурки через соответствующее количество ролей - "рабочих мест". Первым начинает движение по игровому полю самый младший из участников. Если это команда, то самая младшая сумма возрастов участников одной команды. Он (они) бросают кубик, делает ход и попадает, как правило, на чужое "рабочее место". Хозяин "рабочего места" предлагает гостю услугу по преобразованию внешнего вида пластидиновой фигурки гостя. Гость соглашается или предлагает свой вариант изменений внешности. Согласованный вариант исполняется. Если гость недоволен качеством выполнения работ по модификации внешности его фигурки, то он отправляется назад на свое "рабочее место" исправлять изменения, а исполнитель назад на свое "рабочее место" подучиться, улучшить качество своих услуг. Если результат устраивает обоих, то оба участника продолжают движение к финишу в соответствии с очередностью хода. Побеждает участник (команда), чья фигурка первой приходит к финишу.

Примерные вопросы для рефлексии: По какому признаку можно объединить профессии представленные в игре? Как вы понимаете словосочетание " преобразующая цель труда"? Какие еще профессии, целью которых является преобразование окружающей действительности вы знаете? Выбрали бы для себя такую профессию?