**Итоговая комплексная работа по информатике для учащихся 7 класса**

|  |
| --- |
| ***При выполнении заданий А1*-А*10 обведите номер верного ответа.*** |

**А1.** Как называется инструкция для компьютера, записанная на понятном ему языке?

1) Словарь

2) Файл

3) Программа

4) Правило

**А2.** Какое расстояние должно быть от глаз до экрана монитора, чтобы глаза меньше уставали?

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1) | Около 20 см | 2) | Около 50 см | 3) | Около 1 м | 4) | Более 1 метра |

**А3.** Что нужно сделать, чтобы перевести количество информации из Кбайт в байты?

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1) | умножить на 8 | 2) | разделить на 8 | 3) | умножить на 1024 | 5) | разделить на 1024 |

**А4.** К какому классу сетей относится Интернет?

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1) | Локальная | 2) | Глобальная | 3) | Персональная | 4) | Корпоративная | 5) | Домашняя |

**А5**. Для какого вида памяти используется сокращение ОЗУ?

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1) | Оперативная память | 2) | Долговременная память | 3) | Постоянная память | 4) | Память процессора |

**А6.** Как называется быстрая смена изображений («кадров») на экране.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1) | Синхронизация | 2)Слайд-шоу |  | 3) | Кино | 4) | Анимация |

OOoImpress.svg**А7.** Какую программу можно запустить, нажав на данный значок?

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1) | Текстовый редактор | 2) | Презентацию | 3) | Графический редактор | 4) | Таблицы и схемы |  |

**А8** Назовите центральные устройства, которые должны быть в любом компьютере:

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1) | Дисковод и монитор | 2) | Рабочий стол и корзина | 3) | Клавиатура и мышь | 4) | Процессор и память |

**А9.** Как называются вредоносные программы, которые проникают на компьютер вместе с другими программами?

1. «троянцы»
2. компьютерные черви
3. макровирусы
4. рекламные программы
5. загрузочные вирусы

**А10.** В ячейку ввели следующие символы, показанные на рисунке. Данные какого типа введены в ячейку?

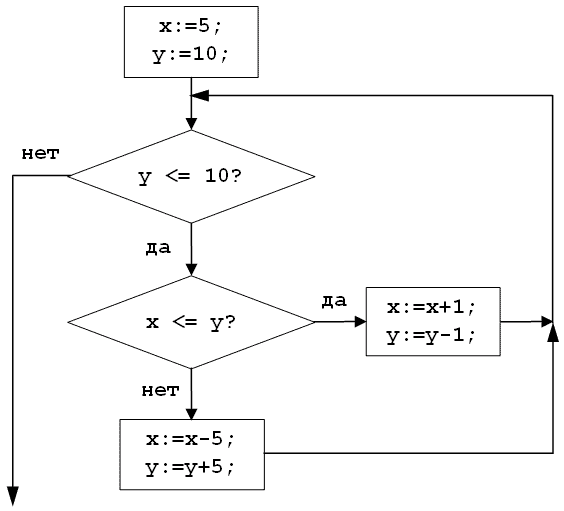


|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1) | Текст | 2) | Формула | 3) | Дата | 4) | Время | 5) | число |

|  |
| --- |
| ***Задания В1–В5 требуют ответа в виде последовательности цифр, букв или слова (словосочетания), которые следует записать в ответе.*** |

**В1**. Как называют человека, который использует компьютер, но не занимается его настройкой и программированием?

Ответ: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**В2.** Определите значения переменной «x» после выполнения фрагмента алгоритма.

Ответ: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**В3.** У исполнителя Калькулятор две команды:

1. прибавь 2   
 2. умножь на 2

Какое число получит этот исполнитель, если выполнит программу 122112 для начального числа 4?

Ответ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**В4.** Что позволяют выбрать данные объекты?

Ответ: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

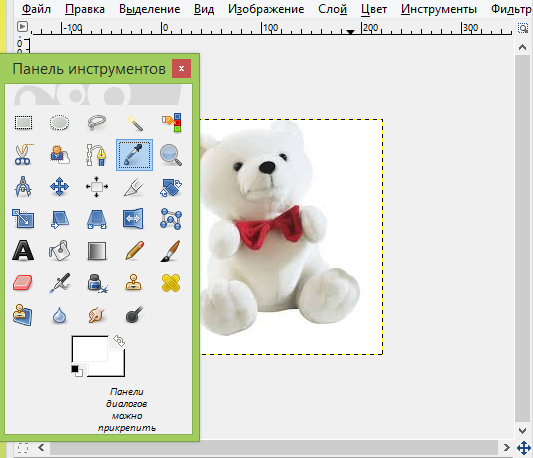
**В5**. Сколько ячеек входит в диапазон B14:C17?

Ответ: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**С1**. В некотором каталоге хранится файл Список\_литературы.txt. В этом каталоге создали подкаталог с именем 10\_CLASS и переместили в него файл Список\_литературы.txt. После чего полное имя файла стало D:\SCHOOL\PHYSICS\10\_CLASS\Список\_литературы.txt.

Составьте файловую структуру диска D:\, если добавили следующие элементы:

В папу SCHOOL добавили папку INFORM, в которую поместили папки: 5\_CLASS, 6\_CLASS, 7\_CLASS. В папку 6\_CLASS добавили файл **home.bmp**.



**С2**. Определи, какой инструмент применён в графическом редакторе Gimp.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Ответ: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**С3.** Какое значение получит переменная **y** после выполнения алгоритма?

x:=4

y:=4∗x

y:=y+6

y:=y∗x

y:=y+7

y:=y∗x

y:=y+8

Ответ: \_\_\_\_\_\_\_

**С4.** Подпишите кнопки для быстрой вставки объектов в слайд.

2.

1.



3.

5.

6.

4.