Приложение 1.

**Инструкция по Захват цифрового фото и создание слайд-шоу С ПОМОЩЬЮ** **WINDOWS MOVIE MAKER**

Создайте на ***Рабочем столе*** папку ***Мой проект***, скопируйте в эту папку выбранные фотографии, музыку из папки «Практическая работа 3.2**»**.

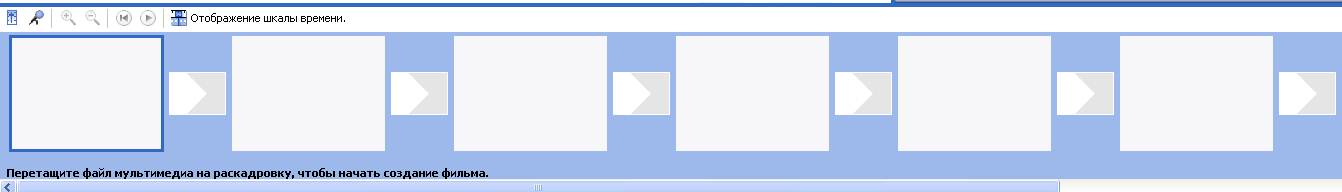
Запустите программу ***Windows Movie Maker*** *(****Пуск → Все программы → Windows Movie Maker****).*

**Совет 1:**Если создание видеоролика основано на музыке, то лучше сначала импортировать звуковой файл.

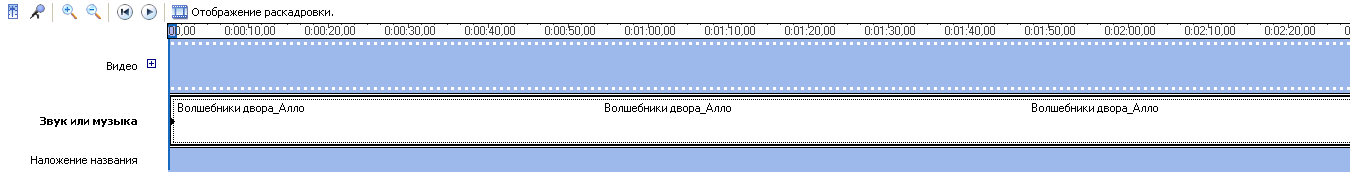
**Совет 2:** ЧАСТО сохранять проект фильма! ***Файл*** ***→ Сохранить проект как…***

**ДОБАВЛЕНИЕ ЗВУКА**

На панели ***Операции с фильмами*** выбрать команду ***Импорт звука или музыки***, в появившемся окне выбираем звуковой файл, нажимаем кнопку ***Импорт***. Поместим звуковой файл на шкалу времени, расположенную ниже, для этого левой кнопкой мыши удерживаем звуковой файл и тащим на шкалу времени. Для отображения шкалы времени нужно нажать на кнопку ***Отображение шкалы времени***.

******

Вы увидите:

******

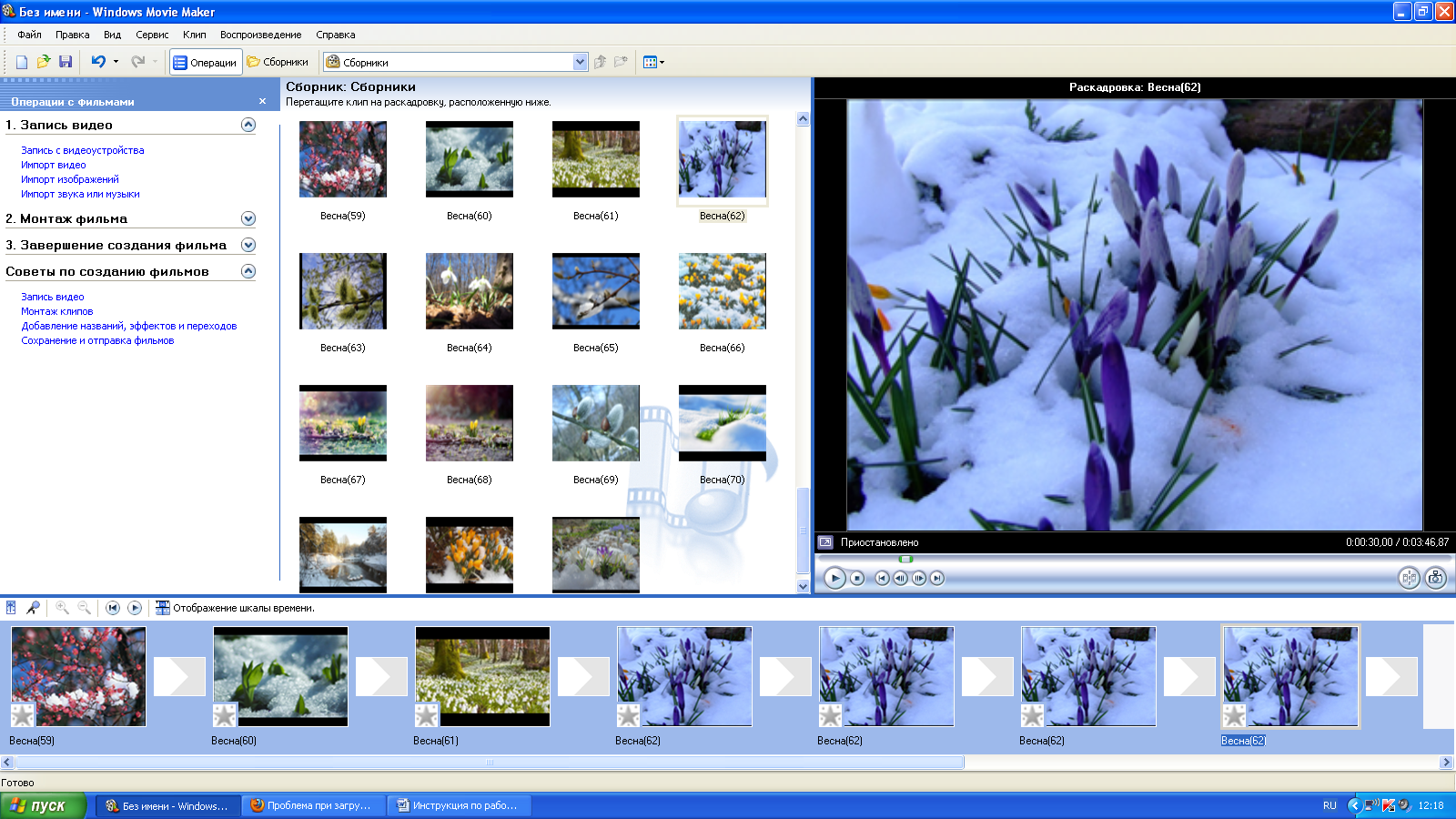
После перемещения звукового файла, вы его увидите на шкале времени там где звуковая дорожка ***Звук и музыка***.

**ДОБАВЛЕНИЕ ИЗОБРАЖЕНИЙ**

Для добавления изображений удобнее стоять на ***Раскадровки***, для этого нужно нажать на кнопку ***Отображение раскадровки ***

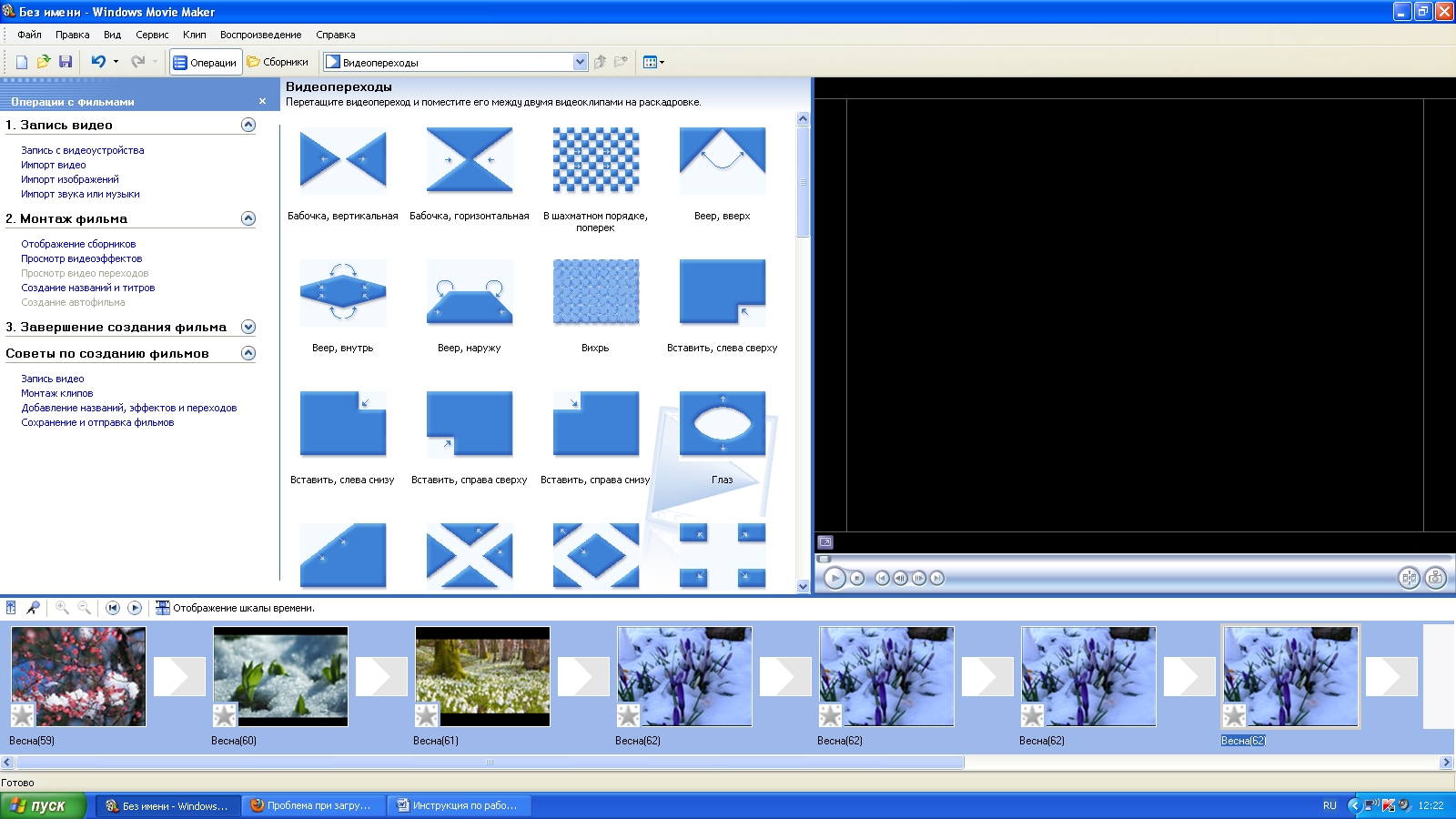
На панели ***Операции с фильмами***выбрать команду ***Импорт изображений***, в появившемся окне выбираем фотографии необходимые для проекта и нажимаем кнопку ***Импорт***. (Для удаления объектов из сборника необходимо в меню ***Правка → Удалить****,* или на выбранном изображении щёлкнуть правой кнопкой мыши выбрать команду ***Удалить****)*.

Поместим фотографии на шкалу времени, расположенную ниже, для этого левой кнопкой мыши удерживаем фотографию и тащим на ***Шкалу времени***.



ДОБАВЛЕНИЕ ВИДЕОПЕРЕХОДОВ

* на панели **Операции с фильмами** в категории **Монтаж фильма** выбираем команду **Просмотр видеопереходов**, после этого на панели отобразятся варианты возможных видеоперехо­дов;
* для просмотра того или иного видеоперехода достаточно на нём двойного щелчка, после чего он отобразиться в окне просмотра **Монитора**.



Для добавления выбранного вами перехода в проект необходимо просто перенести его на **Шкалу времени**, либо **Раскадровку** и поставить между клипами. Все добавляемые переходы отображаются на дорожке перехода **Шкалы вре­мени**.

ДОБАВЛЕНИЕ ВИДЕОЭФФЕКТОВ

* На панели **Операции с фильмами** выбрать команду **Просмотр видео­эффектов**, после этого на панели отобразятся варианты возможных видеоэффектов.
* Для просмотра того или иного видеоэффекта достаточно на нём двой­ного щелчка, после чего он отобразиться в окне просмотра монитора. Для наложения выбранного вами эффекта, необходимо просто перене­сти его на выбранный клип.
* Если на клип накладывается эффект, то в его обозначении на ***Шкале времени****,* или на ***Раскадровки*** добавляется синяя звёздочка. Видеоэффект используется для целого видеоклипа, изображения или на­звания в фильме.
* Для удаления эффекта необходимо щёлкнуть на клипе правой кнопкой, из контекстного меню выбрать **Видеоэффекты** и в появившемся окне нажать кнопку **Удалить**.

**ДЛЯ ДОБАВЛЕНИЯ НАЗВАНИЙ И ТИТРОВ**

* на панели **Операции с фильмами** выбрать команду **Создание названий и титров**; определиться с местоположением будущей надписи и выбрать соответствующую команду (добавить название в начале фильма; добавить название перед выбранным клипом на шкале времени; добавить название на выбранном клипе на шкале времени; добавить название после выбранного клипа на шкале времени; добавить титры в конце фильма).
* в открывшемся окне в поле для ввода текста набрать текс надписи;
* можно изменить цвет и шрифт текста, задать способ его перемещения по клипу, для этого необходимо воспользоваться соответствующими командами, расположенными внизу (под полем ввода текста). Затем нажать кнопку ***Готово, добавить название в фильм***.

***Помните:*** Проект в Movie Maker сохраняется с расширением  ***mswmm***, это ещё не готовое видео. Более того, проект редактировать можно только на том компьютере, на котором начали создавать его. Никакие файлы, используемые в проекте, нельзя в папке ***Мой проект***ни удалять, ни переименовывать до окончательного создания видео-файла.

**СОХРАНЕНИЕ ПРОЕКТА**

Для сохранения проекта необходимо в меню ***Файл*** выбрать ***Сохранить файл фильма***, в появившемся окне ***Мастер сохранения фильма*** указать устройство, на которое будет производится запись фильма, например, ***Мой компьютер*** ***→*** ввести имя файла, выберите папку для сохранения файла, в строке имя файла наберите «Популярные фантастические фильмы 2018 года», нажмите кнопку ***Далее*** ***→ Далее***. Создание фильма может занять продолжительное время. Поставьте галочку ***Воспроизвести фильм после нажатия кнопки "Готово"***. Нажмите кнопку ***Готово***. Если требуется внести изменения, то это возможно только в проекте, затем снова записать фильм.