## Блок – внешность

|  |  |
| --- | --- |
| **Команда** | **Назначение** |
| 19 | Перейти к другому костюму (можно выбрать костюм героя, при запуске их два, но можно добавлять костюмы) |
| 20 | Изменить значение костюма на одну единицу. Имеет смысл только тогда, когда у нас несколько «импортных» костюмов. |
| 23 | Сказать фразу, которую мы можем записать в окошечке команды. |
| 25 | Исполнитель останавливает работу, при этом реплика находится рядом с ним. |
| 22 | Говорить фразу ( ) секунд. Реплика висит рядом с объектом. |
| 24 | Скрипт приостанавливается на указанное число секунд |
| 27 | Устанавливает эффекты в значение, которое мы выбираем. |
| 29 | Объект растёт (если число положительное или уменьшается (если со знаком "-"). |
| 30 | Установить размер объекта в процентах от текущего. |
| 32 | Показаться - объект становится видимым. Спрятаться - он становится невидимым. |