## Блок – звук

|  |  |
| --- | --- |
| **Команда** | **Назначение** |
| 2-2    2-3 | Воспроизвести звук (можно выбрать звук). При этом звук можно выбрать в библиотеке – там этих звуков достаточно много. Так же как и библиотека картинок, библиотека звуков расширяется и к ней можно добавлять свои местные звуки в формате ***.wav, mp3***. |
| 2-8 | Выбрать инструмент, который будет играть. Инструментов в Скретче множество, в несколько прокруток экрана. |
| 2-4 | Убрать все звуки |
| 2-9 | Увеличивает (если число положительное) или уменьшает (если число отрицательное) текущую громкость. |
| 2-10 | Устанавливает громкость в процентах. |
| 2-12 | Увеличивает (если число положительное) или уменьшает (если число отрицательное) текущий темп. |
| 2-13 | Устанавливает темп. |