**КОМАНДЫ ДВИЖЕНИЯ**

|  |  |
| --- | --- |
| **Команда** | **Назначение** |
| 2 | Пройти указанное число шагов. Если число положительное, двигается вперёд, если отрицательное - назад. |
| 5 | Повернуться в указанном направлении. Можно выбрать: вверх, вниз, налево или направо. |
| 1012 | Изменить положение по оси ***x*** или по оси ***y*** на указанное число шагов.  |
| 13 | Переместиться в точку с указанными координатами.  |
| 9 | Плавно переместиться в точку с указанными координатами за указанное время. На перемещение будет потрачено время, указанное в секундах.  |
| 14 | Если попадаешь в край экрана, то отразись от него. Это очень полезно, если Вы не хотите потерять своего героя. |