**Приложени 1**

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**городской дистанционной математической игры «Эрудит»**

**на 2018-2019 учебный год**.

1. **Цели и задачи**

**Цел**ь: создание условий для всестороннего развития обучающихся.

**Задачи**:

* Совершенствование форм и методов игровых и соревновательных внеклассных занятий у детей, воспитывающих общую культуру, доброту, коллективизм, самостоятельность и любовь к предмету.
* Развить внимание, память умение сравнивать и классифицировать объекты, фантазировать, повысить наблюдательность и проницательность.
* Формировать аналитический склад ума, развить логическое мышление и математические способности, научить лучше считать в уме.
* Стимулировать творческие способности
* Развить соревновательность среди обучающихся.
1. **Руководство по проведению игры**

Организатором игры выступает учитель математики МБОУ ПГО «СОШ №20» Пестерева Е.А.

Состав жюри 1 этапа: Пестерева Е.А, Денисенко Е.А., Нурмухаметова М.П.

1. **Участники игры**

Участниками игры выступают команды 5-6 классов образовательных учреждений ПГО. Состав команды 5 человек. С одного класса школы можно составить только одну команду.

1. **Место проведения**

Образовательные учреждения ПГО и МБОУ ПГО «СОШ №20».

1. **Время проведения**

С 9 ноября 2018 года по 28 февраля 2019 года.

1. **Форма проведения**

Дистанционная игра проходит в три этапа:

1. Интерактивный конкурс «Загадай кроссворд знатоку»
2. Дистанционная игра «Эрудит»
3. Итоговая интеллектуальная игра для 5 лучших команд.
4. **График проведения**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Этапы  | Конкурс | Начало проведения этапа | Окончание этапа |
| **Сбор заявок на участие** | **до 9 ноября 2018 года** |
| 1 этап | Интерактивный конкурс «Загадай кроссворд знатоку»; направление кроссвордов на электронную почту игры | 12 ноября 2018 года | 16 ноября 2018 года |
|  | Интерактивный конкурс «Загадай кроссворд знатоку»; формирование вопросных листов для команд | 19 ноября 2018 года | 23 ноября 2018 года |
|  | Интерактивный конкурс «Загадай кроссворд знатоку»; направление ответов на электронную почту игры | 26 ноября 2018 года | 7 декабря 2018 года |
|  | Интерактивный конкурс «Загадай кроссворд знатоку»; подведение итогов | 10 декабря 2018 года | 14 декабря 2018 года |
| 2 этап | Дистанционная игра «Эрудит», выкладывание вопросов игры на электронную почту игры | 14 января 2019 года | 18 января 2019 года |
|  | Дистанционная игра «Эрудит», направление ответов на электронную почту игры | 21 января 2019 года | 1 февраля 2019 года |
|  | Дистанционная игра «Эрудит», подведение итогов | 4 февраля 2019 года | 8 февраля 2019 года |
| 3 этап | Итоговая интеллектуальная игра, **подведение итогов** | в течение февраля 2019 года |

1. **Подведение итогов**

Участие команды в каждом этапе является обязательным. Если команда пропускает один из этапов и не зарабатывает баллы, то она автоматически спускается в таблице рейтинга на последнее место.

Итоги подводятся по каждому этапу и в игре в целом. Победители в игре награждаются дипломами, участники получают сертификаты.

1. **Подача заявки, оформление работ**

Команды предоставляют заявку в установленной форме (Приложение №2) в срок до 9 ноября 2018 года по адресу **erudit-mat@yandex.ru****.** Координатор городской игры от ОУ Пестерева Е.А., **ekat-kiryanova@yandex.ru****.**

Списки участников, задания по конкурсам, сводная таблица результатов размещаются на блоге **https://erudit-mat.blogspot.com**.

Работы, вопросы по каждому конкурсу принимаются строго до даты, указанной в графике проведения (включительно), по адресу **erudit-mat@yandex.ru**. Работы, присланные после срока, установленного графиком проведения, не принимаются, независимо от невозможности отправить письмо из-за проблем со связью. При пересылке работ просим сохранять историю переписки для оперативного решения возникающих вопросов.

Оформление работ регламентировано и описано по каждому этапу в Приложении №1. Ответы на конкурсы принимаются только в виде прикрепленного файла к электронному письму.

Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в настоящее Положение.

Приложение №1

1. Этап: интерактивный конкурс «Загадай кроссворд знатоку»

Участвует вся команда.

Участники придумывают (а не скачивают с интернета) кроссворд, сканворд, числоворд и т.п. по математике и вместе с ответами отправляют его на **erudit-mat@yandex.ru**.

Критерии оценивания:

|  |  |
| --- | --- |
| до 10 слов | 1 балл |
| от 10 до 20 слов | 2 балла |
| более 20 слов | 3 балла |

**+ 2 балла** за творческий подход к созданию и оформлению работы.

От каждого образовательного учреждения берется по 1 кроссворду и формируются опросные листы. Та команда, которая пришлет кроссворд позже указанного срока не получает очков и в опросный лист не войдет, также получает три штрафных балла.

Оргкомитет формирует опросные листы из присланных кроссвордов, размещает его на блоге и рассылает на электронную почту руководителям команд.

Если команда присылает ответы после указанного срока, баллы не зарабатывает.

1. Этап: Дистанционная игра «Эрудит»

Участвует вся команда.

На блоге выкладывается и рассылается на электронную почту игра на воображение, пространственное мышление, логику, сообразительность. Каждая команда в указанный срок отправляет ответы на **erudit-mat@yandex.ru**.. Если в указанный срок ответы не поступают, то команда получает 0 баллов. Побеждает та команда, которая наберет больше всего очков.

3 этап: Итоговая интеллектуальна игра

Игра проводится для 5 команд, набравших наибольшее количество баллов по итогам первых двух туров. Если несколько команд получают одинаковое количество баллов, то проходит в итоговую игру та команда, которая прислала первой результаты 2 этапа.