*Приложение 4*

***Мастер – класс по изготовлению игр с фонариком в программе Microsoft Word***

***Что нам поможет в изготовлении игр:***

1. Идея. Решаем, какое пособие или игру хотим создать.
2. Программа Microsoft Word. В вордовской программе, устанавливаем нужные нам параметры страницы. Делаем вставку таблицу, в зависимости от количества карточек, которые мы хотим получить на листе А4. Растягиваем данную таблицу на листе и выравниваем по высоте. Можно убрать все лишние ячейки, оставляя только одну ячейку, в которой будем работать.

Внутри данного квадрата, располагаем цветную картинку, которая будет являться верхней карточкой. Находим нужную картинку в поисковике и вставляем в нашу ячейку (рис.1).

*Рисунок 1.*



Далее надо определить место предмета, который будет «скрыт». Для этого делаем «Вставка», «Фигуры» (рис.2)

*Рисунок 2*

**

Далее мы копируем получившуюся ячейку на два рабочих листа. Первый рабочий лист – будет верхним, второй подложный. На который будем вставлять искомый предмет. Со второго листа мы убираем верхнюю картинку, убираем лишние фон и контур вставленной фигуры. И у нас получилась карточка для подложки (рис.3.)

*Рисунок 3*



1. Цветной принтер. Распечатываем получившиеся рабочие листы.
2. Ножницы и клей. Разрезаем листы на квадраты, склеиваем между собой верхний лист и нижний, которые при наложении должны совпасть для подсветки фонариком.
3. Ламинатор. Ламинируем получившиеся карточки и вырезаем.
4. И самое главное фонарик. Берем карточку, подсвечиваем ее фонариком с обратной стороны и называем, что на ней скрыто.