*Приложение 1*

**ПРАВИЛА ЛИТЕРАТУРНОЙ ИГРЫ ПО СКАЗКАМ**

**М. Е. САЛТЫКОВА-ЩЕДРИНА.**

**Цель игры:** Обобщение и углубление знаний основного содержания, особенностей сказок М. Е. Салтыкова-Щедрина.

**Задачи:**

1. Формирование коммуникативной, информационной, аналитической компетенций обучающихся.
2. Активизация полученных знаний путем применения активных форм обучения на уроках литературы.
3. Формирование положительных нравственных качеств личности, активной жизненной позиции.

**Участники игры:** студентки 1-го курса, 11 группы, специальность 034702 «Документационное обеспечение управления и архивоведение».

**Принцип построения игры:**

Игра проводится в один тур, состоит из нескольких станций, на которых обучающиеся должны выполнить определенные задания. Состав команды – 5-6 человек. Выполняя задания, команда набирает баллы или их теряет. Независимые эксперты, присутствующие на станциях, заполняют оценочные листы команд, которые сдаются диспетчеру. Время выполнения задания на каждой станции – 5 минут.

За каждый правильный ответ команда получает 1 балл. Максимальное количество баллов – 59.

Победителями становятся команды, набравшие наибольшее количество баллов.

**Правила игры.**

1. Вводная информация по проведению игры, раздаются маршрутные листы с названиями станций.
2. Команда состоит из 5-6 человек.
3. Двигаться по этапам команда может только в полном составе.
4. Этап считается пройденным, если в маршрутном листе есть отметка о выполнении задания.
5. В ходе игры, в зависимости от сложившейся ситуации, участник может быть предупрежден, а команда оштрафована (лишена части заработанных баллов).
6. После прохождения всех этапов участники выполняют синквейн.
7. Во время выполнения командами синквейна подводятся итоги, подсчитывается общее количество баллов, определяются победители.
8. Этапы команда может проходить в любой последовательности.