Калентьева И.В. (241-123-310)

*Обобщающий урок* «*Операторы графики языка программирования* *QBasic»*

**Задание 1.** Просмотрите внимательно программный код:

CIRCLE (300, 200), 125, 4

CIRCLE (300, 200), 75, 15

CIRCLE (300, 200), 25, 4

1. Запишите, какая фигура появится на экране монитора, после запуска программы на выполнение? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
2. Как надо изменить программу, чтобы данная фигура отобразилась, но в два раза больше? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Задание 2.**

1. Составьтепрограмму, которая выведит на экран снеговика.
2. Полученную фигуру поместите в центр экрана.
3. Протестируйте полученный программный код на компьютере.
4. \*Составьте программный код, который выведет на экран

парад снеговиков.

**КРИТЕРИИ ОЦЕНИВАНИЯ ЗА УРОК**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Критерии | Количество баллов | Количество баллов набранных учащимся |
| **Задание 1.** |  |  |
| Знаю назначение операторов. | 2 |  |
| Знаю, какая фигура появится на экране | 2 |  |
| Знаю, что нужно изменить в программе, чтобы ... | 2 |  |
| **Всего за 1 задание** |  |  |
| **Задание 2.** |  |  |
| Знаю, какие операторы нужно использовать для рисования снеговика. | 2 |  |
| Написана программа для рисования снеговика. | 4 |  |
| Запущена программа на выполнение | 2 |  |
| Выполнена отладка программы | 4 |  |
| Изменено расположение фигуры на экране (перемещение в центр) | 2 |  |
| \*Знаю, как нарисовать парад снеговиков. | 5 |  |
| \*На экране нарисованы несколько снеговиков. | 5 |  |
| **Всего за 2 задание** |  |  |
| **ИТОГО** |  |  |

«5» - 20-18

«4» - 17-14

«3» - 13-10 задание со \* оценивается отдельно

*Обобщающий урок* «*Операторы графики языка программирования* *QBasic»*

**Задание 1.** Просмотрите внимательно программный код:

CIRCLE (300, 200), 125, 4

CIRCLE (300, 200), 75, 15

CIRCLE (300, 200), 25, 4

1. Запишите, какая фигура появится на экране монитора, после запуска программы на выполнение? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
2. Как надо изменить программу, чтобы данная фигура отобразилась, но в два раза больше? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Задание 2.**

1. Составьте программу, которая выведет на экран новогоднюю елочку.
2. Полученную фигуру поместите в центр экрана.
3. Протестируйте полученный программный код на компьютере.
4. \*Составьте программный код, который выведет на экран

новогодний елочный лес.

**КРИТЕРИИ ОЦЕНИВАНИЯ ЗА УРОК**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Критерии | | Количество баллов | | Количество баллов набранных учащимся | |
| **Задание 1.** | |  | |  |
| Знаю назначение операторов. | | 2 | |  |
| Знаю, какая фигура появится на экране. | | 2 | |  |
| Знаю, что нужно изменить в программе, чтобы ... | | 2 | |  |
| **Всего за 1 задание** | |  | |  |
| **Задание 2.** | |  | |  |
| Знаю, какие операторы нужно использовать для рисования елочки. | | 2 | |  |
| Написана программа для рисования елочки. | | 4 | |  |
| Запущена программа на выполнение. | | 2 | |  |
| Выполнена отладка программы. | | 4 | |  |
| Изменено расположение фигуры на экране (перемещение в центр). | | 2 | |  |
| \*Знаю, как нарисовать елочный лес. | | 5 | |  |
| \*На экране нарисован лес. | | 5 | |  |
| **Всего за 2 задание** | |  | |  |
| **ИТОГО** | |  | |  |

«5» - 20-18

«4» - 17-14

«3» - 13-10 задание со \* оценивается отдельно