Приложение 2

Инструктаж руководителю команды.

|  |  |
| --- | --- |
| Даты событий | Мероприятие |
| 19-23 февраля | Оформление модуля команды.  На портале ИОС «Знание» созданы модули для каждой команды.  Найдите модуль с названием своей команды. В нем создан форум «Штаб команды», который содержит ветки: визитка команды (девиз, эмблема), поздравление с 23 февраля, наш творческий проект. Все ветки форума вы должны заполнить вместе со своей командой в ходе игры.  Сейчас вы заполняете визитку команды и поздравление с 23 февраля.  Визитка не влияет на результат команды по итогам игры. С ее помощью участники имеют возможность познакомиться друг с другом. |
| 24-27 февраля | Игра веб-квест «Установи имя героя». На место проведения игры в виртуальном пространстве будет дана ссылка.  Со своей командой вы должны будете установить полный текст записки. Для этого необходимо будет угадать 5 слов. Слова будут появляться после каждого правильно выполненного задания.  На площадке будет создан «Архив», куда вы прикрепите восстановленный текст.  В форуме «Новости» будет выложена информация о получении вашей работы организаторами игры. |
| 28 февраля-4 марта | Творческое задание «Защитники Родины» |
| 4 марта -6 марта | Просмотрите вместе со своей командой модули других команд, просмотрите творческие задания. Оцените работы других команд. Свой голос на доске «Оцените» отдайте за лучший творческий проект команды соперника. Выбрать надо только 1. |
| До 10 марта | Поделитесь своими впечатлениями об игре. |