Приложение 1

**Правила игры.**

Участникам виртуальной игры «Победитель!» предстоит провести расследование (веб-квест) «Установи имя героя» и выполнение творческое задание «Защитники Родины».

Возрастная категория – 1-11 классы

## Как принять участие:

1. Создайте команду (от 3 до 5 человек)
2. Подайте заявку команды онлайн на ИОС портал «Знание». Получите для команды логин и пароль для входа в игру.
3. Подготовьте Визитную карточку команды и разместите ее в модуле своей команды.

Визитная карточка команды:

* в своей Визитной карточке в творческой форме опишите название, девиз команды; поздравления с праздником с Днем Защитника Отечества;
* загрузить ее в модуле своей команды площадке ИОС портал «Знание»;
* визитка не влияет на результат команды по итогам игры. С ее помощью участники имеют возможность познакомиться друг с другом.
1. Распределите обязанности и спланируйте работу каждого члена команды. Только работая в команде, вы сможете справиться со всеми заданиями!
2. Примите участие в веб-квесте «Установи имя героя». Команда может зайти в систему в любое удобное время в период проведения веб-квеста и столько раз, сколько понадобится для подачи ответов на все вопросы. После указанного времени зайти в игру будет нельзя.
3. Подготовьте творческое задание. Оно может быть представлено в разных формах:
* рассказ о герое Великой Отечественной войны, (презентация, рисунок, стихотворение, видеоролик);
* рассказ об участии членов вашей семьи в Великой Отечественной войне. (презентация, рисунок, стихотворение, видеоролик);
* интервью с участником Великой отечественной войны.
1. Разработайте творческий проект и разместите в модуле своей команды.
2. Подведение итогов.
3. Станьте победителем игры!

#### Модуль команды на портале дистанционного обучения Ярославской области «Знание».

Каждая зарегистрированная команда получает доступ к модулю команды, это поле игры вашей команды, где:

* публикуете свою Визитную карточку;
* узнаете новости проекта, уточняет ключевые даты;
* можете организовать общение и переписку с другими командами;
* загружаете результаты выполнения творческого задания;
* отправляете свои отзывы и пожелания организаторам проекта;
* принимаете участие в экспертной оценке работ других команд.