**ЭТАП 25. Победа. Возвращение домой.**

*Задачи: Развивать в детях стремление к справедливости, веру в победе добра над злом.*

**1.** Задание детям выбрать оружие для своего героя, как главный герой одерживает победу над антигероем. («Можно нарисовать»).

**2.** Знакомство с основными функциями сказок - достижение цели, ликвидация недостачи и преследование. (Вышла к Ивану из подземелья Царь-девица. Героев могут преследовать гуси-лебеди, Змей-Горыныч, Баба Яга, Лихо Окаянное и прочие не менее симпатичные персонажи).

**3.** Дидактическая игра «Волшебные предметы из чудесного мешочка». Задание детям: «Будет замечательно, если вы придумаете свой вариант борьбы, как главный герой побеждает злодея и пути возвращения домой».

**4.** Рассказы детей и обсуждение «Чей вариант лучше».

 *Родителям: записать самостоятельный рассказ ребенка о победе добра над злом.*