Приложение № 3

**Правила игры «ИКТ – биржа»**

«ИКТ – биржа» – это командная игра по информатике. Состав команды – 4 человека. Команда решает задания в любом порядке, но сдает в Протоколе последовательно (1 задание, 2 задание, …) каждое. Нельзя переходить к следующему заданию, если предыдущее не сдано на проверку жюри. Задания выдаются: все сразу на одном листе (возможно, 2 экземпляра), а также один бланк Протокола, который заполняется капитаном команды. Если команда считает, что у нее есть ответ на первое задание, то в своем Протоколе она указывает этот ответ, а также делает ставку, не превышающую 50 баллов.

Каждой команде вначале игры предоставляется 50 баллов. Выполняя первое задание, команда не может сделать ставку, превышающую 50, 0 баллов ставить тоже нельзя. Если команда сразу ставит на первом вопросе 50 баллов, и ответ оказывается не верным, она проигрывает и выбывает из игры. Если команда, к примеру, ставит 30 баллов, и ответ оказывается верным, то в протоколе на второе задание в их распоряжении будет уже 80 баллов. И, следовательно, на следующее задание они по максимуму могут ставить уже 80 баллов и так по нарастанию.

После решения каждого задания капитан команды предоставляет Протокол члену жюри (причем, не допускается проверка Протоколов команд членами жюри из одного образовательного учреждения с участниками команды). Жюри оценивает правильность этого ответа (в сложных и спорных случаях советуясь с другими членами жюри), суммирует или вычитает баллы в зависимости от правильности ответа, далее команда возвращается на свое место и продолжает решение последующих заданий.

*В заданиях с несколькими ответами член жюри вправе засчитать ответ верным/частично верным/не верным и присудить либо всю ставку, либо ее часть, либо не засчитать.*

В случаях, если какая-либо команда задерживается и не может найти ответа, жюри вправе самостоятельно вычесть определенное количество баллов и не засчитать текущее задание. Тем самым команда перейдет к следующему вопросу.

Завершением игры считается выполнение всех заданий и сдача Протоколов председателю жюри от каждой команды. Если какая-либо из команд задерживается с ответом в установленный регламент игры, жюри забирает Протокол этой команды и подсчитывает ее количество баллов.

**ИГРА для конкретной команды заканчивается в следующих случаях:**

1. Закончилось отведенное время на игру;
2. Закончились задания;
3. После решения некоторого задания количество баллов = 0;
4. Команда дисквалифицирована за дисциплину.

Команде всячески запрещается нарушать дисциплину (мусорить, громко разговаривать, шуметь, отвлекать и оскорблять представителей других команд, жюри).

Организаторы обязаны разъяснить правила игры, права и обязанности всех участников игрового процесса, координировать игру внутри аудитории, отвечать на вопросы, касающиеся условия заданий, игнорировать вопросы, касающиеся решений.

После того, как игра для команд закончилась, жюри изымает Протоколы, проверяет правильность заполнения и ставит подпись, или возвращает Протокол на доработку, затем подводит итоги. Побеждает та команда, у которой суммарное количество баллов окажется наибольшим.

Во время подсчета баллов, оформления Грамот, организации сладких призов, участники команд смотрят видеоролики по определенной тематике.