***Интеллектуальные игры***

**для учащихся 2 - 4 классов**



|  |  |
| --- | --- |
| Цель игр - дать импульс к саморазвитию и творческому поиску учащихся, предоставить возможность поверить в свои силы и убедиться, что применять полученные знания и узнавать новое, выполняя интересные задания – это увлекательно и полезно. | |
| Ценность заданий Всероссийских конкурсов – олимпиад «Познание и творчество» в том, что для их выполнения от учащихся требуется не только применения уже имеющихся у них знаний, но и получение новых знаний в процессе коммуникации и самостоятельного поиска информации с привлечением различных источников. | |
|  | Поэтому участие в интеллектуальных играх способствует расширению кругозора, интеллектуальному росту учащихся, развитию исследовательских навыков и смекалки, логического мышления, умению работать в команде. |
| В методическом пособии предлагается  описание 2 игр:  «Открываем тайны родной природы»  «Открываем тайны родного языка». | |
| Пособие включает в себя:  для интеллектуальной игры  «Открываем тайны родного языка» -  лист с содержанием игры, лист с заданиями, лист с ответами.  Для игры «Открываем тайны родной природы» - электронную презентацию, которая позволяет всем учащимся искать ответ на выбранный участником вопрос, и, если участник не может самостоятельно дать ответить, он обращается за помощью к своей группе, | |
| Игры можно использовать при организации внеклассных мероприятий по предметам (например, в рамках «Предметных недель»), во внеурочной деятельности. | |
|  | ***Интеллектуальная игра***  ***«Открываем тайны родной природы»*** |
| Игра организована на основе электронной презентации, выполненной в программе Microsoft Office PowerPoint, которая состоит из слайдов, содержащих как вопросы, так и правильные ответы.  Первый игровой слайд представляет собой поле с названиями 5 номинаций: «Загадки природы», «Тайны животного мира», «Мир растений», «Царство грибов», «Кот в мешке». В каждой теме 5 вопросов.  Индивидуальная игра, | |
|  | ***Интеллектуальная игра***  ***«Открываем тайны родного языка»*** |
| При выполнении заданий учащиеся могут воспользоваться всеми источниками информации, имеющимися в кабинете (словари, справочники), включая интернет.  Групповая игра. | |

Санкт-Петербург, 195030, Коммуны ул., 42/3

🕿/ fax: (812) 5292312, (812) 5212288

: [gymn628@spb.edu.ru](mailto:gymn628@spb.edu.ru)

**Методическое пособие**

***Интеллектуальные игры***

**для учащихся 2 - 4 классов**

**на основе заданий**

**Всероссийских конкурсов – олимпиад «Познание и творчество»**



**ГБОУ гимназия №628**

**«Александринская гимназия»**

**2012 год**