# Перечень дел накануне ИГРЫ

1. Украсить актовый зал.
2. Установить на белую подставку для проектора елку. Навесить на неё призы для Знатоков. Елку приставить к стене с оконными проемами. Под елку положить переходящий приз - фарфоровую сову Экономикс.
3. Соединить два стола для организации рабочего места Знатоков. Разметить рабочее место Знатоков на 15 секторов с помощью мишуры.
4. Наклеить на столах номера секторов.
5. Вложить вопросы для игры в конверты. Конверты разместить на столе по секторам.
6. Установить в центре стола волчок.
7. Продлить стрелку-указатель на волчке.
8. На стол, рядом с капитаном команды Знатоков, поместить 3 микрофона, символ музыкальной паузы и символ досрочного ответа.
9. Подготовить три пакета с призами:

«Сказки Пушкина»

«Золотая викторина»

«Игра со зрителями»

1. К столбу приставить подставку для проектора. На нижнюю полку установить песочные часы на 1 мин.
2. На столб повесть лист с названием команд. На верхнюю полку подставки для проектора во время игры помещать листы со счетом.
3. Рядом со столбом поставить стул – место для Мыслителя. Потом его перенести за столб.
4. У столба поставить маленький столик для Распорядителя. На него – магнитофон, призы и диплом для команды-победительницы.
5. Расставить стулья для зрителей. Первые два ряда – для учителей.
6. Подготовить место для технического оператора: стол, стул, два компьютера, два удлинителя.
7. Взять медный колокольчик у Татьяны Сергеевны.



Рисунок . Планировка зала для игры