***Приложение 1***

***Вариант сюжетно-ролевой игры «Почта»***

Описание игры:

Дети, конечно, видели, как взрослые получают, отправляют письма, посылки, бандероли и т.д. На каждом конверте что-то изображено пока неведомыми им знаками, и это «что-то» называется адресом, без которого письмо не дойдет.

Мы решили взять картинки с изображением игрушек или животных. Это - адресаты. А адресами будут условные обозначения - геометрические фигуры, звездочки, крестики, галочки. Квадратиками с этими обозначениями – адресами – закрываем картинки и на отдельном листе составляем список «адресов»; кладем дубликат картинки и рядом – условное обозначение адреса. Почтальона выбираем считалкой.

Мы пишем письмо или собираем посылку и изображаем адрес. В письме можно изобразить, какая в городе погода, нарисовать открытку и т.д. А почтальон, глядя на свой список адресов, найдет, где живут адресаты.