**Приложение 4**

**Практическая работа В-1**

(Все написанные программы сохранить в своей папке, присвоить имя по номеру задания)

1. Напишите программу для исполнителя Черепаха Рисование Геометрических фигур.

Линия – 50 рх. (пикселей)

Окружность 60 рх.

1. Напишите программу с использованием циклического алгоритма для равнобедренного треугольника. Размеры и угол поворота произвольные.
2. Найдите правильный ответ (задание ГИА)

|  |
| --- |
|  ЧЕРЕПАШКЕ был дан для исполнения следующий алгоритм: **Повторить 4 [Вперед 20 Направо 45]** Какая фигура появится на экране? 1) Квадрат 2) Правильный треугольник 3) Правильный шестиугольник 4) Не замкнутая линия  |

1. Написать программу рисования собаки:

(дополнительное задание на уроке или задание на дом)



**Практическая работа В-2**

(Все написанные программы сохранить в своей папке, присвоить имя по номеру задания)

1. Напишите программу для исполнителя Черепаха Рисование Геометрических фигур.

Линия – 50 рх. (пикселей)

Окружность 60 рх.

1. Напишите программу с использованием циклического алгоритма для равнобедренного треугольника. Размеры и угол поворота произвольные.
2. Найдите правильный ответ(задание ГИА)

|  |  |
| --- | --- |
|

|  |
| --- |
|  Определите число, которое необходимо записать вместо X, чтобы на экране появился правильный пятиугольник: **Повторить 8 (Направо X Вперед 30 Направо X)** 1) 22 2) 36 3) 45 4) 72  |

 |

1. Написать программу рисования собаки:

(дополнительное задание)

