**Приложение 4**

**Практическая работа В-1**

(Все написанные программы сохранить в своей папке, присвоить имя по номеру задания)

1. Напишите программу для исполнителя Черепаха Рисование Геометрических фигур.

Линия – 50 рх. (пикселей)

Окружность 60 рх.

1. Напишите программу с использованием циклического алгоритма для равнобедренного треугольника. Размеры и угол поворота произвольные.
2. Найдите правильный ответ (задание ГИА)

|  |
| --- |
| ЧЕРЕПАШКЕ был дан для исполнения следующий алгоритм:  **Повторить 4 [Вперед 20 Направо 45]**  Какая фигура появится на экране?  1) Квадрат  2) Правильный треугольник  3) Правильный шестиугольник  4) Не замкнутая линия |

1. Написать программу рисования собаки:

(дополнительное задание на уроке или задание на дом)



**Практическая работа В-2**

(Все написанные программы сохранить в своей папке, присвоить имя по номеру задания)

1. Напишите программу для исполнителя Черепаха Рисование Геометрических фигур.

Линия – 50 рх. (пикселей)

Окружность 60 рх.

1. Напишите программу с использованием циклического алгоритма для равнобедренного треугольника. Размеры и угол поворота произвольные.
2. Найдите правильный ответ(задание ГИА)

|  |  |
| --- | --- |
| |  | | --- | | Определите число, которое необходимо записать вместо X, чтобы на экране появился правильный пятиугольник:  **Повторить 8 (Направо X Вперед 30 Направо X)**  1) 22 2) 36 3) 45 4) 72 | |

1. Написать программу рисования собаки:

(дополнительное задание)

