*<Приложение 3>* Новикова А.Я. 227-973-924

# Опорный конспект. Моделирование. Операция Loft

1. **Лофтинг (lofting)** - чрезвычайно гибкое средство моделирования и анимации трехмерных форм. Это перемещение одной или нескольких форм вдоль некоторой направляющей (пути).

***Создание loft-объектов***

* Исходные формы для loft-объектов (путь и сечения) можно создавать в любом окне проекций.
* **Loft-объекты** относятся к составным объектам (**Compound Objects**) категории **Geometry** (Геометрия), и для их построения предназначена кнопка **Loft**, которая становится доступной при выделении одной из исходных форм и активизации типа Compound Objects категории Geometry. Можно пойти и другим путем — выбрать из главного меню команду **Create=>Compound=>Loft,** что тоже приведет к открытию панели с настройками loft-объекта.
* Создавать простые **loft-объекты** можно двумя способами: указывая либо путь — для этого варианта предназначена кнопка **Get Path** из свитка Creation Method (Метод создания), либо форму-сечение при помощи кнопки **Get Shape** (Указать форму).
* При создании любого **loft-объекта** следует обратить внимание:
* если нет ни одного выделенного объекта, то кнопка Loft будет недоступной;
* если предварительно выделенная форма состоит более чем из одного сплайна, то кнопка Get Shape (Указать форму) в свитке Creation Method (Метод создания) окажется недоступной.

 ***Алгоритм построения:***

 1. Create – Shape – Star (форма)

 2. Create – Shape – Line (путь)

 3. Выделить путь

 4. Create – Geometry - Compound Objects - Loft

 5. Get Shape – Star

2. 2 формы и путь 1 форма и путь



3. Написать алгоритм построения loft-объектов для рисунков из пункта 2.