Приложение 4

**Кроссворд**

1. Психический познавательный процесс, состоящий в отражении прошлого опыта (ПАМЯТЬ)
2. Линия, передающая внешние очертания человека, животного, предмета (КОНТУР)
3. Устойчивая система социально значимых черт, характеризующих индивида со стороны его включенности в социальные отношения (ЛИЧНОСТЬ)
4. Узор, построенный на чередовании в определенном порядке каких-нибудь рисунков или линий (ОРНАМЕНТ)
5. Систематическое, целенаправленное и планомерное восприятие объектов (НАБЛЮДЕНИЕ)
6. Поставленная задача, определенное намерение (ЦЕЛЬ)
7. Назовите одним словом - дидактические игры, подвижные игры, игры-забавы, инсценировки (МЕТОДЫ)

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | | **5.Н** |  | **7.М** |
| **А** | **Е** |
| **Б** |  | **Т** |
| **1.П** |  | | | **Л** | **О** |
| **А** | **2.К** |  | | **Ю** | **Д** |
| **М** | **О** | **3.Л** | **4.О** | **Д** | **6.Ц** | **Ы** |
| **Я** | **Н** | **И** | **Р** | **Е** | **Е** |  |
| **Т** | **Т** | **Ч** | **Н** | **Н** | **Л** |
| **Ь** | **У** | **Н** | **А** | **И** | **Ь** |
|  | **Р** | **О** | **М** | **Е** |  |
|  |  | **С** | **Е** |  |
| **Т** | **Н** |
| **Ь** | **Т** |