Рассмотренными методами можно решать почти все системы из твоего учебника!

Стоит их освоить?

А ты попробуй!

Решить систему уравнений:

1. 

2. 

3. 

Проверь ответы!

1. (1;4), (4;1)
2. (3;1)
3. (-3;1), (1;-3).

МОЛОДЕЦ!!!

**Графический метод (алгоритм)**

1.Выразить в обоих уравнениях системы переменную *у* через переменную *х.*

2.Построить графики функций в одной системе координат.

3.Отметить точки пересечения  
графиков, выписать их координаты.

4.Записать в ответ полученные пары чисел *(х;у).*

j0299125

**Метод подстановки**

**(алгоритм)**

1. Вырази переменную ***у***через переменную ***х*** в одном из уравнений системы*.*
2. Подставь полученное выражение вместо ***y*** в другое уравнение системы.
3. Реши полученное уравнение относительно переменной ***x***.
4. Подставь поочередно каждое из найденных на третьем шаге значений ***x***  в выражение ***y*** через ***x*,** полученное на первом шаге.
5. Запиши в ответ полученные пары чисел *(х;у).*

j0299125

**Метод введения новой переменной**

**(алгоритм)**

1. Замени одно или два выражения в уравнениях системы новыми переменными так, чтобы вновь полученные уравнения стали более простыми.

2. Реши полученную систему уравнений методом наиболее подходящим для этой системы уравнений.

3. Сделай обратную замену, для того, чтобы найти значения первоначальных переменных.

4. Запиши ответ в виде пар значений (***x,y***), которые были найдены на третьем шаге.

j0299125