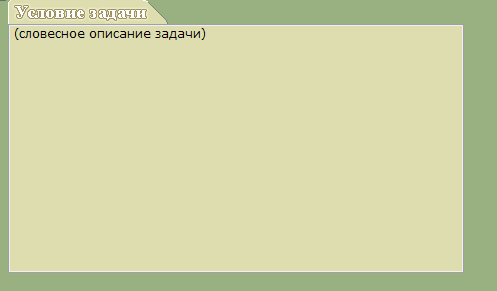
# План работы с компьютером.

Практическая работа.

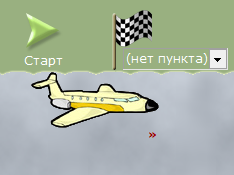
1. Рабочий стол;
2. «Мath 5-6»;
3. Программные модули;
4. Демонстрационные и обучающие программы;
5. Задачи на движение:

* Меню;

1. Конструктор задач: а) В блоке «Условие задачи» составить словесное описание

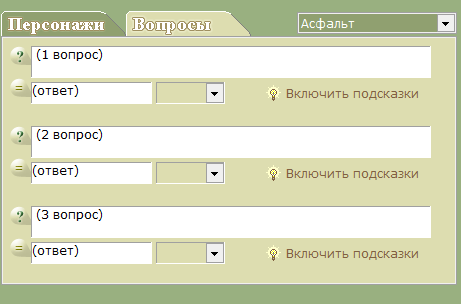


б) Выбрать персонажи, направление движения, тип дорожного покрытия и установить персонажи согласно направлению.



в) Нажать (Свойства), вставить известные данные для каждого объекта

г) Выбрать – Вопросы, ввести вопросы к задаче.



д) Сохранить под именем «Фамилия»; Сетевое окружение; Public на server

