Приложение 1

Алгоритм - это конечная \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ команд, выполнение которых приводит к решению поставленной задачи. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ выполняет исполнитель. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ – объект способный выполнить команды алгоритма. Исполнителем может быть человек, \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ или машина. Алгоритм можно записать словесно или графически с помощью \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.