Приложение№2

**День сказочных затей**

 Примерная программа дня:

1.Зарядка (Буратино представляет свою зарядку)

2.Завтрак (В гостях у Пончика и Сиропчика)

3.Линейка-знакомство (Семь богатырей знакомят с правилами путешествия по сказочной стране).

4.Путешествие по сказочной стране.

 Каждой группе путешественников вручаются путеводные листы. Сопровождают их в путешествии сказочные богатыри. Во время переходов от пункта к пункту участников игры встречают всевозможные неожиданности (их готовят Баба-Яга, Соловей-Разбойник, и другая «нечесть»)

Предлагаю некоторые игровые сказочные станции.

 1.Станция «Здравствуй, сказка».

 Проводится викторина на лучшее знание отечественных и зарубежных сказок. Можно провести в форме «Ромашки».

 Возможные вопросы:

 1.Кто написал сказку «Конек-Горбунок»? Как звали главного героя этой сказки?

 2 Как наградил Морозко дочерей старика и старухи?

 3.Как Маша из сказки «Маша и медведь» возвратилась к бабушке и дедушке?

 4.В какой сказке корова умела разговаривать, ткать ткани?

 5.Какую таинственную дверь открывал золотой ключик? Из какой это сказки? Кто автор?

 6.В какой сказке девочка идет зимой в лес за цветами?

2. Станция «Сказочная мастерская».

 Изготовление изображений любимых героев сказок при помощи пластилина, цветной и белой бумаги, ножниц, клея, карандашей, красок, природного материала.

3.Станция «Поляна испытаний». - Состязание лучников на попадание в цель.

* Соревнование лучников на лучшее изготовление лука и стрел.
* Соревнование «Кто быстрее освободится из паутины злого паука» (паутину заменяет бельевая веревка)
* Состязание ковбоев в искусстве бросать «лассо» (лассо можно заменить простыми кольцами)