**Карточка №1**

**Практическая работа «Создание и работа с символами»**

1. Открыть свой файл «домик»;
2. Создать символ (Ctrl+F8), тип «графика» дать имя символу «колесо»; нарисовать колесо автомобиля;
3. Создать новый символ и нарисовать корпус автомобиля;
4. Вызвать библиотеку символов (F11);
5. Переместить «колесо» к автомобилю (при нажатой левой клавиши мыши);
6. Перейти на сцену, закрыть первый слой на замок, добавить новый слой;
7. Выделить первый кадр шкалы времени, и из библиотеки переместить машину за краем основной сцены;
8. Установить указатель мыши на 40 кадр шкалы времени и нажать F6 на первом и втором слое(Копировать ключевой кадр)
9. Выделить машину и переместить её за противоположный край сцены
10. Стать на первый кадр сцены и в окне параметры ПАРА ⭢ MOTION
11. Запустить проверку фильма:

меню УПРАВЛЕНИЕ ⭢ ПРОВЕРИТЬ ФИЛЬМ