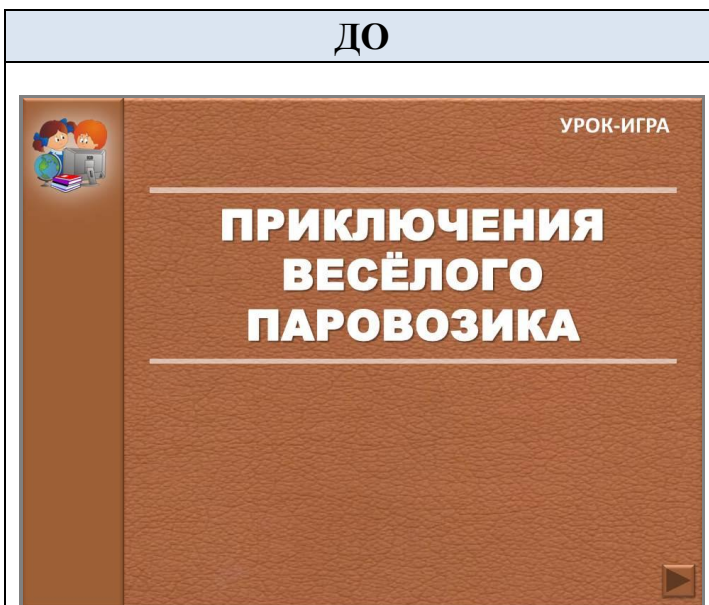
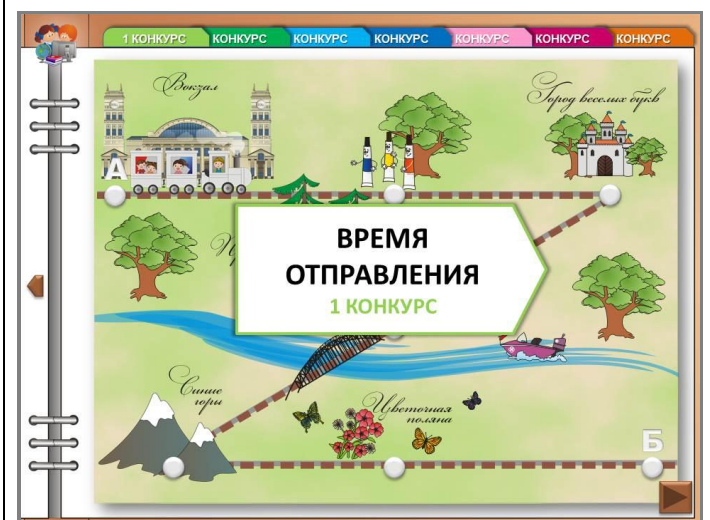


ДО

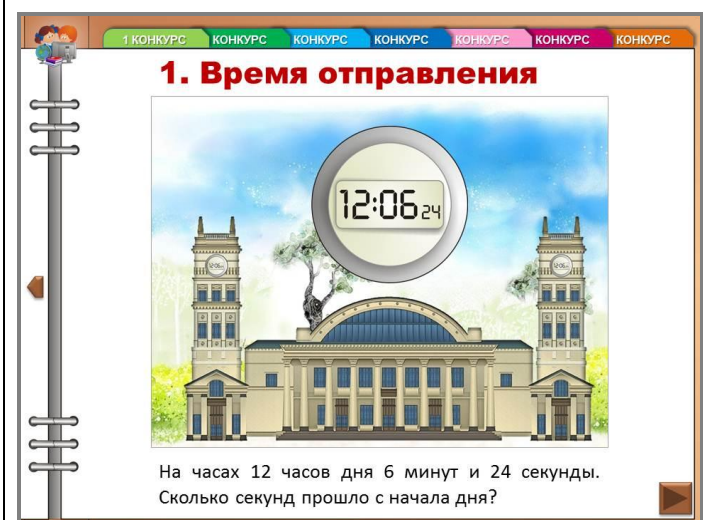
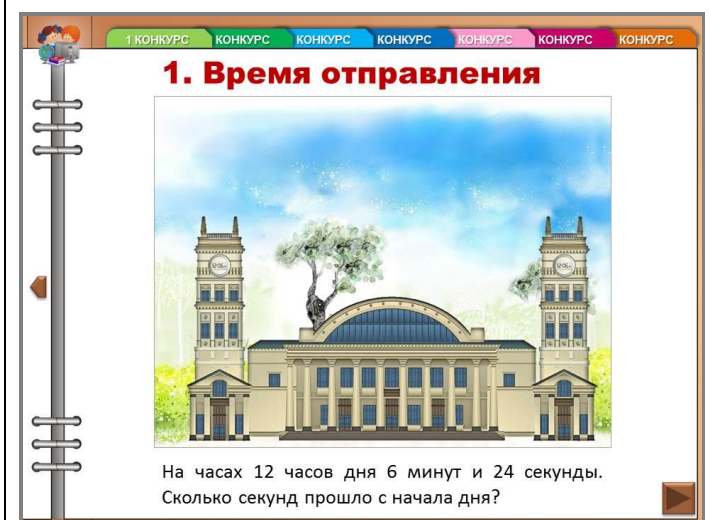
ПОСЛЕ



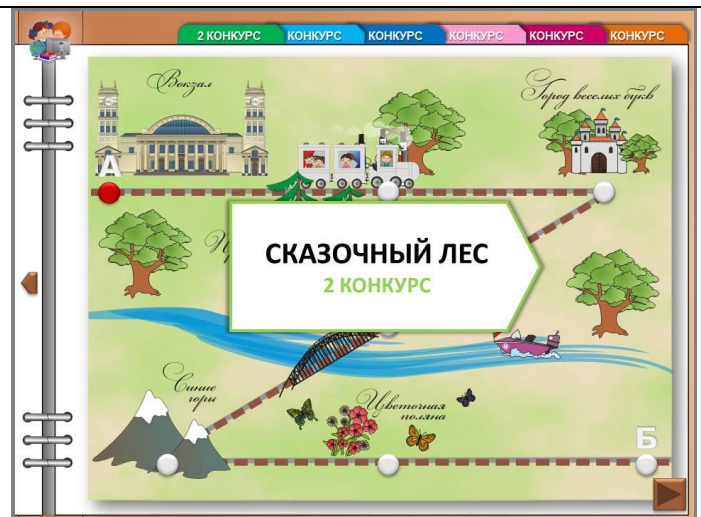
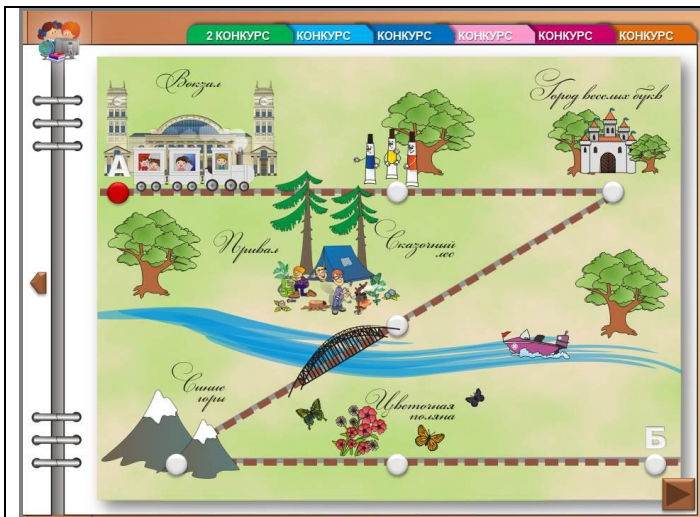
При загрузке презентации слева появляется поезд



При щелчке мышью по маркеру остановки А слева сначала появляется поезд, потом гиперссылка в виде стрелка с надписью «Время отправления. 1 конкурс»



При щелчке мышью по зданию вокзала (контактная область - прозрачный прямоугольник) увеличиваются часы



При щелчке мышью по маркеру второй остановки поезд перемещается в указанную точку и появляется стрелка перехода с надписью

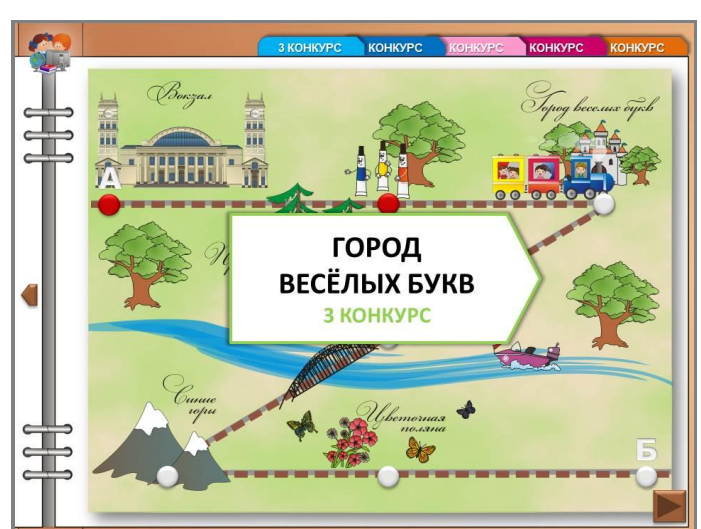


Определите в какие цвета волшебные краски раскрасили паровоз и вагоны.



Определите в какие цвета волшебные краски раскрасили паровоз и вагоны.

При щелчке мышью по поезду (контактная область - прозрачный прямоугольник) появляется ответ на задание



При щелчке мышью по маркеру третьей остановки уже цветной поезд перемещается в указанную точку и появляется стрелка перехода с надписью

3. Город веселых букв



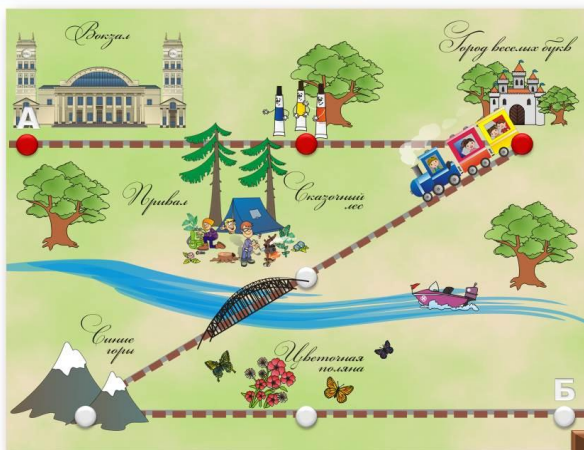
По двоичным кодам определите зашифрованные слова.

3. Город веселых букв



По двоичным кодам определите зашифрованные слова.

При переходе на слайд автоматически появляются буквы с разных сторон слайда и их двоичные коды



При щелчке мышью по маркеру остановки поезд перемещается в указанную точку и появляется стрелка перехода с надписью

4. Встреча в лесу



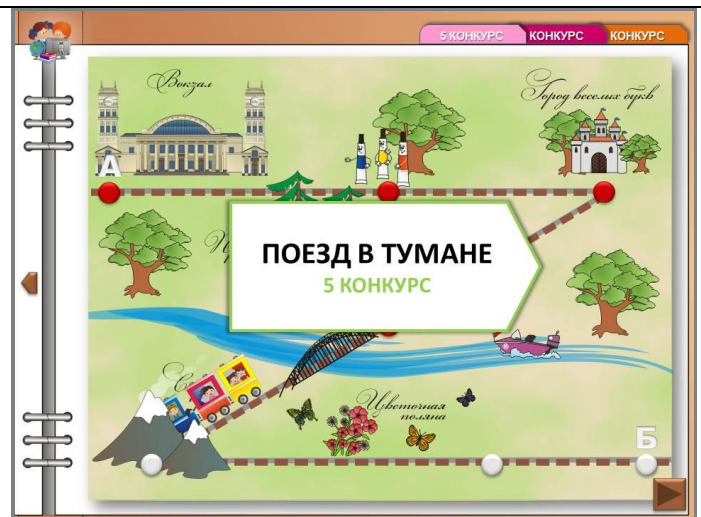
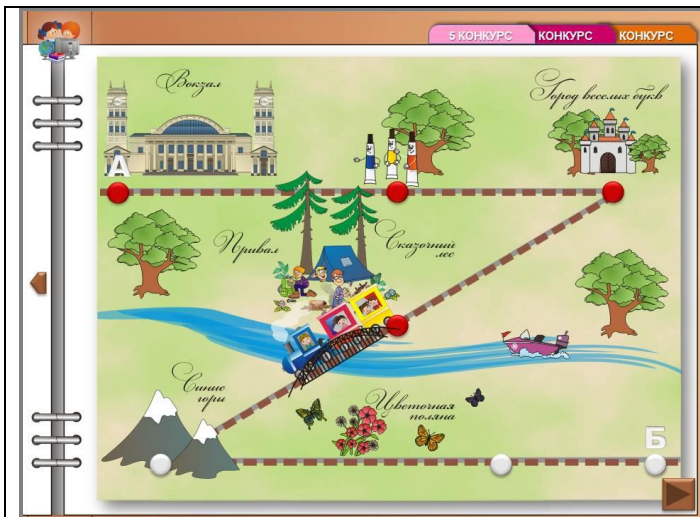
Внимательно рассмотрите картинку и ответьте на вопросы.

4. Встреча в лесу

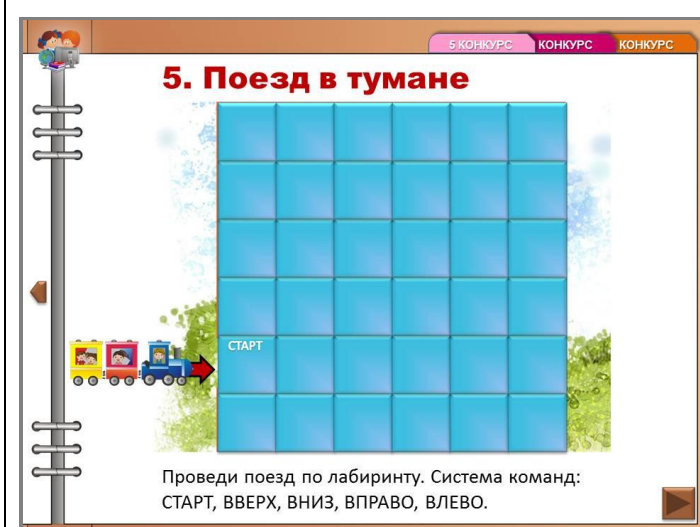


Внимательно рассмотрите картинку и ответьте на вопросы.

Имена школьников и компас появляются по щелчке левой кнопки мыши на картинке



При щелчке мышью по маркеру остановки поезд перемещается в указанную точку и появляется стрелка перехода с надписью

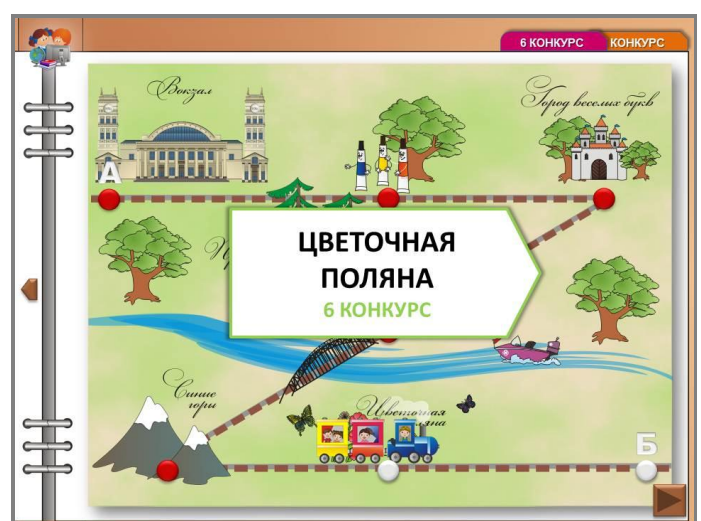
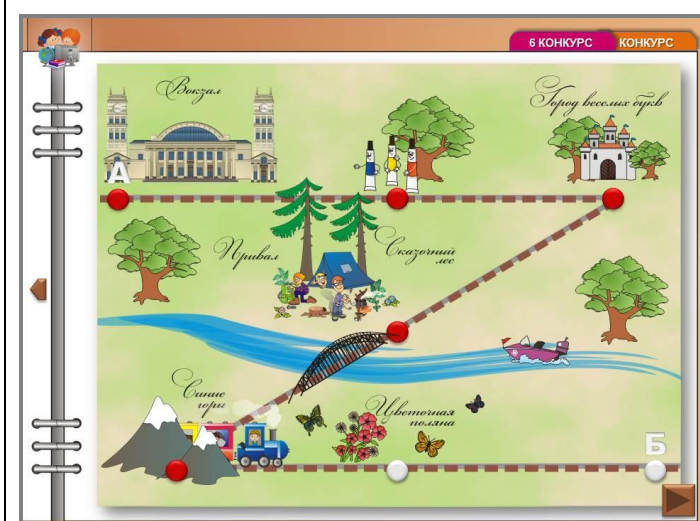


Проведи поезд по лабиринту. Система команд: СТАРТ, ВВЕРХ, ВНИЗ, ВПРАВО, ВЛЕВО.



Проведи поезд по лабиринту. Система команд: СТАРТ, ВВЕРХ, ВНИЗ, ВПРАВО, ВЛЕВО.

Данный слайд может быть использован для выполнения задания. Щелчок по любой голубой клетке открывает поле, скрытое за ней. На слайде справа показан выход из лабиринта



При щелчке мышью по маркеру остановки поезд перемещается в указанную точку и появляется стрелка перехода с надписью

6 КОНКУРС КОНКУРС

6. Цветочная поляна

01	01	11	11	11	11	11	01	01
01	10	01	11	00	11	01	10	01
01	10	10	01	00	01	10	10	01
01	10	10	10	00	10	10	10	01
01	01	01	01	00	01	01	01	01
11	01	10	10	00	10	10	01	11
11	01	10	01	11	01	10	01	11
11	11	01	11	11	01	11	11	11

Используя двоичный код, раскрасьте картинку.

6 КОНКУРС КОНКУРС

6. Цветочная поляна

Используя двоичный код, раскрасьте картинку.

При щелчке мышью по картинке (контактная область - прозрачный прямоугольник) появляется ответ на задание

7 КОНКУРС

5

7 КОНКУРС

ОТГАДАЙТЕ СЛОВО
7 КОНКУРС

При щелчке мышью по маркеру остановки поезд перемещается в указанную точку и появляется стрелка перехода с надписью

7 КОНКУРС

7. Отгадайте слово

7 КОНКУРС

7. Отгадайте слово

ИНФОРМАТИКА

На слайде буквы появляются при щелчке на соответствующем зеленом прямоугольнике



Информационные источники

При создании презентации были использованы рисунки:

- задние фоны картинок: <http://www.wwalls.ru>, <http://www.platinumwall.ru>;
- вокзал: <http://www.weblancer.net/files/portfolio/4222/422286/1320912.jpg>;
- дети: <http://rylik.ru/clipart/vector/people-vector/39740-shkolniki-vektornyy-klipart.html>;
- элементы карты: ClipArt'a Microsoft Office; а также автора презентации

Слайд без визуальных и анимационных эффектов



**ДО НОВЫХ
ВСТРЕЧ!**

При переходе на слайд поезд уезжает вправо и появляется надпись «До новых встреч!»