## Блок контроля

|  |  |
| --- | --- |
| **Команда** | **Назначение** |
| 1-2 | Когда нажмут на (зеленый флажок, на форму героя) произойдет запуск проекта |
| 1-4 |
| 1-9 | Запускает выполнение блока команд в ответ на полученное сообщение. |
| 1-5 | Команда ожидания. Параметр указывает сколько секунд следует ждать. |
| 1-6 | Блок команд, заключенных внутрь конструкции, будет выполняться постоянно. |
| 1-11 | Условие, при выполнении которого должны выполняться команды, заключенные внутри конструкции. Если условие не выполняется, то никаких действий не выполняется. |
| 1-7 | Повторение. Параметр указывает, сколько раз нужно повторить блоки команд, заключенные внутри блока ***повторить ( ).*** |
| 1-8 | Передать сообщение. Переданное сообщение может запускать активность другого исполнителя. Работает в сочетании с ***когда я получу ( )***. |
| 1-15 | Остановить выполнение программы для данного исполнителя. |
| 1-16 | Остановить выполнение всех программ. |