**Практическая работа «Самолет»**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № | **Задание** | **Способ выполнения** | **Иллюстрация** |
| 1 | Запустить Blender. Включить режим редактирования | Tab. | https://arhivurokov.ru/multiurok/html/2017/03/15/s_58c8a2b46888a/s586764_2_1.png |
| 2 | Из куба сделать прямоугольный параллелепипед | Используем клавишу S для изменения размеров куба: по оси X – 3,0; по оси Y-1,5; Z-0,5 | https://arhivurokov.ru/multiurok/html/2017/03/15/s_58c8a2b46888a/s586764_2_2.png |
| 3 | Отобразить вершины прячущиеся за передние | Нажмите на кнопку **Visible Selection** не выходя из режима редактирования | https://arhivurokov.ru/multiurok/html/2017/03/15/s_58c8a2b46888a/s586764_2_3.png  https://arhivurokov.ru/multiurok/html/2017/03/15/s_58c8a2b46888a/s586764_2_4.png |
| 4 | Выделить ребра | Нажмите клавишу выделения ребра и поочередно выделяйте ребра при зажатой клавише **shift** | https://arhivurokov.ru/multiurok/html/2017/03/15/s_58c8a2b46888a/s586764_2_5.png |
| 5 | Включить инструмент Extrude и вытянуть переднюю часть вперед | Специальная кнопка на панели Mesh Tools окна кнопок: Extrude или с помощью горячей клавиши E (англ. буква).  Вытягиваем при зажатой клавише **ctrl.** | https://arhivurokov.ru/multiurok/html/2017/03/15/s_58c8a2b46888a/s586764_2_6.png |
| 6 | Сузить вершину в конус | Нажать клавишу **S**и, удерживая клавишу **ctrl ,**перемещать мышь до тех пор пока размер верхней части не будет равен 0,1. | https://arhivurokov.ru/multiurok/html/2017/03/15/s_58c8a2b46888a/s586764_2_7.png  https://arhivurokov.ru/multiurok/html/2017/03/15/s_58c8a2b46888a/s586764_2_8.png |
| 7 | Создать верхнюю часть самолета и хвост. | Повторить п.5,6,7. | https://arhivurokov.ru/multiurok/html/2017/03/15/s_58c8a2b46888a/s586764_2_9.png |
| 8 | Создать крылья. | https://arhivurokov.ru/multiurok/html/2017/03/15/s_58c8a2b46888a/s586764_2_10.png | https://arhivurokov.ru/multiurok/html/2017/03/15/s_58c8a2b46888a/s586764_2_11.png |
| 9 | Переключиться на вид из камеры | 0 на NumLock |  |
| 10 | Сохранить файл | F2 |  |